GRATIS: 5 SAMMELKARTEN IN DIESEM HEFT



S. 27

2
ab 6. 1. 2016
Deutschland 3,80 Euro

Computer Bild Spiele

PS4 HANDY Wii U 3DS

EUROPAS GRÖSSTES SPIELEMAG

www.cbspiele.de

SILBER-EDITION

NEU
JETZT MIT TOP-TIPPS FÜR PRO-GAMER!

Abenteuerspiel GRATIS-VOLLVERSION als Download





Actionspiel GRATIS Steam-Code für Leser ab 18 Jahren*

* Code ist verfügbar bis zum 1. März 2016

DIE HEISSESTEN GERÜCHTE ZU:

RED DEAD REDEMPTION 2

UND NOCH MEHR GEHEIME SPIELE:

- ASSASSIN'S CREED
- THE ELDER SCROLLS
- BATTLEFIELD 5
- STAR WARS – EPISODE 7
- FIFA
- CALL OF DUTY

FAR CRY PRIMAL

DOOM

HITMAN

DIE SPIELEHITS 2016

Das große VR-SPEZIAL in diesem Heft

PC PS4 XONE

FALLOUT 4

66 NEUE TRICKS: So lüften Sie die letzten Geheimnisse des Ödlands. S. 58

2016 WIRD VIRTUOS!

SCHON AUSPROBIERT: PlayStation VR, HTC Vive, Oculus Rift, Samsung Gear S. 68

NOCH MEHR SPIELE-TESTS

- RAINBOW SIX SIEGE
- SIMS 4 – ZEIT FÜR FREUNDE
- BLOODBORNE GOTY
- MINECRAFT STORY MODE
- DIRT RALLY u.v.m.







JETZT AKTIONSPACK KAUFEN UND EXKLUSIVEN IN-GAME INHALT SICHERN!

Mit der Hydro Assassins Creed® Edition von Wilkinson Sword erhältst du exklusiven Zugang zum Assassins Creed® Pirate Pack und einen gratis Rasierer. Mehr Info in jedem Aktionspack:









HYDRO 3:
Mit 3 UltraGlide Klingen und Skin Guards für mühelosen Komfort.

HYDRO 5:
Mit 5 UltraGlide Klingen und Flip Trimmer für präzises Konturenschneiden.

HYDRO 5 POWER SELECT:
Mit drei individuell einstellbaren Vibrationsstufen für spürbar weniger Hautirritationen*.

HYDRO 5 GROOMER:
1 Rasierer – 4 Funktionen: trimmen, rasieren, Konturen schneiden und Feuchtigkeit erhalten.



ASSASSIN'S CREED SYNDICATE

* IM VERGLEICH ZUM WILKINSON HYDRO 5

VOLLVERSION 1

MIGHT & MAGIC 10



ROLLEN*SPIEL* PC Mit Kampf- und Zauberkraft: Ziehen Sie für die Stadt Karthal in den Krieg – und erleben Sie ein packendes Abenteuer mit Retro-Charme.
(ab 12 Jahren) SEITE 82

GOLD-EDITION Auf DVD im Heft

VOLLVERSION 2

JOURNEY OF A ROACH



ABENTEUER*SPIEL* PC Jetzt krabbelt's im Rechner: Bringen Sie Ihre sechsbeinigen Helden sicher durch die atomare Endzeit.
(ab 12 Jahren) SEITE 86

GOLD-EDITION Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION Als Download

VOLLVERSION 3

AZTEC VENTURE

3-GEWINNT*-SPIEL* PC Erbeuten Sie die Schätze der Azteken (ab 0 Jahren)
SEITE 88





Marco Häntsch
Ltg. Spieletests

WILLKOMMEN IM SPIELE-JAHR 2016!

Die Redaktion von COMPUTER BILD SPIELE wünscht Ihnen ein frohes neues Jahr! Und wenn's um Spiele geht, sollte diesem Wunsch auch nichts entgegenstehen. Da reicht schon ein Blick auf die Jahres-Vorschau 2016: „Far Cry Primal", „Hitman" und viele weitere Spitzentitel versprechen großes Kino. Die ganz großen Blockbuster des neuen Jahres sind zwar noch nicht mal angekündigt, aber „FIFA 17" wird so sicher kommen wie Ostern. Deshalb hat COMPUTER BILD SPIELE schon mal die spannendsten Gerüchte des Jahres zusammengetragen – natürlich auch zu „Red Dead Redemption 2", das vielleicht schon auf der diesjährigen E3 Premiere feiert. Ein weiteres großes Thema 2016 wird der Marktstart der Virtual-Reality-Brillen von Sony, HTC und Oculus sein. COMPUTER BILD SPIELE hat die neuesten Modelle sowie die interessantesten VR-Spiele schon ausprobiert und wagt eine Prognose für deren Marktchancen. Spannend wird 2016 also in jedem Fall.

NEWS

TRENDS, GERÜCHTE, GEHEIMTIPPS

SPIELE-HITS 2016

TIERISCH WILD

Mit „Far Cry Primal" geht es zurück in die Steinzeit: Lagerfeuer, brennende Speere und jede Menge wilde Tiere sorgen für authentisches Urzeit-Feeling. Seite 10

DIE LEGENDE LEBT!

Die Fortsetzung des Western-Epos' „Red Dead Redemption" ist so überfällig wie heiß erwartet. Stimmen die Gerüchte, dass Rockstar schon daran arbeitet? Die Redaktion hat die spannendsten Fakten zum Actionkracher zusammengetragen. Seite 36

NEWS

SPIELETESTS



HIPSTER'S PARADISE

Die Sims haben jetzt Freunde – aber was für welche. In „Die Sims 4 – Zeit für Freunde" gründen Sie Gruppen, ziehen Ihre Kumpel identisch an und gehen mit Ihrer Clique auf die heißesten Partys der Stadt. Ob das wirklich Spaß macht, verrät der Test. Seite 52

SCHÖNE SCHLAMMSCHLACHT

Mal wieder Codemasters, mal wieder Rallye – aber diesmal geht's richtig schmutzig zur Sache! Der neue Pistenkracher„Dirt Rally" macht seinem Namen alle Ehre. Im Test finden Sie alle Fakten. Seite 54

ERST REDEN, DANN SCHIESSEN

Mit „Rainbow Six – Siege" bringt Ubisoft den taktischen Team-Shooter zurück aufs digitale Schlachtfeld. Erreicht das Spiel sein Ziel – und kann es mit der eSports-Konkurrenz mithalten? Seite 46

SPIELETESTS

PRO GAMER



2016 – DAS JAHR DER VR-BRILLEN

Virtual Reality könnte das nächste große Gamer-Ding werden. 2016 soll der Durchbruch gelingen und die VR-Brille die Spieler-Nasen erobern. COMPUTER BILD SPIELE hat sich die Top-Kandidaten PlayStation VR, Oculus Rift und HTC Vive genau für Sie angeschaut und verrät, wer das Zeug zum VR-Star hat. Seite 68



DER WINTERMEISTER

Finale: Im Krefelder Studio von TaKe TV fand die ESL-Wintermeisterschaft und damit das eSport-Jahr 2015 einen krönenden Abschluss! Seite 78

PRO GAMER

INTERAKTIV

RETRO-ROLLENSPIEL

Hier kommen Fans der alten Schule voll auf ihre Kosten. Stürzen Sie sich in den Machtkampf um die Stadt Karthal: Führen Sie vier Helden im Retro-Rollenspiel-Stil ins große Abenteuer. „Might & Magic 10 – Legacy" finden Sie auf der Gold-DVD. Seite 82



GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

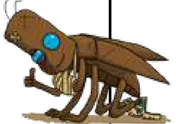


GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION
Als Download

KAKERLAKEN-LEBEN

Küchenschaben, igitt! Nicht unbedingt, denn wenn diese zwei kleinen Kakerlaken auf große Reise gehen, wird's ein putzig-munteres Abenteuer. „Journey of a Roach" gibt es in der Gold- und Silber-Version.
Seite 86



VOLLVERSION
Ab 18 Jahren

EIN EXPLOSIVER TYP

Wo immer Agent Rico Rodriguez auftaucht, fliegen die Fetzen. Diesmal bekommt er es in „Just Cause 2" mit Schurken und Soldaten des Inselreichs Panau zu tun. Seite 90



INTERAKTIV





VOLLGAS AUF DER VENUS

Im Dezember wandelte sich der Sci-Fi-Shooter „Destiny“ zum futuristischen Rennspiel. Drei Wochen lang konnten sich die Spieler wilde Wettrennen mit ihren schnittigen Sparrows liefern.



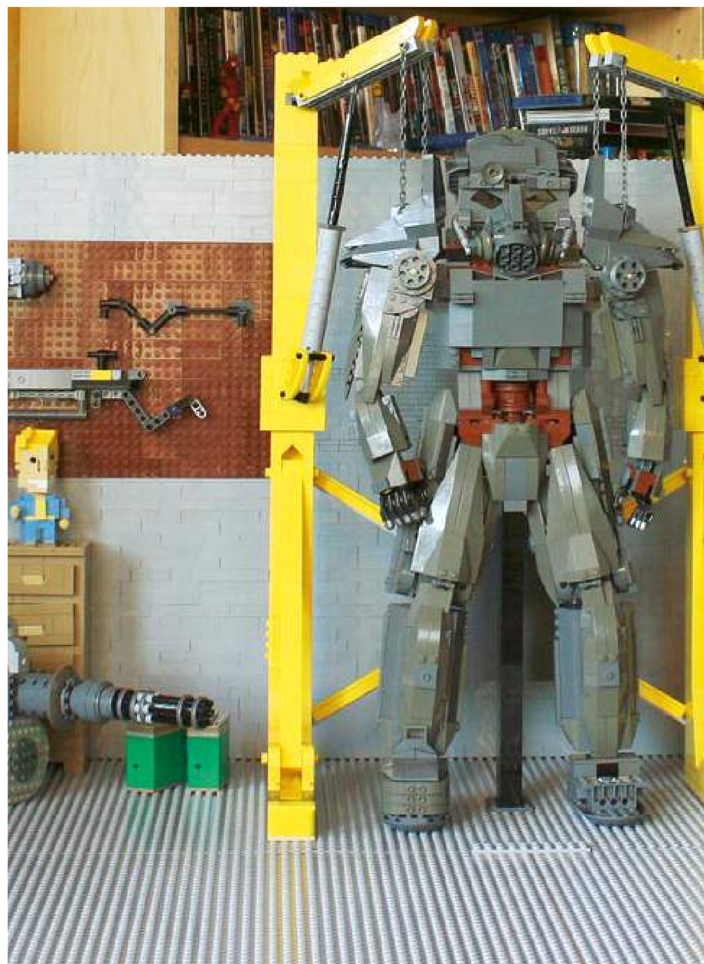
WER WIRD MILLIONÄR?

Noch bis zum 10. Januar können Spieler von „The Elder Scrolls Online“ eine Million Dollar gewinnen. Und schwupps ist das Rollenspiel wieder in aller Munde.



MACHT ALLES KAPUTT

Mit dem neuen Revolver R8 hat sich Valve den Zorn der Fans von „Counter-Strike – Global Offensive“ zugezogen. Die durchschlagsstarke Waffe zerstört nach einhelliger Meinung die gesamte Spielbalance.



POWER TO THE PEOPLE

Ein französischer Fan baute die Garage aus „Fallout 4“ samt Powerrüstung, dem treuen Dogmeat und unzähligen Details aus Legosteinen nach.





DAS LAND, IN DEM BLUT UND WEIN FLIESST

Das Add-on „Blood and Wine“ für „The Witcher 3“ erscheint in der ersten Jahreshälfte 2016 und führt Rollenspieler in die neue Region Toussiant jenseits von Krieg und Elend, aber voll uralter Geheimnisse.





DIE ACHTE DIMENSION

Forscher der Eidgenössischen Technischen Hochschule Zürich bauten anlässlich der Eurographics Zurich eine NES-Konsole mit acht Controller-Anschlüssen.

Foto: iStock





TRENDS,
GERÜCHTE, GEHEIMTIPPS

DIE SPIELE-HITS 2016

DAS KNALLT!

























Neues Jahr, neues Glück? 2016 verspricht für Spieler viele heiße Neuerungen. COMPUTER BILD SPIELE verrät, WAS DIE KOMMENDEN ZWÖLF ZOCKER-MONATE BRINGEN.

Neue Konsolen, innovative Blockbuster, der Durchbruch für Virtual Reality – 2016 verspricht ein spannendes Jahr für Zocker zu werden. Wird es besser als 2015?

Der aktuelle Megahit „Star Wars – Battlefront" hat 2015 mächtige Spuren hinterlassen. Abseits von Sternenkrieg und Todesstern war das lang erwartete „Fallout 4" das spielerische Großereignis des Jahres. Das Endzeit-Spiel konnte nahezu alle Erwartungen erfüllen und wird dank Mods und Updates auch 2016 noch ein Thema sein.

Laras Fehlstart

Für Lara Croft war 2015 dagegen kein wirklich gutes Jahr. „Rise of the Tomb Raider" ist sicher ein großartiges Spiel – nur leider hat davon kaum jemand etwas mitbekommen. Wenn ein so namhafter Titel exklusiv für die Xbox One erscheint, dann ist ein zeitlicher Abstand von drei Tagen zum alles überstrahlenden Schwergewicht „Fallout 4" zu knapp. Vier Wochen früher hätte Lara fast alle Schlagzeilen für sich gehabt, so ging sie unter. Vielleicht können die PC-Version im Frühling und die PS4-Ausgabe im Weihnachtsgeschäft 2016 die furchtlose Archäologin rehabilitieren.

Kommt 2016 die NX?

2015 war ein Jahr ohne neue Konsolen. Die PlayStation 4 dominiert den Markt und hat der Xbox und selbst der PS3 das Wasser abgegraben. Viele Top-Spiele wie „FIFA 16" und „Call of Duty – Black Ops 3" erschienen nur in stark abgespeckter Form für die alte Konsolengeneration, was für viel Unmut unter den Fans sorgte. Damit ist klar, dass 2016 kaum noch ein Zocker mit PS3 und Xbox 360 glücklich wird.

Über die WiiU spricht derweil selbst Nintendo kaum noch. Es fehlt der ganz große Systemseller vom Kaliber eines neuen „Zelda"-Abenteuers. Wer weiß, ob dieser nicht gleich für die Nachfolge-Konsole NX erscheint. Die konkreten Pläne dazu wird Nintendo aller Voraussicht nach auf der E3 im Sommer enthüllen.

Virtual Reality startet durch

Sony, Valve und Oculus setzen derweil voll auf Virtual Reality. Die Brillen für PlayStation 4 und PC sollen noch in diesem Jahr erscheinen und ein komplett neues Spielerlebnis bieten. Alles zu den neuesten VR-Brillen und interessantesten VR-Spielen lesen Sie auf den Pro-Gamer-Seiten in dieser Ausgabe. Die neue Technik drängt auf den Markt, und etliche namhafte Firmen sind bereits dabei. Ob VR tatsächlich die Zukunft des Spielens ist, steht auf einem anderen Blatt. Wie die aussehen könnte, hat übrigens schon Amazon mit der Patentanmeldung für eine Art Holodeck gezeigt.

Neue Spiele 2016

Aber schicke neue Technik nützt nichts, wenn es keine schönen neuen Spiele gibt. Am 13. Juni 2016 werden wir alle etwas schlauer sein. Einen Tag vor Beginn der E3 gibt es traditionell die wichtigsten Spieleankündigungen des Jahres. 2016 könnte Sony die Show mit Titeln wie „Gran Turismo Sport", „Uncharted 4" und einem neuen Spiel von Entwicklerlegende Hideo Kojima rocken. Oder Rockstar zieht mit der allseits erhofften Enthüllung von „Red Dead Redemption 2" die komplette Aufmerksamkeit auf sich.

Neue Marken

Der Spielemarkt ist also wie eh und je in Bewegung – und vielleicht ein bisschen spannender als die letzten Monate. Bekannte Spielemarken entwickeln sich in unerwartete Richtungen („PES" wird „free to play"), werden abgeschlossen („Uncharted 4") oder rebootet („Doom"). Ganz neue Marken wie „Horizon" und „Quantum Break" machen neugierig. Und der Indie-Markt ist innovativ wie nie zuvor. Mit COMPUTER BILD SPIELE und www.cbspiele.de sind Sie auf jeden Fall immer up to date. *[mc]*

SPIELE-MESSEN 2016

14.-18. März	GDC, San Francisco
14.-16. Juni	E3, Los Angeles
25.-26. Juni	COMIC CON, Stuttgart
4.-7. August	QUAKECON, Dallas
17.-21. August	GAMESCOM, Köln
15.-18. September	Tokyo Game Show
4.-5. November	BLIZZCON, Anaheim



BLOCKBUSTER

SPIELE-HITS 2016

FAR CRY PRIMAL

TIERISCH WILD!

ACTIONSPIEL PC PS4 XONE Es geht ZURÜCK IN DIE STEINZEIT! Die Open-World-Serie bleibt aber ihrer spielerischen Natur treu – und wird ein bisschen wilder.

Far Cry 4" war ein spaßiges Beinahe-Duplikat seines Vorgängers – wenn auch mit vielen sinnvollen Neuerungen. Zeit für einen Neuanfang also. Und dafür stellt Hersteller Ubisoft die Uhr nicht nur auf null, sondern gleich 12 000 Jahre zurück! Das vom Studio in Montreal entwickelte „Far Cry Primal" spielt in der Steinzeit, als Gewehre, Granaten und Gyrocopter logischerweise noch unbekannt waren. Ist das genial oder gaga? COMPUTER BILD SPIELE hat die Alphaversion schon mal angespielt.

Zurück zur Natur

Über die Story ist bislang wenig bekannt. So viel immerhin: Als Jäger Takkar kämpfen Sie in der Wildnis ums Überleben – und das Ihres ganzen Stammes. Oro, die fiktive Spielwelt von „Far Cry Primal", säumen Camps feindlicher Wilder. Zudem durchstreifen zahllose Gesellen die Hügel und Wälder der unwirtlichen Urwelt. Anfangs wehrlos, schustern Sie sich in einem simplen „Einmal Taste drücken"-Crafting-Menü nach und nach ein spartanisches, aber wirkungsvolles Arsenal an Waffen und Hilfsmitteln zusammen.

Dazu verlassen Sie sich ganz auf die Natur: Oro wuchert mit einer vielseitigen Flora und Fauna, die Sie ausbeuten, bis der Eingeweide-Rucksack explodiert. Grüne Pflanzen werden zu Heilmitteln, Holz zu Fallen, Pfeilen oder Keulen. Vogelfedern pimpen Ihre Pfeile, bestimmte Steinarten Ihren Bogen. Mit Fetten versiegeln Sie Ihren Rucksack oder entzünden Pfeile, wenn gerade kein Lagerfeuer zur Hand ist.

Das selbst gebastelte Waffenarsenal ist steinzeittypisch übersichtlich: Es fängt an bei der schnell hergestellten Keule, die Sie schwingen oder werfen – vergessen Sie danach aber das Einsammeln nicht! Den Speer setzen Sie bevorzugt gegen größere Gegner ein, später kommt die Steinschleuder hinzu. Außerdem brauchen Sie einen Bogen – für die Jagd ist er geradezu unentbehrlich.

Du bist mein!

Die wichtigste Waffe aber – und gleichzeitig das zentrale Feature von „Far Cry Primal" (sowie der PR-Kampagne seiner Macher) – tragen Sie nicht am Körper. Denn das sind dressierte Raubtiere. Bis zu 17 Vierbeiner stehen Ihnen im Kampf gegen feindliche Stämme oder andere Räuber zur Seite. Aber zuvor müssen Sie erst einmal deren Vertrauen gewinnen! Dazu suchen Sie das auf der Karte mit einem Icon markierte Territorium auf, halten in der Jagdsicht nach Ihrer Beute Ausschau, werfen einen Fleischklops als Köder hin und nähern sich vorsichtig. Nach einem brisant-brutalen Streichel-Minispiel ist das Raubtier gezähmt und unterstützt Sie treu bis zu seinem Tod – oder bis Sie über die Menüauswahl zu einem anderen Begleiter wechseln. Stirbt ein Tier, müssen Sie es erneut domestizieren.

Jedes Tier hat leicht unterschiedliche Fähigkeiten: Der weiße Wolf (siehe Kasten unten) etwa warnt Sie knurrend vor Feinden und deckt mit seinem Instinkt Teile der Karte auf. Der Jaguar schaltet ahnungslose Feinde unentdeckt aus, und der Bär schnüffelt in der Nähe liegende Ressourcen herbei. Zudem unterscheidet sich ihre Kampfstärke: Der wuchtige Braunbär teilt natürlich besonders gut aus, während der Honigdachs alias „Honey Badger" zu-



ES WIRD KUSCHELIG Einmal entzündet, dienen Feuerstellen etwa als Respwan-Punkt, zum Aufwärmen oder Entzünden von Waffen.



TIERISCHE FREUNDE

Der weiße Wolf ist für den Anfang ein zuverlässiger Weg- und Kampfbegleiter. Mit ihm an Ihrer Seite sind Sie sich früher drohender Gefahr bewusst und können entsprechend planen. Kommt es dennoch zum Kampf, stürzt der Wolf sich eigenständig oder auf Ihren Befehl auf die Gegner – das gilt übrigens für alle rekrutierten Wildtiere. Die Wilden im Bild rechts etwa werden ihre Zelte nie wieder aufschlagen. Übermächtig sind Ihre Begleiter aber nicht: Sind mehr Feinde am Start, wird Ihr pelziger Freund schnell überrumpelt und verletzt, dann sollten Sie ihn fix heilen! Für Außenposten-Eroberungen greifen Sie also bevorzugt auf stärkere Tiere wie Bär oder Mammut zurück.







BÄRTIGER FREUND

Friedliche Parteien gibt es auch – dieser Krieger ist sogar für einen Auftrag gut!

sätzlich so einiges wegsteckt – YouTube-Fans verstehen die Anspielung. Alle anderen werfen jetzt einen Blick nach links.

ER IST ZURÜCK!



Quelle: YouTube

Bereits in „Far Cry 4" stießen Sie in einer Mission auf den absurd starken Honigdachs – der gleich mehrere Raketenwerfer-Projektile vertrug. In „Primal" zähmen Sie ihn und hetzen ihn dann auf Gegner. Woher kommt die Faszination der Ubisoft-Macher für diesen Racker? Quelle ist ein bekanntes YouTube-Video (siehe QR-Code), das eine Honigdachs-Doku durch Neu-Synchronisation bekloppt parodiert.



Tod von oben

Nicht nur spitzzahnige Biester kämpfen für Sie. Auch ein eher unscheinbares Tier nimmt in „Far Cry Primal" eine äußerst wichtige Position ein: die Eule (siehe Kasten unten rechts). Immer in der Nähe, bringt ein Lockruf Takkars den vielseitigen Jäger zum Einsatz. Der Vogel schwebt dann langsam über dem Gelände und sondiert für Sie die Lage, Sie geben dabei grob die Richtung vor. So spionieren Sie etwa vor dem Angriff feindliche Lager aus, markieren wichtige Punkte in der Landschaft oder entdecken seltene Tiere – die Jagdsicht steht im Eulenmodus nämlich ebenfalls zur Verfügung.

Spätere Upgrades erweitern das Eulenrepertoire: So stößt der Vogel beispielsweise auf Ihre Gegner hinab und schaltet sie per Schnabelstoß aus. Und die Eule kann sogar Ihre anderen Begleittiere von oben aus dirigieren.

Wie Sie wollen

Sie merken schon: Erneut überlässt Ihnen Ubisoft die Entscheidung, wie Sie in den Kämpfen vorgehen. Die Einnahme feindlicher Lager macht das offene Prinzip am besten deutlich. Ganz wie in den Vorgängerspielen erobern Sie kleine bis große Festungen, die anschließend als Schnellreisepunkte dienen – und wieder mal ist Schleichen auch hier die beste Option.

Werden Sie entdeckt, bläst ein Wilder das Horn – und der Teufel ist los. Deswegen immer schön unten bleiben! Ein Zusatzargument dafür: Stealth-Tötungen bringen am meisten Erfahrungspunkte, ein Kombo-Kill via Beilwurf erhöht den Counter. Mit den gewonnenen XPs schalten Sie nach und nach mehr Fähigkeiten für Takkar frei, dann rennt er etwa in geduckter Haltung, was besonders bei der Jagd von Vorteil ist.

Déjà-vu

Die frappierende Ähnlichkeit der Lager- und Schleichmechanik deutet bereits an: Trotz neuer Szenarien nebst kleinen Survival-Elementen –





wie Kälteregionen, die Sie kurz zum Aufwärmen zwingen – steckt immer noch auffällig viel „Far Cry“ in „Primal“. So erinnern die Nebenaktivitäten stark an die Vorgänger: Auch in der Steinzeit klettern Sie auf Anhöhen, um Leuchtfeuer zu entzünden, oder beschützen Jägerfreunde vor tödlichen Raubtieren.

Das ist aber kein Beinbruch, denn schließlich spielt sich „Far Cry“ elegant und kurzweilig, was auch für „Primal“ gilt. Da Ubisoft die Kampagne noch nicht enthüllt hat, bleibt die Story vorläufig im Dunkeln. Schön wäre natürlich wieder ein spannender Plot mit einem markanten Bösewicht im Stil von Vaas („Far Cry 3“) oder Pagan Min („Far Cry 4“).

Prognose: „Primal“ ist bisher ein technisch solides „Far Cry“, das die typischen Qualitäten der etablierten Open-World-Reihe in ein neues Szenario verpackt: Die Kämpfe machen Spaß und erhalten durch die Wildtier-Komponente interessante neue Facetten. Die wilde Welt ist fantastisch anzusehen und strotzt nur so vor Leben. Etwas enttäuschend ist jedoch die eher flache Survival-Komponente: Abgesehen vom recht hohen Schwierigkeitsgrad (stets ist Vorsicht geboten) bekommt der Spieler bislang kaum das Gefühl, dass er in der Steinzeit ums Überleben kämpft. Hoffentlich verschenkt Ubisoft mit dieser Herangehensweise nicht zu viel Potenzial – wäre schade um die großartige Idee! *[pg]*



COPY & PASTE
Einen Großteil des Gameplays – wie die heimlichen, tödlichen Takedowns – kennen Sie schon.



KRAFT DER NATUR
Waffen und Hilfsmittel stellen Sie aus natürlichen Zutaten her – etwa aus diesem Früchtchen.

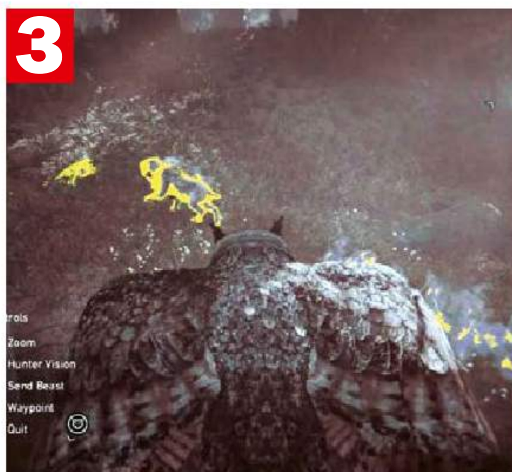
INFO
START: 23. Februar (PS4, XOne) / 1. März (PC)
PREIS: 70 Euro
HERSTELLER: Ubisoft
www.far-cry.ubisoft.com

EINE GEFIEDERTE DROHNE

Lassen Sie sich vom eleganten Federkleid nicht täuschen: Die Eule ist ein mächtiger Verbündeter! Einmal aufs Digipad gedrückt, hebt Takkar seine Hände zum Lockruf an den Mund **1**, und die Kamera wechselt hinter Ihren fliegenden Freund. Während Sie gleiten, zoomen Sie ins Gelände, entdecken via Jagdsicht andere Lebewesen leichter **2**, markieren auffällige Stellen oder kommandieren Ihr Wildgetier zu neuen Orten. Fies: Nach einem Upgrade wird die Eule noch aktiver! Entdecken Sie einen schwachen Feind, erscheint ein Icon über seinem Kopf **3** – und der Jäger stürzt hinab und schaltet ihn aus! Immer gilt jedoch: Die lebende Drohne hat nur eine bestimmte Reichweite – irgendwann bricht die Verbindung ab, und sie kehrt zu Takkar zurück.







ANGESPIELT

Computer Spiele zu Besuch bei Ubisoft



Vor bedrohlicher Klangkulisse und umgeben von steinzeitlichen Artefakten zockte COMPUTER BILD SPIELE-Autor Pavel Girard das neue „Far Cry“ in authentischer Atmosphäre an – ein Glück, dass keine wilden Tiere frei herumliefen!

Was gespielt	Alpha-Version
Wo gespielt	London
Wann gespielt	2. Dezember 2015
Level	1 Areal
Spielzeit	1 Stunde

Die Teilnahme an der Reise wurde von Ubisoft unterstützt. Unsere Standards der Transparenz und journalistischen Unabhängigkeit finden Sie unter www.axelspringer.de/unabhaengigkeit.





HARDCORE

SPIELE-HITS 2016

IN

***STRATEGIE**SPIEL* PC Nach dem Erfolg von **XCOM – ENEMY UNKNOWN** war es bloß eine Frage der Zeit, bis der zweite Teil das Licht der Welt erblickt. Und, gibt's wirkliche Neuerungen oder ist's bloß ein warmer Aufguss?

Jahrzehnte sind seit dem Sieg der Aliens über die Menschheit ins Land gegangen. Die Xcom-Einheiten mussten sich dem extraterrestrischen Leben ergeben und zogen sich in den Untergrund zurück. Nun wollen sie einen neuen Versuch wagen, die humane Bevölkerung aus dem Joch der Unterdrückung zu befreien. Dazu braucht's natürlich den Commander, den dummerweise die Aliens gefangen halten. So geraten

STRATEGIE MIT TRADITION

Der erste Teil der langlebigen „Xcom"-Serie erschien bereits vor mehr als 20 Jahren. Bis 2001 kamen fünf Titel der Reihe, dann wurde es erst mal lange Zeit still um die außerirdischen Invasoren und ihre menschlichen Widersacher. Erst 2012 wagten es die amerikanischen Entwickler von Firaxis, der Marke neues Leben einzuhauchen. Mit „Enemy Unknown" gelang es ihnen, die Herzen der Aliens-Fans wieder für sich zu gewinnen. Dabei haben sie nicht nur die Story aus dem 90er-Jahre-Titel „UFO – Enemy Unknown" adaptiert, auch das Spielprinzip der rundenbasierten Kämpfe behielten sie bei. Vor allem auf Tablets wurde der Titel ein Erfolg, mit dem wohl niemand so richtig gerechnet hat. 2013 erschien mit „Enemy Within" dann sogar noch ein umfangreiches Add-on mit neuen Karten, Soldaten und Ressourcen. Dem Nachfolger „Xcom – The Bureau" war dagegen weniger Erfolg vergönnt. Der Third-Person-Shooter mit ausgefeilten taktischen Elementen kam bei den Strategiefans nicht an, sodass sich Firaxis nun wieder auf das klassische Gameplay besonnen hat und an das Szenario von „Enemy Unknown" anknüpft.

XCOM 2

DECKUNG!

Sie im Tutorial direkt in eine feindliche Basis, aus der Sie den Xcom-Oberbefehlshaber befreien müssen.

Am grundlegenden Spielprinzip von „Enemy Unknown" hat sich im zweiten Teil nichts geändert: In rundenbasierten Gefechten versuchen Sie, die Soldaten möglichst geschickt zu platzieren und freie Schussbahn auf die Gegner zu erhalten. Jeder Kämpfer hat eine bestimmte Anzahl an Aktionspunkten – sind diese aufgebraucht, kommt die feindliche Seite zum Zug.

Nach der sehr rudimentären Einführungsmission geht es ab auf Ihre Basis: das Raumschiff Avenger. Im Gegensatz zur Vorgängerversion ist Ihre Kommandozentrale jetzt also mobil. Mit dem Schiff suchen Sie nach Ressourcen, bilden Kämpfer aus, erforschen Alien-Artefakte. Gerade am Anfang bereitet dieser Umstand arges Kopfzerbrechen, schließlich sind Ihre Investitionsmöglichkeiten sehr begrenzt. Wohin sollen Zeit und Materialien fließen – in die Rekrutenausbildung, die Waffenoptimierung oder in die Erforschung von Alien-Artefakten?

Soldaten von A nach B

Haben Sie alles für den Einsatz vorbereitet, geht es mit der Avenger Richtung Missionsgebiet. Insgesamt können Sie bis zu sechs Soldaten mitnehmen. Jedem Ihrer Schützlinge fällt eine andere Rolle im Kampf zu: Der Grenadier etwa ist für Explosives zuständig, während der Ranger per Nahkampfwaffe feindliche Ziele ausschaltet.

Haben Sie Ihre Kämpfer abgeworfen und die genauen Ziele erfahren, geht es um die richtige Platzierung. Bevor es überhaupt zu Feindkontakt kommt, lassen Sie die Soldaten in Deckung hechten und versuchen, die Feinde in die Zange zu nehmen. Bis es zum Schusswechsel kommt, dauert das seine Zeit. Meist schicken Sie Soldaten von A nach B und versetzen sie in Alarmbereitschaft, damit sie losfeuern, sobald sich ein Gegner nähert. Nur wenn die Schussbahn frei ist, sollten Sie abballern. Eine eingeblendete Prozentzahl zeigt an, wie wahrscheinlich es ist, dass Sie treffen.

Zudem kommt Ihnen der kleine Roboter einer Soldatin zu Hilfe: Er hackt mit etwas Glück feindliche Maschinen, sodass Sie für einige Runden die Kontrolle darüber übernehmen können.

Neues Level , neues Glück

Eine weitere Neuerung des zweiten Teils ist die Struktur der Level. Die sehen jetzt jedesmal anders aus. Atmosphäre, Lichteinfall und Witterungsbedingungen werden bei jedem Versuch neu gemischt.

Neben den Missionen sollen sogenannte Dark Events dem Spieler das Leben schwer machen. Die tauchen zufällig und ohne Vorwarnung auf. Sie müssen sie auf jeden Fall verhindern. Denn sonst bekommen die feindlichen Advent-Soldaten eine Menge Boni und sind dann viel schwieriger zu besiegen.

Service für die Community

Das Spiel erscheint vorerst nur für den PC und legt den Fokus vor allem auf späteres Modding. So ist es von Anfang an direkt an den Steam Workshop angebunden, über den Fans der Reihe neue Inhalte veröffentlichen und herunterladen können. Ein späterer Release für Konsolen und Tablets ist jedoch denkbar und durchaus möglich.

Prognose: Viel geändert hat sich im Vergleich zu Teil eins nicht. Das Spielprinzip hat Entwickler Firaxis in einigen Punkten verbessert und die kampftaktischen Möglichkeiten verfeinert, das war's. Eingefleischte Fans wissen das zwar zu schätzen, trotzdem: Das Spiel bleibt grafisch hinter den aktuellen Möglichkeiten zurück. *[nj]*



NEUE GEFAHREN
Nicht nur die Soldaten sind jetzt individueller gestaltet. Es gibt auch neue Gegnertypen wie diese Viper.

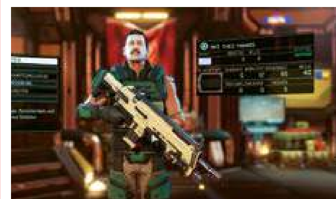


BÖSER ROBOTER
Zwar wurde die feindliche Maschine gehackt, doch nach einigen Runden wendet sie sich wieder gegen das Team.

INFO
START: 5. Februar 2016
PREIS: ca. 49,99 Euro
HERSTELLER: 2K Games
www.xcom.com

ANGESPIELT

Computer Spiele zu Gast bei 2K Games in Hamburg



2K Games präsentierte in einem Hotel im Hamburger Szeneviertel Sternschanze eine weit ausgereifte Version von „Xcom 2". Das Tutorial sowie eine Mission im späteren Spielverlauf ließen sich ausführlichst anzocken.

Was gespielt	Preview-Version
Wo gespielt	Hamburg
Wann gespielt	20. November 2015
Level	2
Spielzeit	ca. 1,5 Stunden

GALAKTISCH

SPIELE-HITS 2016

STAR CITIZEN

Griff nach den Sternen

SIMULATION **PC** **Ein Ausflug ins All für 100 Millionen Dollar gefällig? Kein Problem, legen Sie Ihren Raumanzug an, STEIGEN SIE IN IHR SCHIFF, und los geht's!**



AUF ERKUNDUNGSTOUR Wer nicht gerade an Bord seines Raumschiffs die Milchstraße bereist, darf zu Fuß Raumstationen erkunden.



AB DURCH DIE MITTE Asteroidengürtel schränken die Manövrierbarkeit ein, sind aber bestens geeignet, um Verfolger abzuschütteln.

Unglaubliche 100 Millionen US-Dollar – das ist die Summe, die „Wing Commander"-Erfinder Chris Roberts und sein Team per Internet-Schwarm-Finanzierung für die Umsetzung von „Star Citizen" eingesammelt haben. Vor Kurzem startete die Weltraum-Simulation in die Alpha-2.0-Phase – COMPUTER BILD SPIELE ist schnell mal vorbeigeflogen.

Endlich vereint

Ausgangspunkt der aktuellen Vorversion ist der beeindruckende Raumhafen Port Olisar. Hier treffen Sie sich mit anderen Spielern, um neue Herausforderungen in Angriff zu nehmen. Das Multi-Crew-Feature ist mittlerweile für alle freigeschaltet. Das heißt: Erstmals fliegen mehrere Spieler im selben Schiff und erleben gemeinsam Abenteuer. In der 61 Meter langen und 80 Tonnen schweren „Constellation Andromeda" finden fünf Personen Platz. Wer sich auf den Kapitänssessel schwingt, wer die Geschütztürme bedient, das spielt überhaupt keine Rolle, denn selbst mitten im Gefecht sind Positionswechsel noch möglich. Ebenfalls neu: Die Alpha 2.0 bietet den Raumfahrern die Möglichkeit, ihr Schiff durch Öffnen der Luftschleuse zu verlassen. Die Spielfigur treibt dann schwerelos durchs All und kann sich nur noch durch das geschickte Einsetzen der Raumanzug-Schubdüsen effizient fortbewegen. Hollywoods „Gravity" lässt grüßen. Cloud Imperium Games hat auch First-Person-Abschnitte nahtlos ins Spiel eingebunden. Dort erkunden Sie beispielsweise Raumstationen mit ihren endlosen Gängen, engen Fahrstuhlschächten und verlassenen Mannschaftsquartieren. Im finalen Spiel soll es dann Dutzende solcher Orte geben – jeder gespickt mit Geheimnissen, Sammelgegenständen und packenden Geschichten. Schade nur, dass Spieler nach wie vor sehr häufig mit Verbindungsabstürzen, Bildrateneinbrüchen und anderen Macken zu kämpfen haben.

Prognose: Direkte Wechsel zwischen Flug- und First-Person-Action, interessante Missionen, überzeugendes Multi-Crew-Feature, mitreißende Atmosphäre: Alpha 2.0 ist ein toller Vorgeschmack aufs fertige Spiel. Nur an der Technik muss der Entwickler noch feilen. *[soe/bpf]*

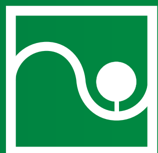
INFO
START: 4. Quartal 2016
PREIS: ca. 35 Euro (Starterpaket)
HERSTELLER: Cloud Imperium Games
https://robertsspaceindustries.com/

Stark.

Praktikum
Ausbildung
Jetzt durchstarten!
www.landschaftsgaertner.com

Die Landschaftsgärtner

Du bist lieber draußen in der Natur als am Schreibtisch? Suchst Abwechslung, hast Spaß am Gestalten und Lust, im Team richtig mit anzupacken? Dann bist Du bei uns genau richtig! Wir bilden aus und bieten Dir sichere Perspektiven.



www.landschaftsgaertner.com

Hier direkt
zum Infofilm!



GROSSES KINO

SPIELE-HITS 2016



DEPRESSIVE STIMMUNG
Krisen-Stadt: Die Außenbezirke von Detroit sind ziemlich heruntergekommen.

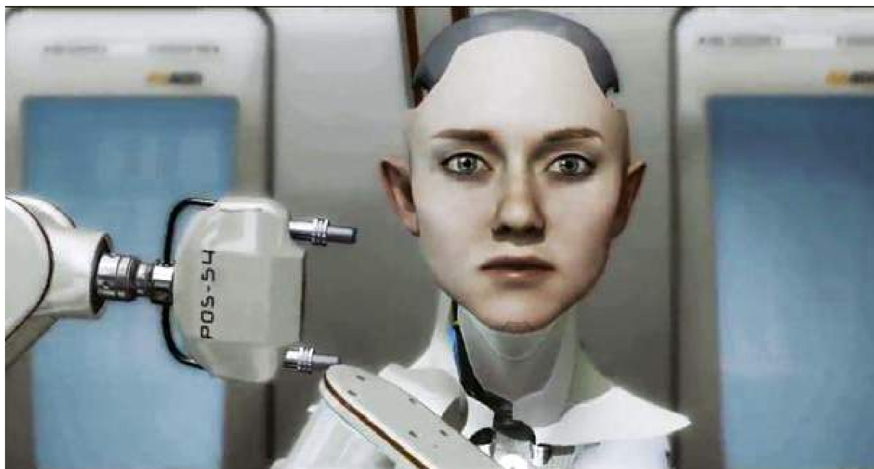


REICHLICH FRUST
Viele Einwohner Detroits sind arbeitslos, teilweise wurden ihre Jobs von Androiden übernommen. Die Folge: Frust – und gewalttätige Aufstände.

INFO
START: 2016
PREIS: ca. 70 Euro
HERSTELLER: Sony
www.quanticdream.com

AUS EINER TECH-DEMO WIRD „DETROIT – BECOME HUMAN“

2012 erregte Quantic Dream mit einer Tech-Demo namens „Kara“ Aufsehen, die als Vorbild für „Detroit – Become Human“ diente. Darin wird ein weiblicher Android in einer futuristischen Fabrikhalle zusammengestückelt und auf seine Funktionalität getestet. Dabei geschieht etwas Außergewöhnliches: Kara zeigt plötzlich Emotionen und fängt an zu „denken“, was der Kontrolleur als Fehlfunktion wertet. Kurz bevor sie komplett zerlegt wird, gerät sie in Panik und flieht um ihr Leben. Der Kontrolleur bekommt Mitleid und billigt Karas Wunsch, indem er sie fertigstellen lässt.



DETROIT - BECOME HUMAN

Wir sind die Roboter

***ABENTEUER**SPIEL* PS4 **Was unterscheidet Menschen von Maschinen? Können Roboter Gefühle haben? DIE MACHER VON „HEAVY RAIN" UND „BEYOND – TWO SOULS" wagen sich an ein großes Thema.**

Kara sieht aus wie eine ganz normale junge Frau. Aber das ist sie nicht: Kara ist kein Mensch, sie ist ein Android, ein Roboter. Und sie wurde in einer Fabrik von Cyberlife zusammengebaut – einem Tech-Unternehmen, das in der ehemaligen Automobil-Metropole Detroit humanoide Roboter herstellt.

Diese Roboter sind in der Spielwelt von „Detroit – Become Human" ein Teil des Alltags und leben Seite an Seite mit den Bürgern der Stadt. Die Androiden gibt es in verschiedensten Ausführungen – vom Bauarbeiter- und Haushalts- bis hin zum Sex-Androiden. Wer es sich leisten kann, besitzt eine dieser menschlichen Maschinen.

Futuristisches Detroit

Die meisten Menschen behandeln die Androiden wie Sklaven – sie existieren, um bestimmte Aufgaben zu übernehmen. Die Menschmaschinen dürfen in öffentlichen Verkehrsmitteln nur gesonderte Abteile benutzen, und sie müssen an ihrer Kleidung ein spezielles Abzeichen tragen, das sie als Roboter kennzeichnet. Die Androiden werden gelegentlich sogar Opfer von tätlichen Angriffen – in „Detroit" herrscht also eine Art Roboter-Rassismus.

Interessant ist, dass das Entwickler-Studio Quantic Dream den Schauplatz Detroit für seinen exklusiven PS4-Titel ausgesucht hat. Hier kam es in den 1930er- und 1940er-Jahren zu den ersten Rassenunruhen der Vereinigten Staaten. Das allein sei aber nicht der Grund gewesen, erklärt Studiochef David Cage: „Detroit ist ein faszinierender Ort, nicht nur für die Industrie, sondern auch für kreative Menschen. Wenn irgendwo mal eine Androiden-Fabrik gebaut werden sollte, dann wäre Detroit die logische Wahl."

Auf der Suche nach Menschlichkeit

Zurück zu Protagonistin Kara: Wie der fulminante Trailer zu „Detroit – Become Human" verrät, flieht die Androiden-Dame aus der Cyberlife-Fabrik. Wie ihr das gelungen ist, bleibt vorerst ihr Geheimnis, Quantic Dream schweigt sich bislang aus. Fakt ist aber, dass sich Kara stark von ihren KI-Kollegen unterscheidet: Sie hat Emotionen und Selbstbewusstsein entwickelt und beansprucht ihr Recht auf ein freies Leben.

In einer Tech-Demo (siehe Kasten links) fleht sie sogar um ihr Leben. Kara wagt sich nun hinaus in eine kalte, gefährliche Welt – und sucht ausgerechnet dort nach Menschlichkeit. Am Ende des Trailers sagt sie: „Vielleicht werde ich die Welt verändern. Mein Name ist Kara, und ich bin eine von ihnen. Das ist unsere Geschichte."

Künstliche Emotionen

Das klingt ein wenig nach pathetischer Roboter-Revolution, wie sie aus diversen Filmen und Serien bekannt ist – „I, Robot", „Ex-Machina" oder aus der Serie „Real Humans" etwa. Man wolle mit „Detroit" jedoch keine abgegriffene Geschichte über die Gefahren künstlicher Intelligenz erzählen, betont Cage, „davon gibt es schon sehr viele gute". Es geht vielmehr um Roboter, die fühlen – und menschlicher sind, als es die Gesellschaft wahrhaben möchte. Wie gehen Menschen und Roboter damit um? Und was macht das Menschsein eigentlich aus? Das sind die (philosophischen) Fragen, um die das Spiel kreist.

Thematisch ist „Detroit" damit schon mal spannend angelegt, spielerisch wird sich das Entwickler-Studio mit Sicherheit an den Mechaniken aus den Vorgängern „Heavy Rain" und „Beyond – Two Souls" orientieren. Spieler erwarten also wieder kleinere Adventure- und Rätselelemente, einige Action-Passagen nebst Quick-Time-Events und filmreife Zwischensequenzen.

Cage jedenfalls verspricht ein intensives Erlebnis, in dem der Spieler „als Co-Autor fungiert und entscheidet, wie es weitergeht". Der Trailer unterstreicht das: Die Atmosphäre ist geladen und macht Lust auf mehr.

Prognose: Glaubhafte Animationen, sehr lebensecht aussehende Gesichter und die interessante Hauptdarstellerin hinterlassen beim ersten Blick auf das bisher verfügbare Bild- und Videomaterial von „Detroit" einen bleibenden Eindruck. Die neue 3D-Technologie, die das Studio Quantic Dream eigens für das PS4-Spiel entwickelt hat, scheint jedenfalls mächtig Dampf unter der Haube zu haben.

Bei Technik, Atmosphäre und Spielwelt sind die Entwickler offenbar auf einem guten Weg. Damit es aber wirklich großes Kino wird, muss noch eine intelligente, fesselnde Story hinzukommen. Denn gerade in diesem Punkt schwächelte das Vorgängerspiel „Beyond – Two Souls" etwas. *[bpf]*



HAUSHALTSHILFE ODER MEHR?
Schaufensterbummel: Im Detroit der Zukunft gibt's Androiden für fast jeden Einsatz einfach im Laden zu kaufen .

COMEBACK

SPIELE-HITS 2016

HITMAN

SCHÖNER STER

ACTIONSPIEL PC PS4 XONE **Schicke Menschen, stilvolle Morde: AGENT 47 WIRD WIEDER KREATIV. Ein Spiel mit Hit-Garantie!**

Highlight für Hitmänner: Die Beta zum neuen „Hitman" (ohne Untertitel!) startet für PlayStation 4 am 12. Februar 2016, auf dem PC eine Woche später am 19. Februar – zugänglich für alle, die das Spiel vorbestellt haben. Eine Xbox-One-Beta ist nicht geplant.

Alles auf Anfang

Die Beta zeigt, wie alles anfing: die ersten Schritte des Agenten 47 und wie er vor 20 Jahren in der ICA beginnt. Der Glatzenmann lernt seine Kontaktperson Diana Burnwood kennen. Dazu gibt's sechs PS4-exklusive Aufträge, die Square Enix als „The Sarajevo Six" bezeichnet. Hier macht sich Agent 47 auf die Suche nach früheren Mitgliedern einer paramilitärischen Einheit namens CICADA – Kriegsverbrecher, die nun die Quittung bekommen sollen. Diese Aufträge führen den 47er nach Frankreich, Italien, Marokko, Thailand, Japan und in die USA.

Die ersten drei werden mit dem Start des Spiels am 11. März verfügbar sein, der Rest folgt später im Jahr. Ausschließlich als Download – eine Komplett-Box mit schönem, haptischem Erlebnis kommt erst Ende 2016.

Wie weit geht die Show?

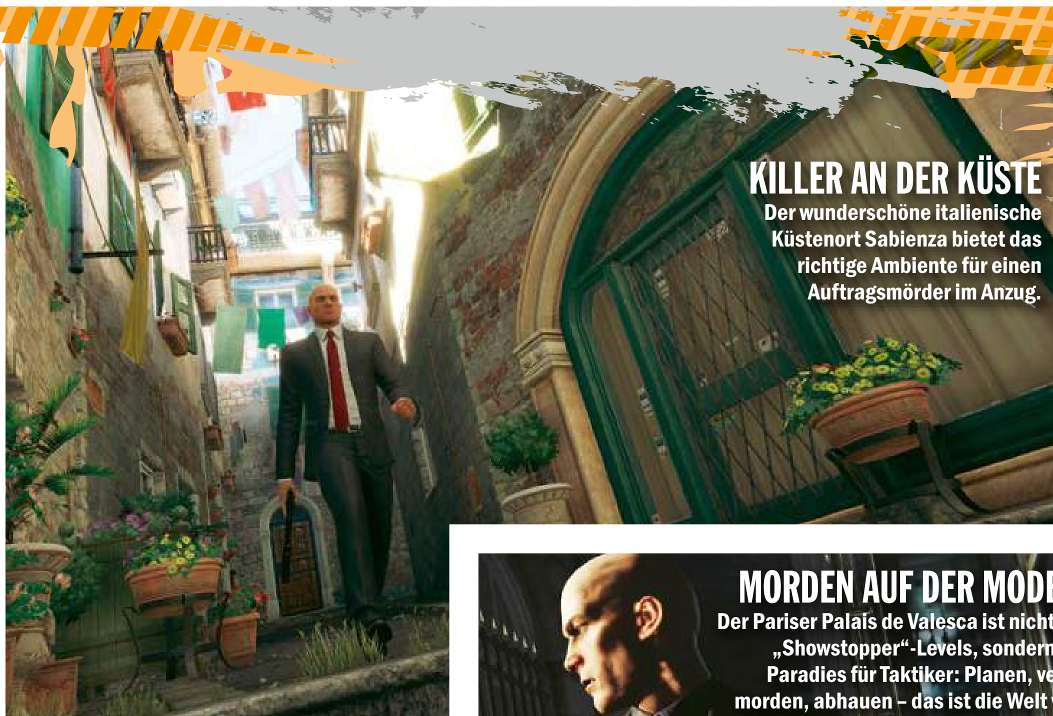
Ein Video des Levels „Showstopper" zeigt, was die Fans zu erwarten haben: 47 hat den Auftrag, Viktor Novikov zu beseitigen – der russische Oligarch ist Modezar mit eigener Marke Sanguine und Chef des Spionagerings IAGO in Personalunion. Klar, so ein (Klischee-) Schurke muss weg. Also marschiert der Hitman bei einer Modenschau in Paris über den roten Teppich und kreiert eine wunderschöne Mord-Choreografie.

Alles wie bisher? Mitnichten! Im Gegensatz zum Vorgänger „Absolution" bekennt sich „Hitman" in allen Belangen zu seinen Wurzeln. Vor allem ist es ein Sandbox-Spiel mit riesengroßen Arealen und wesentlich mehr NPCs. Tummelten sich in „Absolution" 40 bis 50 Figürchen, sind es jetzt 300 Leute – alles potenzielle Opfer im „Contract"-Modus. Neben „Contract" gibt es auch wieder den optionalen „Instinct"-Modus.

Nur große Versprechungen?

Natürlich versprechen die dänischen Entwickler von IO Interactive eine Menge – der „Hitman" soll die cleverste KI aller Zeiten bekommen. Das ist vor Erscheinen des Spiels schlecht zu überprüfen, aber das Gameplay-Video bringt einige Anhaltspunkte: So reagiert ein Fernsehteam vor der Modenschau extrem genervt auf den Hitman, der ihnen genau vor die Linse läuft. Schlauer wäre es hier sicherlich, den TV-Leuten zuzuhören, um so wichtige Informationen zu erhalten,

BEN



KILLER AN DER KÜSTE

Der wunderschöne italienische Küstenort Sabienza bietet das richtige Ambiente für einen Auftragsmörder im Anzug.



MORDEN AUF DER MODENSCHAU

Der Pariser Palais de Valesca ist nicht nur der Ort des „Showstopper"-Levels, sondern auch ein Paradies für Taktiker: Planen, verstecken, morden, abhauen – das ist die Welt von Agent 47.



WÜRGEN IM WEHRDIENST

Der unbedarfte Soldat hat keine Chance gegen den lautlosen Berufskiller. Jetzt noch die Leiche verstecken und weiter im Text.

denn Wissen ist Macht – auch für den Künstler unter den Killern. Und seine Gegner sind nicht blöd. Trotz aller Versuche, in der Masse unterzutauchen oder sich hinter Verkleidungen zu verstecken: Besonders gute Leibwächter durchschauen jedes Kostüm. Und die sogenannten „Vollstrecker", kenntlich gemacht durch ein Symbol über dem Kopf, erkennen so manches. Also nutzt der Hitman die Gemüsekisten des Caterings und lässt sie sogar noch von anderen Angestellten tragen, während er sich gefahrlos der Leibesvisitation stellt.

Im Grunde bleiben sich die Macher recht treu: Das Wichtigste sind die Attentate und die unzähligen, kreativen Alternativen. Das Video zeigt die große Variante: Agent 47 lässt die ganze Palastdecke auf die Zielperson fallen. Es ginge aber auch mit schallgedämpfter Pistole, Messer, Sturmgewehr, Katana-Schwert, Sprengsatz, Gift, Dietrich oder gar Gummi-Ente – den Einfällen sind keine Grenzen gesetzt. Genau wie den unzähligen Verkleidungsmöglichkeiten – ob als Kellner, Modedesigner oder im eigenen Anzug: Töten geht irgendwie immer. Vorausgesetzt, 47 hat die richtige Taktik ausbaldowert.

Prognose: Die Ankündigungen machen sehr neugierig auf die Wiedergeburt des Tötungsexperten. Setting und Spielidee stimmen, der Kreativität scheinen kaum Grenzen gesetzt. Sofern die KI mitspielt – denn die ist bei einem Schleicher verdammt wichtig. Nerven könnte höchstens die Salamitaktik von Square Enix, das Spiel nur schrittweise zu veröffentlichen. *[stm]*

INFO
START: 11. März 2016
PREIS: 39,99 Euro (plus Update 29,99)
HERSTELLER: Square Enix
www.hitman.com

EIN AGENT ZUM MITNEHMEN

Square Enix ist auch an anderen „Hitman"-Fronten aktiv: So gab es gerade zu Weihnachten ein Update zu „Hitman Sniper", in dem die Spieler als Scharfschützen um Ranglistenplätze wetteifern. Auch in Montenegro zählt für Agent 47 möglichst kreatives Killen – aus allerdings fester Sniper-Position auf viele unterschiedliche Weisen. Außerdem erscheint das (auf iOS, Android und Windows Phone) preisgekrönte „Hitman Go" (Foto unten) 2016 auch auf PlayStation 4 und Vita. Das rundenbasierte Rätselspiel bietet 91 freischaltbare Level. „Die legendäre Schleich-Erfahrung von einem Third-Person-Actionspiel auf ein rundenbasiertes Strategiespiel zu übertragen, war eine große Herausforderung", so Patrick Naud, Studioleiter von Square Enix Montréal. Das scheint bisher gut gelungen.



ENDZEIT

SPIELE-HITS 2016

HORIZON – ZERO DAWN

Köpfchen statt Kugeln

ACTIONSPIEL PS4 **Offene Spielwelt, riesige Maschinenwesen, taktischer Bogenkampf gegen Roboter-Dinos: Das neue Werk der „Killzone"-Entwickler könnte DIE ACTION-ENTDECKUNG DES JAHRES sein.**

Monumentale Bosskämpfe sind selten geworden in Videospielen. Umso überraschter werden Sie sein, wenn Ihnen im PS4-Actionspiel „Horizon – Zero Dawn" plötzlich ein 24 Meter langer Titankoloss namens Thunderjaw den Weg versperrt. Von Weitem sieht er aus wie ein T-Rex – mit seinen kurzen Vorderbeinen und glühenden Augen könnte er auch aus dem Kino-Hit „Jurassic World" entsprungen sein. Doch bei näherem Hinsehen zeigen sich Raketenabschussrampen an den Schulterblättern und zischende Plasmakanonen.

Mit Pfeil, Bogen und Schrott

Wäre dieses Open-World-Abenteuer ein klassischer Shooter, würden Sie das Biest einfach mit Blei vollpumpen. Doch hier sind Sie kein bis an die Zähne bewaffneter Elitesoldat, sondern eine rothaarige Kriegerin namens Aloy, die mit ihren Pfeilen haushalten und auf ihre Ressourcen achten muss.

„Horizon – Zero Dawn" spielt in einer knapp 1000 Jahre entfernten Zukunft, die von chipgesteuerten Robo-Sauriern beherrscht wird. Die Natur hat die großen Städte zurückerobert, und die überlebenden Menschen bringen nur beschränktes Verständnis für Technologie mit – die Herstellung von Metallen und Stahl ist ihnen fremd geworden.

Vor diesem Hintergrund ergeben sich ein paar clevere Gameplay-Mechaniken: Genau wie in Rollenspielen Marke „Fallout 4" benötigen Sie Titanschrott und Treibstoff, um panzerbrechende Munition für Aloys Kompositbogen herzustellen. Das Titan liefern die sogenannten Watcher – Raptoren-ähnliche Wesen, die mit ihren Sensoraugen die Umgebung scannen.

Mehr als nur Knöpfchendrücken

Die Entwickler verzichten bewusst auf schallgedämpfte Schusswaffen – und auch die Pfeile für Aloys Bogen sind limitiert. Deshalb müssen Sie sich aus dem hohen Gras an einen Watcher heranschleichen, den richtigen Moment abwarten und mit einem elektrisch geladenen Speer seine Elektronik ausschalten. Erst dann können Sie die Kreatur plündern.

Doch auch wenn Sie sich mithilfe des Crafting-Systems bessere Ausrüstung zusammengebastelt haben, ist der anschließende Bosskampf gegen den Thunderjaw kein Kinderspiel. Nichts ist hier geskriptet; es gibt keine Events wie in „God of War", wo Sie nur zum richtigen Zeitpunkt das richtige Knöpfchen drücken müssen. Stattdessen ist der Bossgegner schwer gepanzert und zerstört mit seinem Titanschwanz Felsen, die Aloy vorher als Deckung gedient haben.

Sie müssen nun herausfinden, welche Schwachstellen der XXL-Dino hat: Es gilt, seinen Schwanz und die drei mächtigen Diskus-Werfer an den Hinterbeinen abzuschießen. Gelingt das, können Sie sie nutzen, um den Feind mit seinen eigenen Waffen zu schlagen. Das ist spielerisch angenehm herausfordernd – und sieht obendrein höchst spektakulär aus!

Prognose: Das Szenario ist frisch und bietet viel Potenzial für epische Bosskämpfe, die Survival-Aspekte klingen vielversprechend, und die Technik könnte neue PS4-Maßstäbe setzen. Wenn jetzt auch noch die Story aus der Feder von John Gonzalez („Fallout – New Vegas") unterhält, dürfen sich Actionspieler demnächst auf eine Erweiterung ihres Horizonts freuen. *[bk/bpf]*



MECHANISCHES BIEST
Laser-Scanner statt Augen, Stahlflügel statt Federn: Die Bosskämpfe von „Horizon – Zero Dawn" heben sich wohltuend von den üblichen Fantasy-Gefechten ab.



SPIRITUELLE VERBINDUNG
Protagonistin Aloy hat eine spirituelle Verbindung zu den mechanischen Lebewesen: Sie entschuldigt sich bei diesem „Kleinen" hier, weil sie ihn töten muss.

FALLEN LEGEN, JAGEN GEHEN

„Horizon – Zero Dawn“ lebt weniger von aggressiver Konfrontation – der Spieler soll stattdessen in der offenen Spielwelt geschickt und taktisch agieren. Die mechanischen, Hirsch-ähnlichen Grazer etwa nutzen Treibstoff als Antrieb für ihren Körper, den Sie im Spiel sehr gut gebrauchen können. Ein Angriff ist schwierig, da die Grazer in Herden unterwegs sind – es ist sicherer, eine Falle zu bauen. Etwa, indem Sie mit Stahldraht ein Netz aus Minen aneinanderkoppeln, deren Explosionen die Grazer auseinanderreißen. Das funktioniert aber nur mit guter Planung: Sie müssen sämtliche Fluchtwege verbarrikadieren und auf Ausbrecher vorbereitet sein.



SATELLITEN-KOMMUNIKATION

Normalerweise sind große Widersacher Einzelgänger. In dieser Szene jedoch organisieren sie sich in Familien und kommunizieren über Satellitentiere.

DISNEY INFINITY 3.0 – DAS ERWACHEN DER MACHT

GUTEN MORGEN

***ACTION**SPIEL-ADD-ON* PS4 PS3 X360 XONE Wii U **Erleben Sie das „Erwachen der Macht": Mit dem neuen Playset WERDEN SIE ZUM „STAR WARS"-CHARAKTER. Und dann ist die Macht bestimmt mit Ihnen!**

Neuer Film, neues Playset, neues Glück: Passend zur lang ersehnten siebten „Star Wars"-Episode „Das Erwachen der Macht" erscheint jetzt die gleichnamige „Disney Infinity"-Spielwelt. Es ist derzeit das einzige erhältliche Spiel zum neuen Kino-Blockbuster, bei dem Sie exklusiv in die Rolle der beliebtesten Filmfiguren schlüpfen können. Spielbar sind der Soldat Finn, der sich auf den Weg ins Abenteuer gemacht hat, und die Überlebensexpertin Rey. Die beiden treffen auf Poe Dameron, den besten Piloten des Widerstands, der als Flugexperte die heikelsten Aufträge erfüllt. Und auf Kylo Ren, einen Vollstrecker der Ersten Ordnung, der die gesamte Galaxis mit seinen teuflischen Machenschaften terrorisiert.

Richtig mächtig: Neben den enthaltenen Figuren können die Spieler auch sämtliche aus den Playsets „Twilight of the Republic" und „Rise Against the Empire" freischalten und spielen – ebenso die „Star Wars Rebels"-Figuren.

Entdecken Sie Tatooine und die anderen Originalschauplätze in einer der Rollen. Fühlen Sie sich in Kylo Ren und seine dunklen Kräfte hinein. Oder nehmen Sie als Sturmtruppler Finn ein Lichtschwert in die Hand. Sie können aber auch als Dameron Poe nach Luke Skywalker suchen und zum Nachfolger Han Solos werden.

Sie wollen lieber Ihre feminine Seite ausspielen? Dann werden Sie zur Lara Croft des „Star Wars"-Universums und schlüpfen in die legeren Kleider von Rey, dem einzigen weiblichen Charakter. Sie kennt sich nicht nur mit Droiden aus, sondern setzt als Nahkämpferin ihren Stab äußerst gekonnt ein.

„Infinity 3.0" ohne Ende

Wenn Sie noch mehr über „Disney Infinity 3.0" erfahren wollen: Auf 100 Seiten erfahren Sie im ab sofort erhältlichen Sonderheft alles Wissenswerte über die „Star Wars"-Playsets und die „Alles steht Kopf"-Spielwelt. Es gibt Tipps und Tricks für die Toybox, Sie lernen alle 3.0-Figuren von Darth Maul bis Obi-Wan genau kennen. Ferner gibt's ein Wiedersehen mit den beliebten Charakteren aus 1.0 und 2.0. Und für die Film- und Serienfans sind die heißesten Infos in ein Zehn-Seiten-Special gepackt. Ein ausführliches Interview mit den Machern ist ebenfalls dabei. Sie bekommen beim Kauf eines Starter-Sets eine Darth-Vader-Figur kostenlos, und mit etwas Glück gewinnen Sie ein Abo auf alle Figuren von „Disney Infinity 3.0". Noch Wünsche? *[stm]*

REY
Furchtlose Kämpferin für das Gute

Finn
Besonders gewissenhafter Soldat

Poe
Der beste Pilot der Rebellen

INFO
START: im Handel
PREIS: 10 bis 30 Euro
HERSTELLER: Disney Interactive
www.infinity.disney.com

GRATIS: 5 TOPPS-SAMMELKARTEN FORCE ATTAX

Tolles Gratis-Schnäppchen für sammelwütige „Star Wars"-Fans: COMPUTER BILD SPIELE und Topps verschenken fünf Cards aus der offiziellen Sticker-Kollektion, dem offiziellen Topps-Sammelkartenspiel „Force Attax" zum neuen „Star Wars"-Film „Star Wars – Das Erwachen der Macht". Zugreifen und aufreißen!

SUPERHELDEN

SPIELE-HITS 2016

LEGO MARVEL AVENGERS

Rächer in Uniform

***ACTION**SPIEL* PC PS4 PS3 X360 XONE Wii U 3DS **ÜBER HUNDERT SUPERHELDEN VERBÜNDEN SICH,** um die Menschheit vor Chaos und Kriminalität zu beschützen. Und dazu haben die Lego-Kämpfer **EINEN HAUFEN NEUER TRICKS** auf Lager.

Sie sind groß wie Riesen, schlagkräftig wie ganze Armeen oder mächtig wie Götter. Die Avengers sind kampfstark, furchtlos und nahezu unbesiegbar. Zu Marvels über hundert Mitglieder zählendem Club der Superhelden gehören die Legenden Hulk, Captain America und Thor. Gemeinsam legen sich die Giganten mit Großkriminellen, Geheimorganisationen und sogar Außerirdischen an – und das jetzt auch in Klötzchenform.

Ein halbes Dutzend Vorlagen

Wie in den meisten anderen Lego-Spielen umfasst die Handlung nicht nur einen, sondern mehrere, in diesem Fall ganze sechs Kinofilme (siehe unten). Für ausreichend epische Spielszenen ist damit gesorgt. Gleich das erste Level steigt mit dem spektakulären Filmanfang von „Age of Ultron" ein: Hawkeye und Black Widow kämpfen sich durch schwer gesicherte Festungsanlagen in einer Schneelandschaft. Dabei müssen sie, wie in Lego-Spielen üblich, ihre Superkräfte geschickt einsetzen. So ist der Bogenschütze auch mit explosiven Geschossen bewaffnet und kann damit etwa massive Hindernisse aus dem Weg räumen. Die schwarze Witwe dagegen kann sich unsichtbar machen und damit dem massiven Gegnerbeschuss entgehen.

Neue Tricks

Spielerisch orientiert sich alles am bisherigen Erfolgsrezept von Kämpfen, Bauen und Rätseln. Die Entwickler haben den bewährten Mix aber mit einigen Neuerungen aufgefrischt. So erlaubt ein Combometer Spezialattacken, Koop-Angriffe sind nun ebenfalls möglich. Dann kombinieren zwei Superhelden ih-



DIE FILMVORLAGEN FÜRS LEGO-SPIEL



THE AVENGERS

Hulk, Thor und Captain America bekommen es mit den außerirdischen Chitauri zu tun, die sich mit Thors Bruder Loki verbündet haben, um die Menschheit zu unterjochen.



THE AVENGERS: AGE OF ULTRON

Statt der Menschheit Frieden zu bringen, läuft der fast unbezwingbare Roboter Ultron Amok und ist nur mit vereinten Kräften zu stoppen.



IRON MAN 3

Seiner Basis und Technologie beraubt muss Tony Stark ganz neue Kampfstrategien entwickeln, um es mit dem gefürchteten Terroristen Mandarin aufnehmen zu können.



OFFENE WELTEN Erstmals können die kleinen Lego-Helden wirklich große offene Level erkunden.



LEGENDÄRE SZENEN Der Alien-Angriff auf New York darf bei einem Avengers-Spiel nicht fehlen.



re Superkräfte miteinander – etwa Captain Americas Schild mit Thors Hammer. Neben den linear aufgebauten Leveln gibt es diesmal auch riesige Oberwelten voller Zusatzaufgaben und Unterlevel. Dazu gehören beispielsweise New York, Malibu und Thors Heimatwelt Asgard.

Prognose: In „LEGO Marvel Avengers“ können Sie mächtig ranklotzen! Alleine durch die unglaubliche Zahl von weit über hundert Superhelden mit individuellen Superkräften sollte dieses Spiel das Herz eines jeden Marvel-Fans erobern können. Auch spielerisch bieten die Lego-Avengers dank der neuen Spezialattacken und riesigen Oberwelten steinstarke Abwechslung. Auf diese Helden können Sie bauen! *[mc]*

INFO
START: 28. Januar 2016
PREIS: 60 Euro
HERSTELLER: Warner Bros. Interactive
www.warnerbros.com

ANGESPIELT

Warner Bros. Interactive zu Gast bei 



COMPUTER BILD SPIELE hatte die Gelegenheit, den ersten Level des neuen Lego-Spiels anzutesten. Dieser zeigte bereits einige der neuen Spielelemente wie etwa die Superhelden-Kombo-Attacken.

Was gespielt	PS4-Beta
Wo gespielt	Hamburg
Wann gespielt	14. Dez. 2016
Level	1
Spielzeit	30 Minuten



CAPT. AMERICA: FIRST AVENGER
Supersoldat Steve Rogers verbündet sich mit Black Widow für den Kampf gegen die finsteren Pläne der Geheimorganisation Hydra.



CAPT. AMERICA: WINTER SOLDIER
Mit dem titelgebenden Winter Soldier tritt ein neuer Bösewicht auf den Plan, dessen wahre Identität sich erst nach und nach enthüllt.



THOR – THE DARK WORLD
Malekith, der Verfluchte, bedroht nicht nur die Erde, sondern alle Neun Reiche. Jetzt muss sich Thor mit seinem Bruder Loki verbünden.

KULTSPIEL

SPIELE-HITS 2016

DOOM

EINMAL HÖLLE UND ZURÜCK

***ACTION**SPIEL* PC PS4 XONE **Die Mutter aller Shooter ist zurück: BLUTIG, BRUTAL UND GNADENLOS zerlegen Sie Ihre Gegner und wagen sich an neue Mechaniken.**

Es war die Überraschung der E3 2015: „Doom" ist wieder da! Das markante orangefarbene Flackern, die gewaltigen Sounds, die brüllenden Gegner – und die Schüsse aus der mächtigen Waffe des Spielers: Unverkennbar handelte es sich bei der Demo auf der Leinwand um den sagenumwobenen Höllen-Trip. Und die Entwickler legen Wert auf das Spielgefühl von 1993: „Doom" wird weder einfach noch harmlos, ist laut und schnell und gilt als Reboot der Serie – nicht als Fortsetzung.

Gnadenlos zersäbelt

Mit Schrotflinte, Plasmagun oder Maschinengewehr im Anschlag ziehen Sie durch die lavagefluteten Hallen der UAC-Forschungseinrichtung auf dem Mars. Sie führen Krieg gegen schwer gepanzerte und extravagant bewaffnete Zombies und Viecher aller Art – viele der abartigen Monstrositäten erkennen „Doom"-Veteranen sofort wieder. Der unerbittliche Strom an Widersachern lässt Ihnen allerdings kaum Zeit zum Nachdenken. Zielen, schießen – und in einem imposanten Finisher den Zombie mit der Kettensäge in der Mitte zerteilen. Da guckt sogar „Mortal Kombat X" in die Röhre.

Und obwohl das hohe Spieltempo Ihnen schon jede Menge abverlangt, kommen Sie um taktisches Denken bei Boss-Gegnern nicht herum. Immerhin: Es gibt kein Waffen-Limit. Sie haben also stets die richtige dabei, wenn Sie sie brauchen.

Multiplayer-Action

Ein paar neue Mechaniken liefert der Multiplayer-Modus: Im Kampf gegen andere Spieler können Sie sich sogar in einen Dämon verwandeln – oder über „Doom Snapmap" eigene Karten erstellen. Komplett mit individuellen Layouts, Hindernissen, Gegnern und sogar eigens entwickelten Spiel-Modi.

Prognose: Ob Single- oder Multiplayer: Sie sind bis an die Zähne bewaffnet, zerlegen Ihre Feinde ohne Rücksicht auf Etikette oder Jugendfreigabe. Es geht zurück zu den Ursprüngen des Shooters. Genau das erwarten Spieler von einem „Doom"-Reboot, und genau das ist es auch, was viele in den „Battlefields" und „Call of Dutys" dieser Welt vermissen. Es stehen also alle Zeichen auf Hölle – „Doom" kann kommen! *[lin]*

SCHWERES GESCHÜTZ
Die Gegner in „Doom" sehen nicht nur gefährlich aus, sie kämpfen selbst als Zombies mit allerlei fiesen Waffen!

ALTE BEKANNTE
Einige Widersacher dürften „Doom"-Veteranen äußerst bekannt vorkommen.

INFO
START: Frühjahr 2016
PREIS: ca. 70 Euro
HERSTELLER: Bethesda
www.doom.com

DOWNLOAD

SPIELE-HITS 2016

PERLEN AUS DEM NETZ

DIGITALE TRÄUME

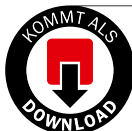


Selbst große, namhafte Spiele erscheinen immer öfter ZUNÄCHST ALS DOWNLOAD und erst später – falls überhaupt – als Einzelhandelsversion. So auch diese digitalen Perlen 2016.



FINAL FANTASY 7 REMAKE

ROLLENSPIEL PS 4 Der bis dato beliebteste Teil der Rollenspielreihe unterzieht sich einer Generalüberholung. Die ersten Screens zeigen bereits eine Grafikqualität, die sich absolut auf dem aktuellen Stand der Technik befindet. So haben etwa die Streifzüge des Helden Cloud Strife durch die Straßen der Industriemetropole Midgar jetzt kaum noch etwas mit dem Pixelbrei der PlayStation-Version von 1997 gemeinsam, sondern erstrahlen mit aufwendigen Lichteffekten. Hersteller Square Enix hat angekündigt, das Epos in mehreren Teilen zu veröffentlichen, um keine inhaltlichen Kürzungen vornehmen zu müssen. Das deutet also schon mal auf eine Veröffentlichung als Download hin.



INFO
START: 2016
PREIS: noch nicht bekannt
HERSTELLER: Square Enix
www.square-enix.com



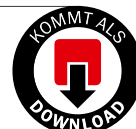
WIDERSTANDSKÄMPFER
Söldner Cloud Strife schlägt sich mit seinem mächtigen Schwert von einem Abenteuer zum nächsten.

ALIEN NATION

ACTIONSPIEL PS 4 Das finnische Entwicklerstudio Housemarque hat sich unter PlayStation-Besitzern mit Geheimtipps wie „Resogun“ und „Super Stardust HD“ bereits einen Namen gemacht. In diesem Jahr erscheint nun eine Weiterentwicklung der Spielidee von „Dead Nation“. Statt zum Zombiejäger wird der Spieler zum Elitesoldaten, der es mit einer feindlichen außerirdischen Übermacht zu tun hat. Die Steuerung läuft wieder in klassischer Robotron-Manier mit beiden Analogsticks, wobei der rechte fürs Ballern in alle Himmelsrichtungen zuständig ist. Ein kooperativer Onlinemodus soll der wilden Knallerei zusätzliche Spieltiefe verpassen. Darin können bis zu vier Spieler antreten und ähnlich wie in „Diablo“ durch Looten und Grinden ihre Spielefiguren weiterentwickeln und besser ausrüsten.

SOLDATEN GEGEN ALIENS
Sie steuern Ihren Elitesoldaten aus der übersichtlichen Isoperspektive im Kampf gegen Alien-Armeen.

INFO
START: 3. Quartal 2016
PREIS: ca. 15 Euro
HERSTELLER: Sony
www.housemarque.com





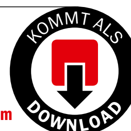
ZU DEN WURZELN
Grafik und Benutzeroberfläche erinnern an den Adventure-Klassiker „Maniac Mansion“.



THIMBLEWEED PARK

ABENTEUERSPIEL PC iOS Android Während sein früherer Weggefährte Tim Schafer satte 3,3 Millionen Dollar für sein neues Projekt „Psychonauts 2“ per Crowdfunding einsammelte, begnügt sich Entwicklerlegende Ron Gilbert mit 375 000 Dollar fürs Retro-Adventure „Thimbleweed Park“. Technisch peilt er allerdings auch nur das Niveau der späten 80er an. Gesteuert wird wie bei den Gilbert-Klassikern „Maniac Mansion“ und „The Secret of Monkey Island“ per Maus über ein Befehls- und Item-Menü. Die Story handelt von zwei Detektiven, die einen Mord aufklären müssen, und reichlich schrägen Charakteren wie einem verfluchten Clown.

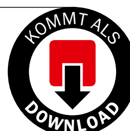
INFO
START: Juni 2016
PREIS: 25 Euro
HERSTELLER: Terrible Toybox
www.blog.thimbleweedpark.com



THE WALKING DEAD MICHONNE

ABENTEUERSPIEL PC PS 4 PS 3 XONE X360 iOS Android Die Zombie-Apokalypse geht weiter: In der neuen dreiteiligen Miniserie steht die schweigsame Einzelkämpferin Michonne im Mittelpunkt. Die Geschichte schließt eine Handlungslücke der Comic-Serie und erzählt, wie Michonne erst von Rick, Ezikiel und dem Rest ihrer Überlebendengruppe getrennt wurde und dann wieder zu ihnen zurückkehrte. Anders als in der TV-Serie verkörpert im Spiel nicht Danai Jekesai Guira die beliebte Figur, sondern die aus „Orange is the New Black“ bekannte Schauspielerin Samira Wiley.

INFO
START: Februar 2016
PREIS: ca. 20 Euro
HERSTELLER: Telltale Games
www.telltalegames.com





ÜBERALL ZOMBIES
Diese herumlungernden Untoten werden es gleich mit Michonnes Klinge zu tun bekommen.



AUF DER FLUCHT
Tagsüber kämpft Michonne gegen Zombies, nachts gegen Albträume.

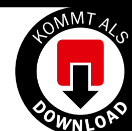


BÖSES BIEST
In den Bosskämpfen sind auch Quick-Time-Events zu meistern.

SHADOW OF THE BEAST

ACTIONSPIEL PS 4 Die namensgebende Bestie hat eine lange, düstere Vergangenheit. Bereits 1989 erschien das erste Spiel der Reihe für den Commodore Amiga und beeindruckte mit seiner aufwendigen Fantasy-Grafik. Die Neuauflage will nahtlos an das Spielgefühl von damals anknüpfen, und dies scheint nach dem ersten Eindruck beim Anspielen auch zu gelingen: Die zähe Steuerung des Action-Jump-&-Runs erinnert an alte Zeiten – in guter wie schlechter Beziehung. Der Kampf mit dem Pad ist etwas für geduldige Spieler und Nostalgiker, die begeistert in die finstere Atmosphäre eintauchen werden.

INFO
START: 2. März 2016
PREIS: ca. 15 Euro
HERSTELLER: Sony
www.heavyspektrum.com



INDIE-GAMES

SPIELE-HITS 2016

NÄCHTLICHE BEGEGNUNG
Im Laufe Ihrer Erkundungen begegnen Sie immer wieder einer verstümmelten Frau.

DIE EIGENEN VIER WÄNDE
Das Ziel in „Allison Road" ist es, einen Mord aufzuklären, der irgendwo in Ihrem Haus geschehen ist.

ALLISON ROAD

HOME, SWEET HOME

***ABENTEUER**SPIEL* PC PS4 XONE **Keine grellen Schocks, sondern hundsgemeiner Psychogrusel: IN IHREM HAUS GESCHEHEN FÜRCHTERLICHE DINGE – und Sie erleben einen Albtraum.**

Nichts ängstigt so sehr wie das Grauen, das in den eigenen vier Wänden hochkriecht. Das ist die Idee hinter dem Horrortitel „Allison Road". Sie erwachen mitten in der Nacht im Wohnzimmer eines Apartments mit starken Kopfschmerzen. Ein Poltern aus der Wohnung darüber hat Sie geweckt, draußen tobt ein Gewitter. „Ich sollte ein paar Aspirin suchen", gibt Ihr namenloser Spielcharakter die erste Aufgabe vor.

So beginnt die mit „Gone Home" oder „The Stanley Parable" vergleichbare Entdeckungstour durch die Räume Ihres „Sweet Home". Der Boden knarzt, die Standuhr tickt, in der Ferne donnert's. Eine unheimliche, aber nicht besonders ungewöhnliche Nacht – noch zumindest.



BEDRÜCKEND REAL
Die ersten Screenshots zeigen beeindruckende Lichteffekte und Texturen.

Eine Mordsgeschichte

Die Zimmer an der „Allison Road" sind allesamt detailverliebt gestaltet. Selbst Kleinigkeiten einer typischen britischen Reihenhauswohnung wie die Pfeffermühle scheinen fotorealistisch. „Je glaubhafter, desto besser", begründet Christian Kesler, Projektleiter und Gründer des Entwicklerstudios Lilith, die ausgefeilte Optik. „Zeigt sich dann eine Merkwürdigkeit, wirkt diese umso stärker."

Tatsächlich wird die lebensnahe Kulisse alsbald surreal. Haben Sie die Aspirin gefunden, offenbaren sich Hinweise auf einen kürzlich begangenen Mord: Es herrscht auf einmal Unordnung, an den Wänden klebt Blut. Zudem finden Sie Fotos und Notizen – scheinbar konfuse Kritzeleien. Aber das ist erst der Anfang: Ein Stromausfall, Flüsterstimmen und eine verstümmelte Frau erwarten Sie später im Spiel.

Mehr als eine Kopie

Die Inspirationsquelle hinter „Allison Road", so gestehen die Spielemacher offen, ist das von „Metal Gear"-Erfinder Hideo Kojima entwickelte „P.T." „Ich war begeistert von der Grafik und der Atmosphäre", erzählt der aus Deutschland stammende Kesler. Sein Indie-Projekt soll aber keine Kopie werden. „Wir haben tolle Ideen und probieren vieles aus", verspricht der Studiogründer.

Prognose: Derzeit steht „Allison Road" gerade auf halber Strecke der Entwicklung. Die ersten Eindrücke gruseln aber schon gewaltig. Effekte, Sound, Ambiente und die detailreiche Grafik lassen so manche Großproduktion alt aussehen. Ob „Allison Road" damit tatsächlich das würdevolle Erbe des gescheiterten „Silent Hills" antreten kann, bleibt aber abzuwarten. *[mf]*

INFO
START: Ende 2016
PREIS: noch nicht bekannt
HERSTELLER: Lilith/Team 17
www.allisonroadgame.com

TACOMA

Schwerelose Stille

***ABENTEUER**SPIEL* PC XONE Der Indie-Hit „Gone Home“ bewies, dass ein Videospiel auch ohne Knalleffekte begeistern kann. Nun wollen die Entwickler erneut fesseln – **UND SCHWEBEN DAFÜR IM WELTRAUM.**

Wir schreiben das Jahr 2088: Die Lunar Transfer Station Tacoma kreist 320000 Kilometer von der Erde entfernt im All. Die Station ist ein Raumflughafen, ein Transferbereich, in dem die Reisenden auf ihren Weiterflug warten. Hier soll die junge Technikerin Amy Ferrier ihren ersten Arbeitstag antreten. Doch als sie ankommt, wird sie von niemandem begrüßt – die Crew ist verschwunden.

Elektronische Geister

Ähnlich wie in „Gone Home“ erkunden Sie nun die Lage. Von der Empfangshalle über die Toiletten bis zu den Kontrollräumen ist alles in einem Design gehalten, das sich am Art-déco-Stil orientiert. Hier und da schweben in der schwerelosen „Tacoma“-Atmosphäre Projektionsterminals, an denen Sie erste Informationen sammeln: persönliche Texte und Berichte über Fehlfunktionen etwa. Dazu kommen sogenannte AR-Einträge, die abstrakte Hologramm-Figuren der Crewmitglieder bei vergangenen Unterhaltungen zeigen.

Einen mysteriöser Ausfall des Stationsrechners Odin stört Ihre Nachforschungen. Der Rechner reguliert Türen, Kommunikation und andere wichtige Funktionen. Das Rätsel ist schnell gelöst: Amy schaltet ihre Magnetschuhe aus, die sie am Boden halten, und hangelt sich an der Decke weiter. Ein Luftschacht führt zu einem Relais, dessen Reparatur Odin wieder aufweckt. Aber Odin ist ein wortkarger Geselle – er verschweigt offenbar etwas.

Sie glauben zu wissen, wie es weitergeht? Das Entwicklerteam von Fullbright versichert, das Geschehen verlaufe anders, als es die meisten erwarten würden.

Prognose: In „Tacoma“ geht es nicht um schnelle Reflexe, Action, clevere Mechaniken, sondern um Mysterien, Menschen und ihre Konflikte, Gefühle und Schicksale. Der erste Eindruck: Da entsteht ein starkes Ding. Denn das originelle Design, das einfache Spielprinzip und die packende Atmosphäre könnten „Tacoma“ zu einem faszinierenden Trip in unbekannte Weiten machen. *[mf]*



HOLOGRAMM-GESPRÄCHE Hologramm-Videos und -Aufzeichnungen stellen Gespräche nach und geben Hinweise, was mit der Crew passiert ist.

INFO
START: 2016
PREIS: noch nicht bekannt
HERSTELLER: Microsoft/Fullbright
www.tacoma-game.com



„BIOSHOCK“-AMBIENTE Die Architektur und das Design der Raumstation Tacoma erinnern an die Unterwasserstadt Rapture aus „Bioshock“.

TOP-GERÜCHTE

SPIELE-HITS 2016

RED DEAD REDEMPTION 2

DIE LEGENDE LEBT!

***ACTION**SPIEL* PS4 XONE **Die Fortsetzung des WESTERN-EPOS' ist längst überfällig. 2016 könnte sie endlich Realität werden. COMPUTER BILD SPIELE hat die heißesten Gerüchte zusammengetragen.**



Strauss Zelnick
CEO Take 2 Interactive

„Es ist unsere Absicht, ‚Red Dead Redemption' als feste Marke zu etablieren."

Kaum zu glauben, aber es sind schon über fünf Jahre vergangen, seitdem John Marston erstmals den Wilden Westen ein wenig sicherer machte. Das Rockstar-Spiel war mit über 13 Millionen verkauften Einheiten ein Überraschungserfolg. Nach dem Zombie-Update „Undead Nightmare" wurde es allerdings still um die Marke. Nicht einmal die vielfach gewünschte PC-Version erschien.

Ein Zitat, viele Gerüchte

Nun hat ein Zitat, das dem ehemaligen Rockstar-Mitarbeiter Daniel Ross zugeschrieben wird, die Gerüchte um eine Fortsetzung wieder angeheizt (siehe rechts). Obwohl sich die Echtheit nicht beweisen lässt und sich weder Rockstar noch Mutterkonzern Take 2 Interactive dazu äußern, könnte was dran sein. Schließlich will Take 2 „RDR" als Marke etablieren und hat für 2016 noch einen AAA-Titel versprochen. Das könnte auch „Mafia 3" sein, doch das läuft unter dem Label 2K. Rockstar Games hat für 2016 noch keine neuen Titel angekündigt, und es fällt schwer zu glauben, dass sich der 900 Mitarbeiter starke Entwickler nur mit „GTA Online" beschäftigt. Spätestens auf der E3 im Juni könnte Rockstar „RDR 2" ankündigen. COMPUTER BILD SPIELE hat für Sie die interessantesten Gerüchte zum Spiel zusammengetragen.



Daniel Ross
ehemaliger Rockstar-Mitarbeiter

„Really? Dumbass. Really? Two!"

(Antwort auf die Frage eines Reddit-Nutzers, woran Rockstar gerade arbeitet)

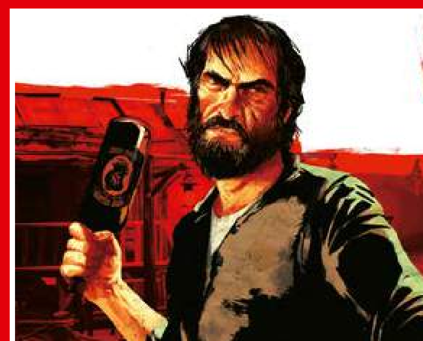
DIE NÄCHSTE GENERATION

Von der Seite „The Tech Zealot" kommt eine der charmantesten, aber auch naheliegendsten Ideen für ein Fortsetzungsszenario (Spoiler!): Nach dem schmachvollen Tod von John Marston übernimmt, wie auch schon im Finale des ersten Teils, sein Sohn Jack die Hauptrolle. Dieser hat zwar im Duell mit Edgar Ross bereits seinen Vater gerächt, könnte aber eine neue Generation von Outlaws repräsentieren, die sich in Städten niederlässt und Gangs gründet. Als junger Mann wäre Jack schneller als sein Vater, was ein dynamischeres Gameplay erlaubt. Dank des technischen Fortschritts könnte der Youngster auch modernere Waffen tragen. Seine Weggefährtin könnte die Tochter von Bonnie McFarlane sein, die ihn unterstützt – und zugleich sein Schwachpunkt ist.



DREI ANTI-HELDEN

Auf Reddit machte die Idee die Runde, dass es in „RDR 2" drei Figuren geben könnte, zwischen denen die Spieler wechseln können. Dieses Spielprinzip hat sicher nicht unerheblich zum Erfolg von „GTA 5" beigetragen. Als Kandidaten wurden der Alkoholiker Irish (Bild) und der Schatzsucher Seth aus dem ersten Teil gehandelt. Der dritte Anti-Held im Bunde soll ein vom Spieler frei erstellbarer Charakter sein. Sogar einen passenden Untertitel lieferte der kreative Gerüchtekoch schon mit: „Legends of the Old West".



SCHLEICH DICH!



Überraschende Angriffe waren schon im ersten Teil möglich. Warum sollte dieses Spielelement nicht weiter ausgebaut werden? Ein Schleichspiel im Wilden Westen wäre auf jeden Fall ein Novum und könnte auch Fans von „Splinter Cell“ und „Metal Gear Solid“ ansprechen. „MGS“-Schöpfer Hideo Kojima hätte nach seinem Abgang bei Konami auf jeden Fall Zeit.

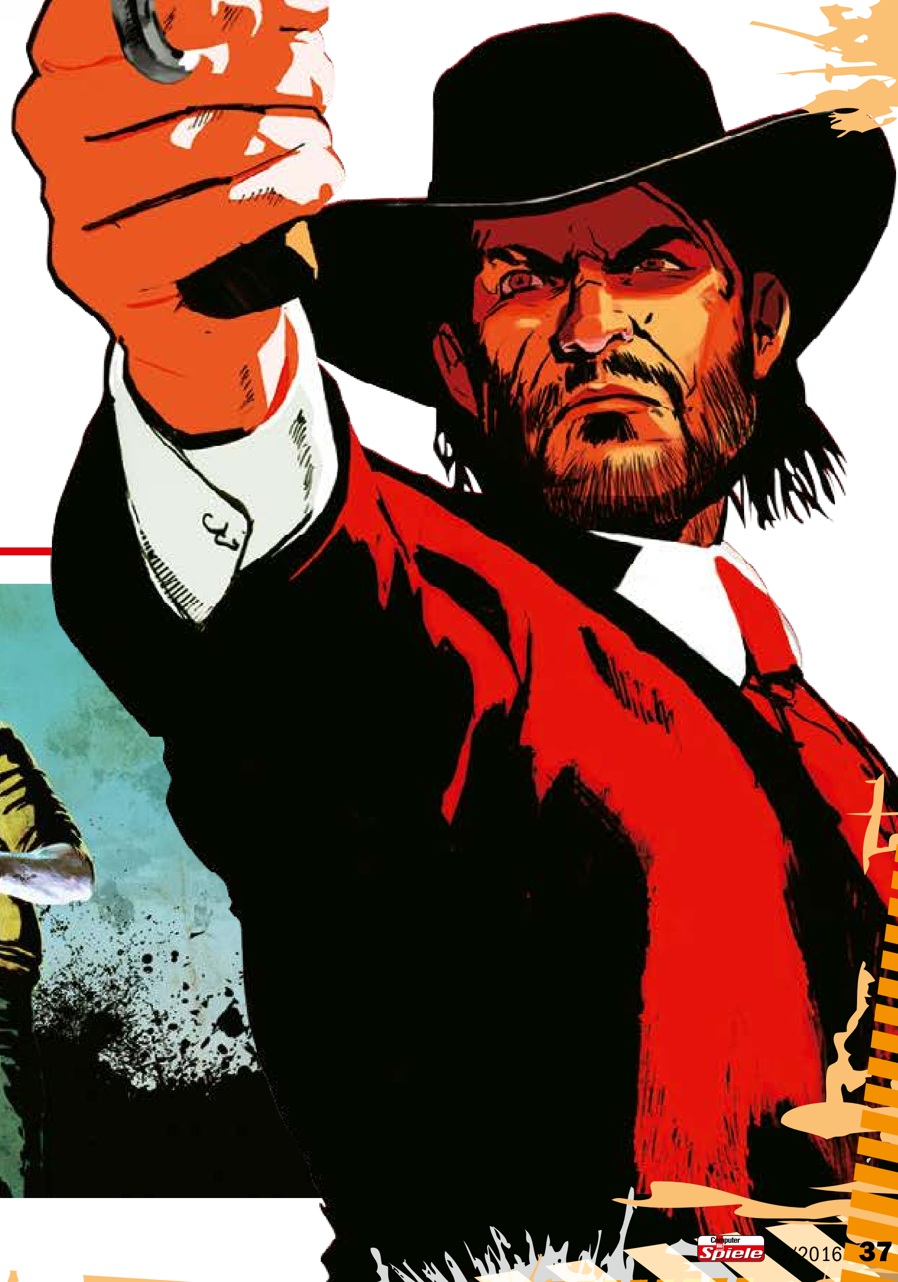
BIG IN JAPAN

Auf einer Facebook-Fanseite entbrannte die Diskussion, ob nicht das historische Japan der ideale Schauplatz für eine Fortsetzung wäre. Als szenische Vorlage wurde der Film-Klassiker „Yojimbo“ („Der Leibwächter“, Foto) genannt, ein für den Italo-Western stilprägendes Actiondrama. Es wäre auch nicht das erste Mal, dass die Handlung eines Western nach Fernost exportiert würde. So wurde Clint Eastwoods „Erbarmungslos“ 2013 als „The Unforgiven“ in Japan neu verfilmt.



ERSTER WELTKRIEG

Die Handlung von „Red Dead Redemption“ endet 1914. Dieses Datum ist historisch untrennbar mit dem Ausbruch des Ersten Weltkriegs verknüpft. Es ist zwar eher unwahrscheinlich, dass sich die Serie zu einem First-Person-Shooter mit europäischen Schauplätzen wandelt. Allerdings könnten die wirtschaftlichen Umwälzungen angesichts der auf Hochdruck laufenden amerikanischen Kriegsindustrie eine interessante Kulisse für „Red Dead Redemption 2“ abgeben – es wäre ein Blick auf die Geburtsstunde der USA als Weltmacht. Ähnliches machte vergangenes Jahr „Assassin’s Creed Syndicate“ vor, in dem die industrielle Revolution Großbritanniens das historisch spannende Szenario für Machtkämpfe auf den Straßen Londons und innerhalb der Klassengesellschaft bildete.



ZOMBIES GREIFEN AN!

Mit dem Add-on „Undead Nightmare“ bewies Rockstar Games bereits, dass Zombies auch im Wilden Westen eine gute Figur machen. Die Mischung dieser beiden Szenarien ist somit zwar nicht mehr ganz taufrisch, aber immer noch unverbraucht genug, um eine ganz große Geschichte darum zu spinnen. Die Möglichkeiten von „Reitenden Leichen“ bis hin zu einer ganzen untoten Wüstenfauna scheinen geradezu unerschöpflich.



GERÜCHTE

SPIELE-HITS 2016

HEISS ERWARTETE FORTSETZUNGEN

THE SHOW MUST GO ON!

Offiziell angekündigt ist keine dieser Fortsetzungen, aber einige sind so sicher wie das Amen in der Kirche, andere vielleicht NUR WUNSCHDENKEN. COMPUTER BILD SPIELE hat die heißesten Gerüchte gesammelt.

CALL OF DUTY GHOSTS 2

Sollte Activision an der bisherigen Reihenfolge der zuständigen Entwicklerstudios auch 2016 festhalten, wäre Infinity Ward wieder dran. Denkbar wären somit Fortsetzungen von „Modern Warfare“ und „Ghosts“. Beide Unterserien sprechen für eine Story, die eher in der nahen als in der allzu fernen Zukunft angesiedelt sein dürfte. Dies könnte zu einer wohltuenden Beruhigung der Actionspirale, die sich immer heftiger hochschraubt, beitragen und ein Wiedersehen mit einigen alten Bekannten wie Price oder Frost herbeiführen.



60% WAHRSCHEINLICHKEIT

BATTLEFIELD 5

Electronic-Arts-COO Peter Moore hat bereits angedeutet, dass 2016 ein weiteres „Battlefield“ erscheinen soll. Zeit für großartige Experimente wie Ausflüge in historische Settings dürfte der schwedische Entwickler Dice angesichts des knapp bemessenen Zeitfensters seit dem Start von „Star Wars – Battlefront“ nicht haben. Alles spricht somit für eine nahtlose Fortsetzung von „Battlefield 4“ – und eine ähnlich magere Einzelspieler-Kampagne.



80% WAHRSCHEINLICHKEIT



STAR WARS 7

Weder „Star Wars – Battlefront“ noch „Disney Infinity 3“ folgen der Handlung des neuesten „Star Wars“-Films. Das hat Disney mit seiner Geheimniskrämerei verhindert. Nach dem Kinostart kann es jetzt allerdings losgehen, die Geschichte von Finn und Rey in spannende Games zu verpacken. Wer weiß, vielleicht geben sich ja auch die kleinen Legofiguren wieder die Ehre. Schließlich haben sie bereits in den ersten sechs Episoden des Sternenkriegs schon kräftig mitgemischt.

80% WAHRSCHEINLICHKEIT

ASSASSIN'S CREED CIVIL WAR

Ein historisches Ereignis tauchte bei allen Themenwunsch-Umfragen unter „Assassin's Creed“-Fans stets an oberster Stelle auf: der amerikanische Bürgerkrieg. Der währte von 1861 bis 1865 und liegt damit zeitlich recht nah am aktuellen Serienteil „Syndicate“, dessen Handlung 1868 in London beginnt. Der Kampf zwischen Nord- und Südstaaten ist zwar die Vorlage vieler Romane und Filme, Videospiele aber haben die Epoche nur selten aufgegriffen.

50% WAHRSCHEINLICHKEIT





FIFA EURO 2016



90% WAHRSCHEINLICHKEIT

Niemand dürfte ernsthaft bezweifeln, dass Ende des Jahres „FIFA 17" erscheint. Sicher wird es wieder einige technische und spielerische Neuerungen geben, die dann zu gegebener Zeit zu analysieren sind. Aber 2016 ist nicht irgendein Fußballjahr. Es ist das Jahr der Europameisterschaft in Frankreich, die erstmals mit 24 Mannschaften ausgetragen wird und somit fast die Dimension einer Weltmeisterschaft erreicht. Electronic Arts würdigte das europäische Großereignis bereits vor vier Jahren mit einer speziellen „FIFA"-Variante namens „UEFA Euro 2012". Was spräche also dagegen, dass dies auch 2016 passieren sollte? Einzig vielleicht, dass es sich bei diesen EM- und WM-Versionen um Mogelpackungen handelt, die viel weniger Mannschaften und Spielmodi als die regulären „FIFA"-Spiele bieten ...

RESIDENT EVIL 7



60% WAHRSCHEINLICHKEIT

Mehr als drei Jahre sind bereits seit „Resident Evil 6" vergangen. In der Zwischenzeit hat Capcom sich damit begnügt, klassische Teile der Horrorspielreihe technisch zu überarbeiten und als Download anzubieten: So geschehen mit dem ersten Teil und „Revelations 2", gefolgt von „Resident Evil 0" in diesem Januar. Dieses Geschäftsmodell funktioniert gut, lässt sich aber nicht endlos weiterführen. Die Fangemeinde hungert nach Neuem. Es ist also höchste Zeit für einen echten siebten Teil, der allerdings nicht an seinen umstrittenen Vorgänger anschließen, sondern zu den Wurzeln der Serie zurückkehren sollte. Das heißt: mehr Atmosphäre und Rätsel statt ständiger Action – denn das können andere Serien wie beispielsweise das ebenfalls zombieverseuchte „Call of Duty" deutlich besser.

THE ELDER SCROLLS 6



20% WAHRSCHEINLICHKEIT

Eine Million Dollar Prämie in Form eines Gewinnspiels soll die widerspenstige Fan-Schar zum Zocken von „The Elder Scrolls Online" bewegen. Das ist eine drastische Maßnahme, die nicht unbedingt für die Stärke des Produkts spricht. Dabei hat der Erfolg von „Fallout 4" doch gezeigt, wie's geht: Die Fans wollen echte Fortsetzungen, die ihre lieb gewonnenen Spielelemente nicht über Bord werfen, sondern hegen und pflegen und behutsam weiterentwickeln. Statt Online-Ausflügen muss ein echter Nachfolger zu „Skyrim" her. Das war der erfolgreichste Teil der Serie. Der hat jetzt aber auch schon stolze vier Jahre auf dem Buckel.

EBENFALLS UNBESTÄTIGT



BIOSHOCK 4

Nach dem Ausflug in die Wolkenstadt Columbia könnte es wieder unter Wasser gehen. 2K Games hat auf jeden Fall eine Fortsetzung der Serie versprochen.
70% WAHRSCHEINLICHKEIT



DESTINY-PC-VERSION

Nicht unbedingt eine Fortsetzung, aber zumindest eine PC-Umsetzung des durchaus erfolgreichen Sci-Fi-Shooters – dieses Gerücht hält sich hartnäckig.
60% WAHRSCHEINLICHKEIT



CYBERPUNK 2077

Eigentlich soll das neue Spiel der „Witcher"-Macher CD Projekt offiziell erst 2017 erscheinen. Inzwischen munkelt man aber auch über einen Release 2016.
30% WAHRSCHEINLICHKEIT



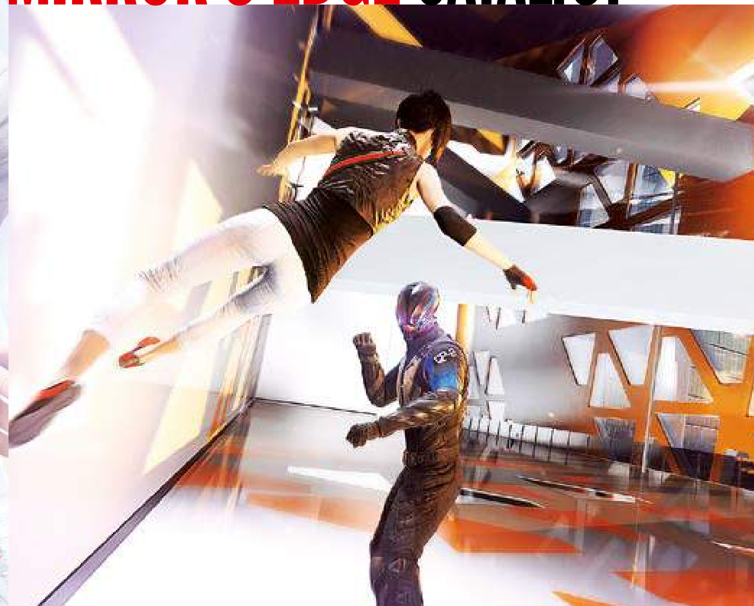
BATMAN VS. SUPERMAN

Wenn die beiden größten Helden des DC-Universums in einem Kinofilm aufeinandertreffen, schreit das förmlich nach einer Spielumsetzung.
50% WAHRSCHEINLICHKEIT

GAMES

Das war noch lange **NICHT ALLES**. Auch auf diese Spiele-Hits 2016 können Sie sich schon jetzt freuen.

MIRROR'S EDGE CATALYST



Der Erscheinungstermin des Actionspiels um Großstadtheldin Faith verschiebt sich um drei Monate bis Mai 2016. Die Entwickler wollen die Zeit nutzen, um die Spielstadt Glass noch beeindruckender zu gestalten.

AKTUELLE TERMINE ONLINE



QR-Code scannen und Galerie anschauen.
www.cbspiele.de/21141

2016

1. QUARTAL 2016 — 8. MÄRZ 2016 — 24. MAI 2016

UFC 2



Coverstar der neuen Mixed-Martial-Arts-Simulation ist die bislang unbesiegte UFC-Weltmeisterin Ronda „Rowdy" Rousey. Und so kann der Zocker im Karriere-Modus nun auch erstmals weibliche Kämpfer erschaffen – Frauenpower eben.

TOM CLANCY'S THE DIVISION

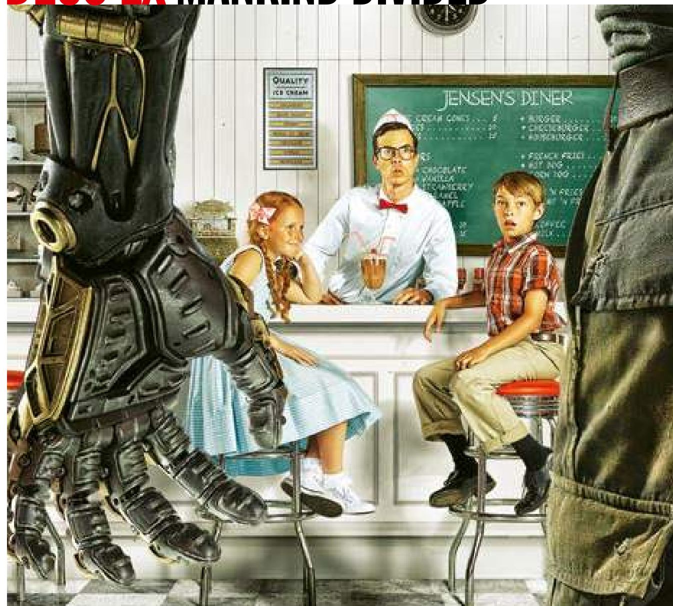


Nachdem einige ausgewählte Xbox-One-Besitzer bereits im Dezember die Alphaversion des Endzeitspektakels spielen durften, soll Anfang 2016 eine Beta für PC- und PS4-Spieler laufen.

AUSBLICK

NOCH MEHR SPIELE-HITS FÜR 2016

DEUS EX MANKIND DIVIDED



Für das nächste Cyberabenteuer von Adam Jensen nimmt sich Square satte sechs Monate zusätzlich Zeit für die Postproduktion. Ursprünglich war es für Anfang des Jahres geplant, jetzt kommt es erst im August.

23. AUGUST 2016 — 4. QUARTAL 2016

ELEX



Nach mittelalterlichen Fantasy-Szenarien wie in „Gothic" und „Risen" wagt der Essener Entwickler Piranha Bytes mit „Elex" den Sprung in eine außerirdische Zukunftswelt voller Kampfroboter und Mutanten.

ALLE NEUERSCHEINUNGEN IM ÜBERBLICK

SPIEL	GERÄT	IM HANDEL
ACTIONSPIELE		
Battleborn	PC PS4 XONE	3. Mai 2016
Deus Ex – Mankind Divided	PC PS4 XONE	23. August 2016
Dishonored 2 – Das Vermächtnis der Maske	PC PS4 XONE	1. Quartal 2016
Doom	PC PS4 XONE	1. Quartal 2016
Far Cry Primal	PC PS4 XONE	23. Februar 2016[1]
For Honor	PC PS4 XONE	2016
Hitman	PC PS4 XONE	11. März 2016
Homefront – The Revolution	PC PS4 XONE	2016
Horizon Zero Dawn	PS4	2016
LEGO Marvel Avengers	PC PS4 PS3 XONE X360	28. Januar 2016
Mafia 3	PC PS4 XONE	2016
Mighty No. 9	PC PS4 XONE WiiU	12. Februar 2016
Mirror's Edge – Catalyst	PC PS4 XONE	24. Mai 2016
Overwatch	PC PS4 XONE	21. Juni 2016
Plants vs Zombies – Garden Warfare 2	PC PS4 XONE	25. Februar 2016
Quantum Break	XONE X360	5. April 2016
Rise of the Tomb Raider	PC PS4	1. Quartal 2016[2]
Sniper Ghost Warrior 3	PC PS4 XONE	2016
Star Fox Zero	WiiU	1. Quartal 2016
The Last Guardian	PS4	2016
Tom Clancy's The Division	PC PS4 XONE	8. März 2016
Umbrella Corps	PC PS4	1. Quartal 2016
Uncharted 4 – A Thief's End	PS4	18. März 2016
PRÜGELSPIELE		
Street Fighter 5	PC PS4	16. Februar 2016
UFC 2	PS4 XONE	1. Quartal 2016
RENNSPIELE		
Sébastien Loeb Rally Evo	PC PS4 XONE	29. Januar 2016
Trackmania Turbo	PC PS4 XONE	1. Quartal 2016
ROLLENSPIELE		
Dark Souls 3	PC PS4 XONE	12. April 2016
Elex	PC PS4 XONE	4. Quartal 2016
Final Fantasy 15	PS4 XONE	2016
Final Fantasy Explorers	3DS	29. Januar 2016
Mass Effect – Andromeda	PC PS4 XONE	4. Quartal 2016
World of Warcraft – Legion	PC	21. Sept. 2016
SIMULATIONEN		
Rollercoaster Tycoon World	PC	1. Quartal 2016
STRATEGIESPIELE		
Halo Wars 2	PC XONE	4. Quartal 2016
Total War – Warhammer	PC	28. April 2016
XCOM 2	PC	5. Februar 2016

[1] PC-Version erscheint am 1. März 2016, [2] PS4-Version erscheint 4. Quartal 2016



SAITEK-CONTROLLER FÜR LANDWIRTSCHAFTS-SIMULATOR 15

STEUERERKLÄRUNG

***STEUER**-KOMBINATION* PC Der „Landwirtschafts-Simulator" ist ein Phänomen, aber das **BEGEHRTE CONTROLLER-BUNDLE** setzt noch mal einen drauf.



IM ECHTEN COCKPIT
Zum Vergleich: Im Fendt 927 ist noch mehr los als beim „Landwirtschafts-Simulator". Klar!



VIRTUELLER TRECKER

ECHTER FENDT



VIRTUELLER KLON
Drei Teile, eine Steuerung: viel Plastik, aber recht solide verarbeitet.



AM LENKRAD
Herr der Knöpfe: Trecker-Experte Klaus Schulz testet das Saitek-Bundle an.

Als Astragon die Gold-Edition des „Landwirtschafts-Simulators 15" ankündigte, wirkte das wie das normale Geschäft: Die PC-Bauern haben jetzt eine neue Karte (Osteuropa) sowie 150 Fahrzeuge und Gerätschaften. Ein bisschen mehr, ein wenig größer – alles wie gewohnt. Doch dann das: Mit dem Spiel erscheint ein Bundle aus Lenkrad, Steuerungskonsole und Pedalen für 250 Euro. Das klingt nach viel Geld – ist es auch – und ein wenig verrückt: Inzwischen sind die ersten beiden Auflagen verkauft, Drittanbieter verticken das Teil für zum Teil weit mehr als 500 Euro – und bekommen das Geld auch. COMPUTER BILD SPIELE ging der Begeisterung nach und legte Hand an.

900 Grad, 25 Tasten

Was aber bietet das Controller-Bundle? Im Paket stecken ein Lenkrad mit 900 Grad Rotation, ein abnehmbarer Lenkradknauf und eine Seitenkonsole mit 25 programmierbaren Tasten zum Bedienen der landwirtschaftlichen Ausrüstung. Zudem gibt's einen Frontlader-Stick mit Modustaste zur Verdoppelung der Steuerungsachsen – ideal für die Forstwirtschaft. Und robuste Klammern zur Befestigung von Lenkrad und Seitenkonsole liegen auch noch bei.

Spaßige Sache

„Ein echter Trecker hat natürlich noch mehr Bedienelemente", sagt Klaus Schulz, Chef vom Dienst und „Landwirtschafts"-Fan. Er machte den Vergleich auf dem echten Eichefelder Bauernhof Hildebrandt, checkte das Cockpit eines Fendt 927 und spielte in der Redaktion die Gold-Edition. Sein Fazit: „Es ist nicht mit echten Traktoren zu vergleichen, aber es macht schon Spaß, wenn man sich erst mal mit den vielen Tasten vertraut gemacht hat." Super fand er die Konsole, nicht so hochwertig verarbeitet die Stecker der Geräte – zu viel Plastik! Rennspielexperte Rüdiger Kopp hingegen ist erstaunt, dass es für ein auf Casual Gamer ausgerichtetes Spiel überhaupt ein derart aufwendiges Zubehör gibt. Er findet es aber weder zu teuer noch schlecht verarbeitet. Und Autor Mike Spyridis ist begeistert: „Fühlt sich gut an."

Urteil: Es ist schon abgedreht, für einen Landwirtschafts-Simulator eine so komplexe Steuerungseinheit auf den Markt zu werfen. Aber die Nachfrage gibt Astragon und Mad Catz recht. Und wie die Reaktionen in der Redaktion beweisen, handelt es sich bei dem Bundle nicht um Plunder. Ob das nun aber 250 bis 500 Euro wert ist, muss jeder angehende Treckerfahrer für sich selbst entscheiden. Denn die dritte Auflage kommt sicher bald. *[stm]*

NOCH MEHR **ABGEFAHRENE** CONTROLLER



HOTAS WARTHOG: Thrustmaster-Joystick für Flugsimulationen; Replika der U.S. Air Force A-10C. Kostet ca. 300 Euro.



KETTENSÄGEN-CONTROLLER Genau richtig für Zombie-Spiele. Der Chainsaw-Controller kostet gut 100 Euro.



FERRARI FORMEL EINS Fahren wie Vettel: Das Bundle von Thrustmaster kostet alles in allem gut 500 Euro.



ACCU FORCE PRO: Das Komplettpaket für virtuelle Profi-Rennfahrer – Sim-Experience verlangt aber 1700 Euro.



PES 2016 MYCLUB

GESELLSCHAFT FÜR NEYMAR

Zum Jahreswechsel fügte Konami auch dem „PES 2016"-Modus „myclub" weitere Klubs und Legenden wie Roberto Baggio, Roberto Carlos und Luis Figo sowie aktuelle Kicker von Inter, Wolfsburg oder Galatasaray hinzu. Gleichzeitig verspricht der Hersteller, den populären Free-to-Play-Modus weiterzuentwickeln. Prima: Die Einstiegs-Edition bekommt zukünftig auch alle Gameplay- und Inhalt-Updates, sodass die Teams immer auf dem letzten Stand sind. Ein echter Gewinn für Gratis-Spieler, aber wie finden das wohl die „PES"-Käufer? *[stm]*

Info: pes.konami.com/de/pes2016



BEUTE DES MONATS



Am 12. April erscheint exklusiv bei Amazon die „Dark Souls 3 - Collector Edition". Das ist eine gute Nachricht für Interessenten, denn die neue Auflage ist mit 120 Euro billiger als die offiziell vergriffene Prestige-Edition, die für gut 400 Euro unter Fans gehandelt wird. Enthalten in der Sammler-Edition: Spiel (PC, PS4, Xone), Soundtrack, drei Aufnäher, Sammlerschachtel, eine 25-Zentimeter-Figur von Red Knight, ein A4-Hardcover-Buch sowie eine Stoffkarte.

HERO DEFENSE – HAUNTED ISLAND

BERLINER BULETTE



IN REIH UND GLIED
Sie sind nicht schlau, aber sie sind viele. Die Gegner kommen in Wellen, typisch Tower Defense.



ECHT BEZAUBERND
Wie gut, dass Sie auch zaubern können, um die Gegner in Schach zu halten.



Von jedem watt, janz wie inner Bulette: Das Berliner Indie-Studio „Happy Tuesday" kreuzt Genres und macht „Hero Defense – Haunted Island" zu einem Mix aus MOBA, RPG und Tower Defense. Die Story? Hamwa ooch: Sie müssen Ihre Insel von Graf Necrosis und den finsteren Creeps befreien. Dazu modifizieren Sie Waffen, erstellen Runen-Sets oder bauen Helden-Schreine. Sie sammeln XP und Beute oder zaubern gar magisch. Das alles tun Sie in der Kampagne oder im wichtigen Mehrspieler-Modus, der Freundschaftsspiele und Liga-Partien anbieten soll. Derzeit befindet sich der Geheimtipp noch in der Alpha-Testphase, der Early-Access beginnt bereits am 11. Januar, die Veröffentlichung ist für Februar angesetzt. Das Spiel kostet 14,99 Euro, Frühbucher bekommen 15 Prozent Rabatt. *[stm]*

Info: www.hero-defense.com



MELDUNGEN



KRIEGSKINDER

Schon mit dem ersten Teil von „This War of Mine“ sorgten die polnischen Entwickler 11bit für viel Aufsehen. Jetzt setzen sie mit der Fortsetzung „The Little Ones“ einen drauf. Denn die bringt unschuldige Kinder ins Anti-Kriegsspiel. Ab 29. Januar für PS4 und Xbox One im Handel. Info: **www.tlo.thiswarofmine.com**



DAS TOTALE REMAKE

Wargaming macht's möglich: Das legendäre Echtzeit-Strategiespiel „Total Annihilation“ kehrt zurück. Der Klassiker von 1997, entstanden unter Leitung des Entwickler-Stars Chris Taylor, ist ab sofort auf Steam für 4,99 Euro erhältlich. Bei GoG gibt es sogar das „Commander Pack“. Info: **www.tauniverse.com**



UND NOCH EIN EVERGREEN

2003 drückten musikalische Gaming-Freaks mit „Amplitude“ rhythmisch die Tasten. Das geht seit 5. Januar wieder: Die „Rock-Band“-Macher von Harmonix modernisierten das Spiel. Das macht Spaß, das macht Freude, fast wie auf dem Rummel – auch weil's nicht nur Chart-Mucke gibt. Info: **www.harmonixmusic.com**

SKYLANDERS - SUPERCHARGERS

HIMMLISCH: DRITTE WELLE





Da wird der eine oder andere Fan vor Freude in die Luft gehen: Activision hat das „Skylanders Superchargers Legendary Sky Racing Action Pack“ veröffentlicht. Das Paket enthält den Skylander „Astroblast“ und das Flugschiff „Sun Runner“ in spezieller Legendary-Ausführung sowie eine goldene Sky Trophy. Diese schaltet neue Flug-Herausforderungen, Zusatzquests und vier neue Bossgegner frei. Aber das ist noch nicht alles, auf das sich „Skylanders“-Fans freuen dürfen. Denn auch die Modelle der dritten Welle sind da. Erhältlich sind damit Figuren und Fahrzeuge wie „Lava Lance Eruptor“, „Hurricane Jet Vac“, „Splat“, „Big Bubble Pop Fizz“, „Shield Striker“, „Splatter Splasher“ oder „Thump Truck“. Die neuen Produkte kommen in sogenannten „Single Toy Packs“ und enthalten neben der Figur einen Aufkleberbogen mit Werten des Charakters. *[stm]*

Info: www.skylanders.com/de



WIR SIND DIE ROBOTER?
Klingt nicht sooo unwahrscheinlich: Künstliche Intelligenz hat mehr zu tun als der Mensch.

THE SURGE

DYSTOPIE AN DECK

So sieht die Apokalypse aus: überbevölkerte Städte, zusammengebrochene Sozialsysteme, umweltbedingte Krankheiten, und statt der Menschen herrscht künstliche Intelligenz. Das Hardcore-Rollenspiel „The Surge“ blickt grimmig in die Zukunft und scheint dabei nicht mal so weit weg von der Gegenwart. Die „Lords of the Fallen“-Macher Deck 13 versprechen ein kompaktes Kampf- und ein originelles Charakterentwicklungs-System mit modularen Verbesserungen, die zu erkämpfen sind. Und dann sind da ein Menschenfreund und sein Konzern CREO, der die Folgen des Klimawandels umkehren will. Das Spiel soll Ende des Jahres, aber spätestens Anfang 2017 erscheinen. *[stm]*

Info: www.focus-home.com



LESE-TIPP

Lesen bildet – denkt sich auch Daedalic und bringt den ersten Comic der Firmengeschichte heraus: „Edna & Harvey – Auf der mörderischen Jagd“. Ist das für Zocker interessant? Klar, denn die Handlung orientiert sich an Daedalic-Abenteuerspielen, und dem 48-seitigen Hardcover-Bilderbüchlein liegt das Game „Edna bricht aus“ bei. Und „Edna“-Erfinder Jan „Poki“ Müller-Michaelis hatte seine Finger im Spiel. Damit der A5-Comic auch richtig coole Zeichnungen bekam, unterstützte ihn die Künstlerin Irina Zinner bei der Umsetzung. Infos zum 19,99 Euro teuren Bundle gibt es hier: www.daedalic-entertainment.de.

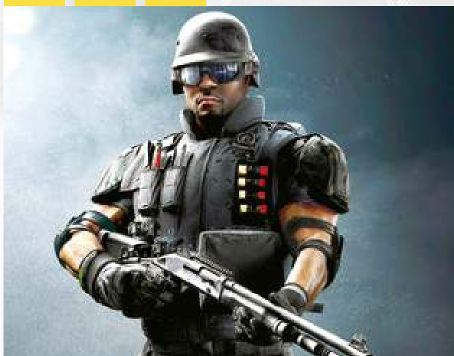
RAINBOW SIX - SIEGE

DURCH DIE WAND



KLOPF, KLOPF
Per Enterhaken schwingen Sie sich Häuserwände hoch, um durch Fenster zu brechen.

FÜNF FRAKTIONEN



FBI (USA)

Thermite: sprengt verstärkte Wände
Ash: feuert Granaten, die Wände durchbrechen
Castle: baut stärkere Barrikaden für Durchgänge
Pulse: spürt Feinde per Herzschlagsensor auf



SAS (GROSSBRITANNIEN)

Sledge: bahnt mit Vorschlaghammer den Weg
Thatcher: schaltet per Granate Elektronik aus
Mute: setzt Störsender gegen Drohnen ein
Smoke: feuert Giftgasgranaten ab



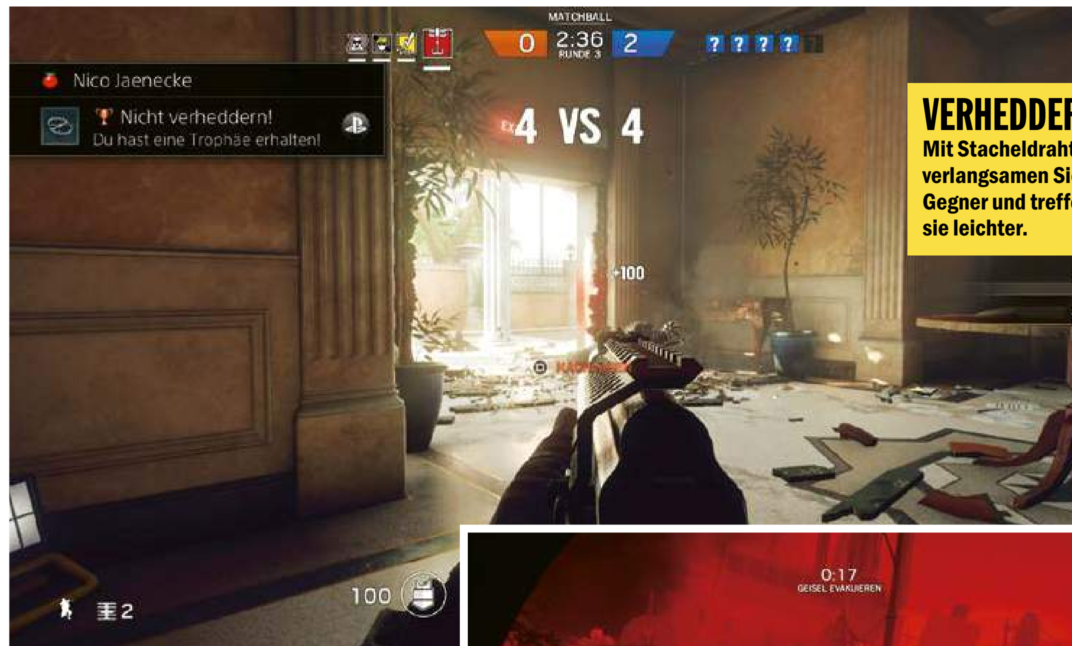
GIGN (FRANKREICH)

Montagne: extragroßer Schild
Twitch: setzt Elektroschock-Drohne ein
Doc: belebt per Reanimationspistole wieder
Rook: verteilt Rüstungen



SPEZNAZ

Glaz: besitzt
Fuze: feuert
Kapkan: mon-
Tachanka:



VERHEDDERT
Mit Stacheldraht verlangsamen Sie Gegner und treffen sie leichter.



EINSAMER WOLF
In den Einzelspielermissionen steht jedes Mal ein anderer Operator im Rampenlicht.

***ACTION*SPIEL** PC PS4 XONE

Erst reden, dann ballern: Mit „Siege" bringt Ubisoft den TAKTISCHEN TEAM-SHOOTER zurück aufs digitale Schlachtfeld. Erreicht das Spiel sein Ziel – und kann es mit der eSports-Konkurrenz mithalten? Das zeigt der Test.

Schnell, schnell, schnell: Die aktuelle Shooter-Generation um „Call of Duty – Black Ops 3" und „Star Wars – Battlefront" lässt kaum Zeit zum Luftholen. Pausenlos laufen, schießen, springen: Wer da nicht die Reaktionszeiten eines 14-Jährigen auf Energy-Drinks mitbringt, hat keine Chance. Die „Rainbow Six"-Reihe geht schon immer andere Wege: Teamspiel und vorsichtiges Taktieren sind der Schlüssel zum Erfolg. Die letzten Teile der Reihe zielten zwar eher auf Action ab, aber mit „Siege" besinnt sich Ubisoft wieder auf alte Werte. Wie gut das hinhaut, verrät der ausführliche Test.

It's dangerous to go alone!

Neben dem Herzstück – den Multiplayer-Modi – gibt es für Solo-Zocker die „Situationen", die einem höllisch schweren Tutorial gleichen. Hier bringt Ihnen das Spiel die Fähigkeiten der Operatoren näher. Eine Geschichte rund um die Terroristen, die Sie mit den Elitekämpfern niedermachen, gibt es nicht. Dadurch wirken die Missionen zusammenhanglos: Mal retten Sie eine Geisel, in einer anderen erledigen Sie alle Gegner.

Das ist bereits auf dem Einsteiger-Level ein harter Brocken. Vor allem die Sonderaufgaben, die Sterne und damit Extra-Geld versprechen, sind ganz schön knifflig. Der Vorteil: Nach einigen „Situationen" haben Sie genügend „Renown" (Ingame-Währung) zusammen, um sich ein paar der Spezialisten zu gönnen.

Smooth Operator

Diese sind vor allem für den Online-Zocker interessant, denn jeder der Operatoren hat eine individuelle Spezialfähigkeit. Es gibt jeweils zehn Spezialisten für Angriff und Verteidigung – alle real existierenden Spezialeinheiten nachempfunden. So sind unter anderem das FBI, die russische Speznaz und die GSG 9 mit von der Partie. Das Arsenal der Operatoren reicht von Giftgasgranaten über Störsender bis zu besonders explosiven Gemischen, die Wände durchschlagen. Ein wichtiger Punkt in „Siege": So gut wie alle



(RUSSLAND)
Scharfschützengewehr
Granatsalve durch Wände
tiert Sprengfallen
montiertes Maschinengewehr



GSG 9 (DEUTSCHLAND)
IQ: erkennt elektronische Geräte
Blitz: Einsatzschild mit Blendvorrichtung
Bandit: setzt Stahl unter Strom
Jäger: besitzt Granatenabfangsystem

Test FAKTEN



Season Pass
Der Season Pass für ca. 30 Euro gewährt sieben Tage früheren Zugriff auf acht neue Operatoren und enthält exklusive Waffenskins, „Renown"-Boost, weitere Tagesaufgaben und 600 der R6-Credits, die sich auch mit Echtgeld erwerben lassen.

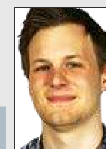
Server-Probleme
Zurzeit gleicht das Matchmaking manchmal noch einer Baustelle, selbst in einem Trupp vergehen ab und zu mehrere Minuten, bis ein Spiel gefunden wurde. Auch sonst gibt es stellenweise starke Verbindungsprobleme, und Spieler werden einfach aus dem Match geworfen. Ubisoft ist jedoch bereits dabei, Fehler zu suchen und zu beheben.

Unpräzise Hitbox
Viele Fans kritisieren die unpräzise Hitbox, der Bereich, in dem das Ziel getroffen wird. Oft ist nicht nachvollziehbar, wieso es Tote gibt.



Counter-Strike – GO, Battlefield 4, ArmA 3





Nico Jaenecke
Autor

„**Das Spiel fesselt an den Bildschirm – aber nur wenn die Kommunikation im Team perfekt klappt.**"

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



Wände innerhalb des Gebäudes lassen sich wegsprengen – so stiften Sie Verwirrung beim Gegner oder überraschen das feindliche Team von hinten.

Gesucht: Kommunikationstalent

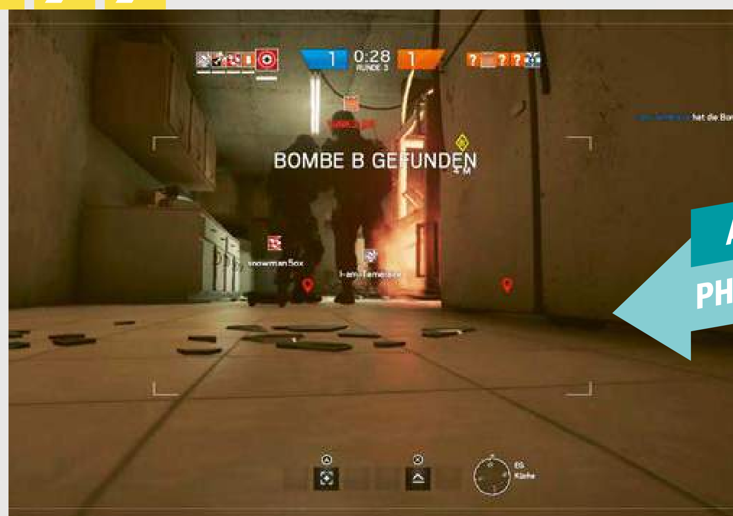
Bisher gibt es nur einen reinen Multiplayer-Modus, in dem Sie mit Ihren Kollegen gegen ein anderes menschliches Team antreten. Lediglich das Ziel und die Karte unterscheiden sich, am Grundgerüst ändert sich nichts. Die Teams bestehen jeweils aus fünf Zockern. Ganz wichtig: Für ein wirklich gutes Spielerlebnis ist das Headset unerlässlich; Einzelkämpfer haben schlechte Karten. Denn die Aufgaben müssen klar verteilt werden.

Als Verteidiger sichern Sie den Raum, in dem sich das Ziel der Angreifer befindet. Dies kann eine Geisel, Bombe oder einfach ein bestimmter Bereich sein. Also machen Sie sich an die Arbeit und verlegen Stacheldraht, verstärken Wände oder errichten Barrikaden vor Türen. Jeder Operator greift dabei auf seine Spezialfähigkeit zurück: Smoke zündet Giftgasgranaten, Bandit setzt Metall unter Strom, und Jäger setzt ein System ein, das feindliche Granaten ausschaltet. Während dieser 45-sekündigen Vorbereitungsphase versuchen die Angreifer, das Missionsziel per Drohne zu orten und Feinde zu markieren.

Erst dann beginnt die Action: Als Angreifer nähern Sie sich mit Ihrem Team dem Ziel von mehreren Seiten. Hierfür sprengen Sie Wände und spähen um Ecken. Gehen Sie taktisch vor! Wildes Rumgeballer ist in „Siege" selten eine Option, da es Friendly Fire gibt – Sie also Ihre Teamkollegen verletzen könnten. Stehen Sie per Headset am besten permanent in Kontakt mit Ihren Kameraden, besonders wenn Sie ausgeschaltet wurden. Dann haben Sie mithilfe der auf der Karte angebrachten Kameras die Möglichkeit, Feinde

ANGREIFER VS VERTEIDIGER

AUFTAKT-PHASE:



GEBIET AUSKUNDSCHAFTEN

Als Angreifer haben Sie 45 Sekunden Zeit, das Ziel per kleiner, fahrbarer Drohne zu finden. Achten Sie auf mögliche Sprengfallen und Stacheldraht, die der Gegner auslegt.



GEBIET SICHERN

Wände verstärken, Stacheldraht auslegen, Giftgasgranaten platzieren: Die Verteidiger versuchen, das Zielgebiet in eine uneinnehmbare Festung zu verwandeln.

ACTION-PHASE:



DEN WEG BAHNEN

Versuchen Sie, möglichst geordnet zum Ziel zu kommen. Greifen Sie dazu etwa auf Kaliber zurück, die Wände durchschlagen. Nehmen Sie den Gegner von mehreren Seiten in die Zange, um Verwirrung zu stiften.



AUF DER LAUER LIEGEN

Als Verteidiger lassen Sie die Angreifer kommen, schließlich läuft die Zeit gegen sie. Postieren Sie sich daher an strategisch guten Punkten, wo die Angreifer durchbrechen könnten.









WAFFEN WÄHLEN
Vor jedem Multiplayer-Match wählen Sie Waffen und sekundäre Gadgets der Spezialisten.

zu markieren oder die genauen Standorte mündlich durchzugeben.

Als Verteidiger beschränkt sich die Runde meist auf verordnetes Campen im Zielbereich. So legen Sie sich hinter eine sichere Barrikade und warten auf die Feinde. Wer zuerst drei Runden gewonnen hat, macht das Match.

Das Team macht's

Der zweite Modus, den Sie entweder alleine oder im Team bewältigen, umfasst Kämpfe gegen die KI. Auch hier gilt es, die üblichen Ziele zu meistern: Bomben entschärfen, alle Feinde umbringen oder Geiseln befreien. Es ist offensichtlich: „Siege" geizt etwas mit Abwechslung. Haben Sie jedoch ein Team gefunden, mit dem Sie zusammen zocken, spielt dieser Umstand vorerst keine Rolle mehr.

Während des Tests spielte die Redaktion vor allem mit deutschsprachigen Zockern zusammen. Auf Nachfrage konnte Ubisoft jedoch nicht bestätigen, dass dies die Regel ist. Es dürfte also etwas dauern, bis Sie ein gutes Team finden. Das macht den Spieleinstieg in den Online-Multiplayer etwas holprig. Sind Sie auf Level 20 vorgeprescht, können Sie in den Rang-Modus wechseln – und spätestens hier geht es richtig zur Sache: Ohne eine gute Abstimmung im Team ist es so gut wie unmöglich, den Sieg nach Hause zu bringen.

Schade: Trotz des hohen Anspruchs von „Siege" ist die eSport-Zukunft des Titels derzeit ungewiss. Aber genau dieser Einsatz würde dem Spiel guttun – vor allem im Hinblick auf den wahrscheinlich größten Konkurrenten „Counter-Strike – Global Offensive".

Urteil: Trotz des geringen Umfangs macht das Spiel da, wo es drauf ankommt, vieles richtig: In einer eingespielten Gruppe hauen Sie sich die Nächte um die Ohren und versuchen immer wieder, das gegnerische Team zu bezwingen.

Die Einzelspieler-Missionen hingegen besitzen kaum Wiederspielwert, und der Kampf gegen die KI dient eher der Goldbeschaffung, als wirklich Spaß zu machen. In seiner Kerndisziplin ist „Rainbow Six – Siege" jedoch genau das, was es sein möchte: ein guter taktischer Team-Shooter. *[nj]*

TESTERGEBNISSE

PS4

RAINBOW SIX
SIEGE

Hersteller: Ubisoft
Auch für: PC XONE
USK: ab 18 Jahren
Preis: 69,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: -
Unterstützt: -

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Einsteiger haben es nicht gerade einfach, da es kein wirklich es Tutorial gibt.	3,00
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Nahezu komplett zerstörbare Umgebung und satter Sound.	2,00
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Bisweilen ungenaues Trefferfeedback und teilweise hakelige Steuerung.	2,50
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 12,50% Keine zusammenhängende Story, eher Vorstellung der unterschiedlichen Operatoren.	3,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 37,50% In der Gruppe mit richtiger Kommunikation ein guter Team-Taktik-Shooter.	2,00
Läuft das Spiel einwandfrei? Manchmal lange Wartezeiten für Online-Matches.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele TESTERGEBNIS	gut 2,33





ALTE JÄGER, NEUE WAFFEN
Freunde spritzender Blutbäder haben die Qual der Wahl unter neuartigen, spannenden Waffen.

BLOODBORNE – THE OLD HUNTERS

Ein schöner Albtra

***ROLLEN**SPIEL-**ADD**-ON* PS4 Riesiges Spielgebiet, neue Waffen, **BLUTRÜNSTIGE GEGNER**: endlich wieder **MIT SCHMACKES LOSMETZELN.**

Zeit zu sterben, Zeit zu kämpfen: Der „Bloodborne"-DLC „The Old Hunters" katapultiert Sie in einen grausam-blutigen und zugleich optisch beeindruckenden Albtraum, wo monströse Bestien lauern und geheimnisvolle Orte verborgen liegen. Auch mit neuen faszinierenden Waffen und Gegenständen hat Hersteller Sony nicht gegeizt. Und natürlich wetzen die furchterregenden Bosse bereits wieder ihre Messer und lechzen nach Ihrem Blut. Ob sich der DLC-Kauf wirklich lohnt, zeigt der Test.

Der Albtraum beginnt ...

Ist Ihr Jäger im neuen Gebiet angelangt, zeigt sich schnell, warum er mindestens auf Stufe 65 sein sollte. Denn die munteren, frischen Gegner lassen sich nicht lange bitten und pfeffern ihm die ebenfalls taufrischen Waffen um die Ohren. Etwa den Bestienschlitzer, eine Mischung aus Beil und Peitsche, oder Handgranaten nach „Bloodborne"-Art: Molotowcocktails, die zeitverzögert in die Luft fliegen. Überdies finden Sie auf dem neuen Terrain jede Menge Gewänder, Runen und starke Blutedelsteine. Sie merken schon: Es steckt so einiges drin im Download-Paket.

Neue Gegner, frische Bosse

Die fünf neuen Bosse (einer davon ist optional) sind großartig ausgearbeitet. Die Kämpfe, die sie bestehen müssen, laufen im DLC wie im Hauptspiel nach gewohntem Schema ab. Der Schwierigkeitsgrad ist ungefähr mit den Endgegnern des Hauptspiels in fortgeschrittenen Gebieten vergleichbar. Also sind auch in „The Old Hunters" schwitzige Hände und Herzrasen beim Erlegen der „Beute" garantiert.

Optisches Meisterwerk

Typisch „Bloodborne": Das Leveldesign ist auch in „The Old Hunters" absolut hochklassig, schlicht atemberaubend! Die Wege sind verzweigt und vertrackt, die Gebäude im gotischen Stil – ob nah oder fern – sind fantastisch gestaltet. Es macht einmal mehr richtig Laune, jeden Winkel zu erkunden und in die schaurig-schöne Welt einzutauchen.

Zu den Highlights gehört die Forschungshalle – eine riesige Klinik, nur schummrig beleuchtet, mit zahllosen Räumen und wahnsinnigen, im wahrsten Sinne dickköpfigen Kontrahenten und einer offenbar grausamen Geschichte: Überall liegen leblose Körper auf Seziertischen, die von barbarischen Experimenten zeugen, blutend, OP-Werkzeuge stecken in Köpfen und Gliedern. Atmosphärisch dichter geht es kaum.

Und auch im düsteren Fischerdorf, einem verregneten, nebligen Kaff, läuft einem bei Schritt und Tritt der kalte Schweiß den Rücken runter. Der pure Horror – das ist „Bloodborne" par excellence.

Mordwerkzeuge des Jägers

Spieler des DLC dürfen sich auf elf Haupt- und fünf Nebenwaffen freu-

DÜSTERE GEFILDE
Das neue Gebiet besteht aus drei Teilen, allesamt im düsteren „Bloodborne“-Look.

BESTIALISCHE GEGNER
„The Old Hunters“ ist voller neuer fieser Gegner, die Ihnen an die Gurgel wollen.

um

en. Unter den Hauptwaffen sind etwa der Amygdalanische Arm, ein knochiges Bein des Bosses aus dem Hauptspiel, das grün schimmernde Heilige Mondlichtschwert (ein Klassiker der „Souls“-Serie!) und Simons Bogenklinge. Für jede Spezialisierung ist also was dabei. Zu den Nebenwaffen zählen beispielsweise das Gatling-Gewehr, ein Metallschild und die Kirchenkanone. Die Movesets der martialischen Ausrüstung kitzeln den gnadenlosen Jäger aus Ihnen heraus, garantiert.

Umfangreiches Add-on

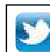
Gleichzeitig mit dem DLC kommt eine große Aktualisierung. Darin stehen Ihnen erstmals in „Bloodborne“ NPC-Mitstreiter zur Seite. Die können Sie im Hauptspiel, im DLC-Bereich und in den Dungeons an brenzligen, vorgegebenen Stellen zu Hilfe rufen. Neu ist die Liga, eine Onlinegemeinschaft von Jägern mit eigener Rangliste, ähnlich jener der Ekelblüter. Wer anderen Spieler im Koop erfolgreich hilft, verdient „Gewürm“ – ein neues Item. Je mehr Gewürm Sie zusammenklauben und zerstören, desto höher steigen Sie in der Rangliste. Um Teil der Liga zu werden, müssen Sie ins reguläre Spiel reisen. Im „Verbotenen Wald“ treffen Sie in der ersten Hütte Valtr, der Sie in die Liga aufnimmt. Finden oder erarbeiten Sie wieder „Gewürm“, zerquetschen Sie es, und besuchen Sie ihn erneut.

Urteil: „Bloodborne“ begeistert! Mit seinem detailliert gestalteten Gebiet, den neuen Waffen und Gegnern ist der umfangreiche DLC das Sahne-, respektive Bluthäubchen. Für „Bloodborne“-Neulinge ist die Game-of-the-Year-Edition mit Hauptspiel samt DLC ideal. Für alte Jäger bietet „The Old Hunters“ genügend gute Gründe, wieder in die packende „Bloodborne“-Welt einzutauchen und Neues zu probieren. *[msp]*

TESTERGEBNISSE

PS4

BLOODBORNE
THE OLD HUNTERS
Hersteller: Sony
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 16 Jahren
Preis: 19,99 Euro **Erhältlich:** als Download
Voraussetzung: Hauptspiel „Bloodbourne“

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Der Sprung in das DLC-Areal ist umständlich und ohne Wegweiser kaum zu finden.	4,00
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Das Spieldesign ist unglaublich gut! Der Sound, vor allem in Bosskämpfen, ist toll!	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Wer sich an die Tastenbelegung gewöhnt hat, freut sich über die präzise Steuerung.	1,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 37,50% Ein fantastisches Gebiet mit neuen Waffen, Runen, Rüstungen, Gegnern und Bossen. Das ist absolute Spitzenklasse!	1,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 12,50% Der Multiplayer ist etwas sperrig, macht aber trotzdem Spaß. Die NPCs werten den Modus auf.	2,00
Läuft das Spiel einwandfrei? Läuft einwandfrei.	
Auf-/Abwertung	0,00
 TESTERGEBNIS	gut 1,70



Test FAKTEN

Wo geht's rein?
Typisch „Bloodborne“: Der DLC-Bereich ist kaum zu finden. So klappt's: Geschenk vom Boten annehmen, zum Kathedralenbezirk reisen, im Innenhof neben der Leiche abwarten. Genauer erklärt's das Video (siehe unten).

New Game Plus (NG+)
Schmerzbefreite „Bloodborne“-Fans zocken das Spiel mehrfach durch. Mit jedem Durchgang (NG+) steigt der Härtegrad, was natürlich auch für „The Old Hunters“ gilt.

Kommt noch was?
Schade, laut Sony ist kein weiteres Add-on geplant. Und auch über eine „Bloodborne“-Fortsetzung ist bislang nichts bekannt.



Demon's Souls, Dark Souls 2, The Witcher 3








Wie Sie in den DLC kommen? Einfach QR-Code scannen und Video anschauen. **www.cbspiele.de/40327**


Mike Spyridis Autor

„The Old Hunters' überzeugt auf ganzer Linie. Mehr kann man von einem Add-on nicht erwarten.“

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



DIE SIMS 4 – ZEIT FÜR FREUNDE HIPSTER'S PARADISE

GUT GEKLEIDET
Als Anführer einer Gruppe legen Sie die Kleiderordnung für die Mitglieder fest.

***SIMULATIONS**-ADD-ON* PC Halbnackte Sims, arrogante Schönlinge, **PARTYPEOPLE UND BÜCHERWÜRMER:** Haben Sie vielleicht Zeit für solche Freunde?

Monika ist neu in der Stadt. Sie ist jung, sie studiert, und sie sucht neue Freunde. Was liegt da näher, als sich einer der coolen Gruppen in der Stadt anzuschließen? Die „Idole" etwa wollen vor allem gut aussehen. Oder sollte Monika lieber mit den „Partypeople" die Nächte durchfeiern?

Sind die „Spinmasters" vielleicht die richtige Truppe? Klar ist nur: Monika will auf keinen Fall mit den „Bücherwürmern" abhängen, die ihre Mitbewohnerin Lea ständig einlädt.

Hauptsache, alles ist genormt

Gruppen im Add-on „Die Sims – Zeit für Freunde" bringen virtuelle Menschen zusammen, die die gleichen Hobbys und Charaktereigenschaften haben. Sie können mit Ihrem Sim einer verfügbaren Gruppe beitreten, sofern Sie die Anforderungen etwa an Alter, Beruf oder Fähigkeiten erfüllen.

Oder Sie gründen einfach eine eigene Gruppe – und werden Bestimmer: Sie legen fest, wer beitreten darf, wo sich das Hauptquartier befindet und was Ihre Mitstreiter mögen und was (oder wen) nicht.

So richtig haut das alles nicht hin: Die Sims verlieren durch die Grüppchenbildung an Glaubwürdigkeit. Alle Mitglieder widmen sich bei Treffen nur noch den Lieblingshobbys der Gruppe. Individualität oder gar ein Ausbruch aus den genormten Gruppenaktivitäten gibt es nicht. Wenn die Gruppe gern liest, wird gelesen, ohne Ausnahme – nicht mal, wenn es an der Bar einen Drink gibt. Steigern können Sie dieses merkwürdige Verhalten noch, indem Sie als Anführer ein gemeinsames Outfit festlegen. Egal wie ausgefallen: Ihre „Freunde" werden es tragen.

Nackt ist das neue Bekleidet

Immerhin: Die neuen Möbel, die neue Deko, größere Grundstücke und das europäisch angehauchte Wohnviertel hinterlassen Eindruck – auch zahlreiche Sound-Anpassungen, Menü-Verschönerungen und andere Kleinigkeiten lassen das „Sims"-Herz höher schlagen. Freunde eines vollen Kleiderschranks bekommen von der neuen Klamotten- und Accessoire-Auswahl nicht genug.

Lediglich bei dem einen oder anderen sehr aufreizenden Teil bleibt die Frage, ob das wirklich sein muss: Negligés sind zwar im Trend, keine Frage – aber welche Frau trägt ernsthaft einen Halbschalen-BH als Alltagsoutfit? Genau.

Urteil: „Zeit für Freunde" treibt das Prinzip der Freundschaft ein wenig zu weit. Jedenfalls, sofern Sie unter Freundschaft mehr verstehen als das, was etwa amerikanische Teeniefilme an Vorbildern liefern. Aber möglicherweise sollten Sie beim Spielen gar nicht so weit denken – es geht letztlich ja nur um Unternehmungen in der Gruppe, und die klappen gut. Ob diese Art des virtuellen Beisammenseins mehr oder weniger Spaß macht, das muss jeder Spieler für sich entscheiden. Die Redaktion jedenfalls knüpft Sims-Bekanntschaften auch in Zukunft auf altbewährte Weise. *[lin]*

IN IST, WAS DRIN IST
Versammeln Sie Ihre Gruppe vor dem neuen Kleiderschrank, und führen Sie Outfits vor – irre aufregend!

UNGEHEMMT TANZEN
Ob beim Tanzwettbewerb oder allein vor dem DJ-Pult: Die Sims haben ganz neue Moves drauf.



Test FAKTEN

Jung und alt
Gruppen lassen sich für jedes Alter erstellen: Ob Kinder oder Senioren – solange die zuvor festgelegten Anforderungen stimmen, kann jeder Sim mitmachen.

Gruppenpunkte
Für gemeinsames Herumhängen erhält Ihre Gruppe Punkte. Die geben Sie für Gruppenvorteile aus, etwa einen besonderen Handschlag oder verbessertes Charisma in der Nähe Ihrer Freunde.

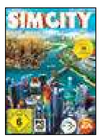
Umfang und Kosten
Wie gewohnt ist die Erweiterung mit rund 40 Euro eher teuer – bietet dafür aber ein neues Wohngebiet und viele neue Kleider und Objekte.

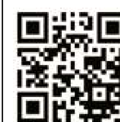


Sims 3, Sims 4 – An die Arbeit, SimCity









QR-Code scannen für mehr Infos und Bilder. **www.cbspiele.de/21703**

TESTERGEBNISSE

PC

DIE SIMS 4
ZEIT FÜR FREUNDE

Hersteller: Electronic Arts
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 6 Jahren
Preis: 39,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: 2,0-GHz-Prozessor, 2 GB RAM, Nvidia GeForce 660 / ATI Radeon X1300, DirectX 9.0c, 10 GB Festplattenspeicher, Windows 7/8

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Das Gruppen-Menü ist übersichtlich und verständlich – alle Funktionen sind schnell erklärt.	1,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Kein Grafikkracher, dafür schöne Details und feine Texturen. Sounds sind stimmig.	2,00
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Die Sims steuern sich wie gewohnt mit Maus und Tastatur. Nur die Kamera zickt manchmal.	2,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 50,00% Gegenüber „An die Arbeit“ steht „Zeit für Freunde“ weit zurück. Wenige spaßige Funktionen.	3,50
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 0,00% Kein Mehrspieler-Modus vorhanden.	–
Läuft das Spiel einwandfrei? Das Spiel läuft einwandfrei.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele TESTERGEBNIS	**befriedigend 2,68**



Linda Schult
Redakteurin

> **„Ich ignoriere solche ‚Freundschaften‘** und widme mich lieber dem Kern des Spiels.“

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBS_Linda

DIRT RALLY Schöne Schlammschlacht

***RENN**SPIEL* PC Mal wieder Codemasters, mal wieder Rallye – aber diesmal geht's richtig schmutzig zur Sache! **DER NEUE PISTENKRACHER** macht seinem Namen alle Ehre.

Rund ein Jahrzehnt verschwendete Codemasters, um mit den „Dirt"-Titeln dem Mainstream hinterherzufahren. Als „Dirt Rally" im April bei Steam als Early-Access-Titel auftauchte, war daher bei vielen Spielern das Misstrauen groß: Gibt es wieder Etappenrennen in homöopathischen Dosen und stattdessen viel Klimbim mit Ken Block und Gymkhana? Sogar erfahrene Entwickler wie Double Fine haben derartige Early-Access-Kampagnen in den Sand gesetzt.

Legendäre Wagen

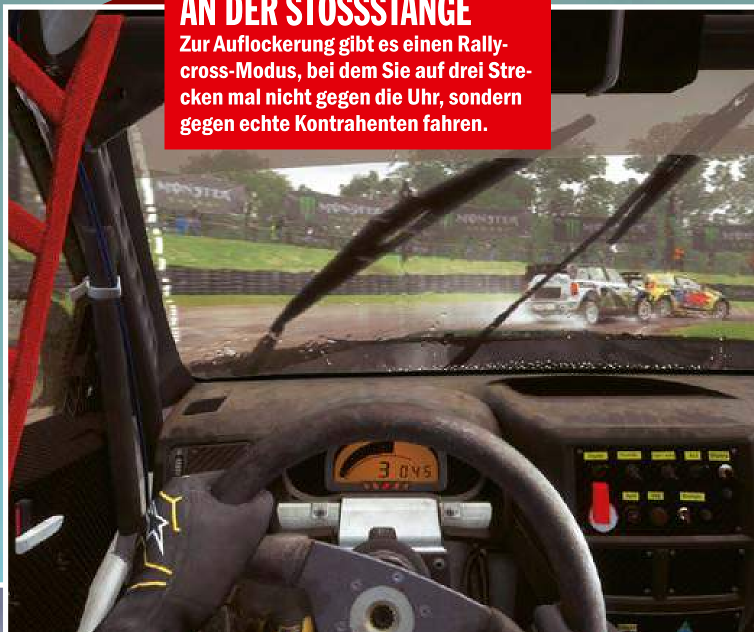
Die Sorgen waren unbegründet. Über acht Monate pflegte Codemasters zuverlässig ein großes Update nach dem anderen ein und schuf so das ultimative Rallye-Spiel. Herzstück des Titels ist der Karrieremodus, in dem Sie Ihr eigenes Team aufbauen. Sie kaufen legendäre Wagen wie den Lancia Stratos oder den Audi Sport Quattro Rallye, heuern Techniker an, um die Boliden zwischen den Etappen zu reparieren und weiterzuentwickeln.

Anspruchsvolle Pisten

Wagen aus sechs Autoklassen, beginnend in den 60ern, können Sie erwerben – und müssen sie beherrschen lernen. Und das ist alles andere als einfach: Egal, ob Sie über den Schotter in Wales oder durch den Schnee in Schweden brettern, „Dirt Rally" ist ein irrer Kampf zwischen Ihnen, dem Auto und der Strecke. Hier reihen sich anspruchsvolle Kurvenkombinationen bei extrem schmaler, sich neigender Fahrbahn, wechselndem Belag und fiesen Bodenwellen aneinander.

Schon kleine Fehler reichen aus, und Ihr Auto wickelt sich um einen Baum. Das Schadensmodell überzeugt dabei nicht nur visuell. Auch die Auswirkungen auf die Fahrphy-

DER GIPFEL
Pikes Peak ist die Nordschleife der Rallye-Fahrer. Die Hill-Climb-Strecke gibt es als Asphalt- und Sand-Variante.



AN DER STOSSSTANGE
Zur Auflockerung gibt es einen Rallycross-Modus, bei dem Sie auf drei Strecken mal nicht gegen die Uhr, sondern gegen echte Kontrahenten fahren.

sik sind glaubhaft. Mit dem Lenkrad ist die Fahrerei eine schweißtreibende Angelegenheit. Die Force-Feedback-Effekte sind nämlich richtig kräftig, und Sie werden den Lenker wild hin- und herreißen, um Ihren Boliden auf Kurs zu halten. Das geht definitiv als Schulter-Work-out durch.

Gamepad-Fahrern fehlt diese physische Rückkopplung naturgemäß, was bei „Dirt Rally“ durchaus problematisch ist: So büßt das Spiel nicht nur einiges an Faszination ein, sondern es wird eine ganze Ecke schwieriger: Das Gefühl für Geschwindigkeit, Grip, Momentum und Grenzbereich ist deutlich schwächer. Mit viel Übung, Fingerspitzengefühl und Frustrationstoleranz lässt sich „Dirt Rally“ aber auch am Controller meistern.

Röhrende Motoren

Der Early-Access-Version fehlte es zu Beginn noch deutlich an Inhalt. Das hat sich erledigt: Mittlerweile gibt es 39 Boliden und sechs Schauplätze mit zusammen über 70 Etappen! Allerdings werden einzelne Streckenbausteine in mehreren Etappen verwendet. Zudem stehen nicht auf allen Abschnitten alle Witterungsbedingungen zur Verfügung. Das entschärft die gewaltige Lernkurve zwar kaum, hat aber einen faden Beigeschmack.

Ganz im Gegensatz zu Grafik und Sound: „Dirt Rally“ ist in beiden Punkten ultra-realitätsnah. Wenn Sie in den rustikalen Cockpits der Rallye-Boliden Platz nehmen, der Regen bei Nacht auf die Windschutzscheibe prasselt und Sie die Steine in Ihrem Radkasten tanzen hören, ist das verdammt dicht dran an der echten Straße. Dazu kommen erdig röhrende Motoren, die für Gänsehaut sorgen.

Urteil: Der neue Codemasters-Dreckspatz ist ein extrem anspruchsvolles Rallye-Spiel und damit genau das, was vielen PC-Bleifüßen all die Jahre gefehlt hat. Für den vollen Genuss braucht es allerdings – mehr als bei anderen Titeln – Lenkrad und Pedale. *[rk]*

MAL ZUHÖREN
Bei diesen miesen Sichtverhältnissen sind die Anweisungen des Co-Piloten überlebenswichtig. Zum Glück sind die gut verständlich und präzise.

TESTERGEBNISSE

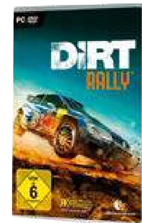
PC

DIRT RALLY

Hersteller: Codemasters
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 6 Jahren
Preis: 49,99 Euro **Erhältlich:** im Handel
Voraussetzung: Core i3, 4GB RAM, 3D-Grafikkarte mit 1 GB RAM, Windows 7, 35 GB Platz auf der Festplatte
Unterstützt: Lenkräder und Pedale

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Grundsätzlich ist das Spiel selbsterklärend. Tutorials für Fahrtechniken fehlen aber.	2,50
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Sound und Grafik sind sehr realitätsnah. Nacht- und Regenetappen beeindrucken besonders.	1,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Mit Lenkrad exzellent. Die Fahrphysik ist für das Gamepad aber fast zu anspruchsvoll.	2,50
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 37,50% Der Karriere-Modus ist sehr motivierend, Fahrzeuge und Schauplätze sind gut gewählt.	1,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 12,50% Tages-, Wochen- und Monatswettbewerbe motivieren. Ansonsten nur das Nötigste.	2,50
Läuft das Spiel einwandfrei? Keine Probleme.	
Auf-/Abwertung	0,00
Computer Spiele TESTERGEBNIS	**gut 1,69**

Test FAKTEN



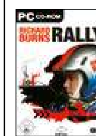
Konsolenversion
PS4- und Xbox-One-Besitzer müssen sich noch etwas gedulden, dann dürfen auch sie sich in den Matsch stürzen: „Dirt Rally“ erscheint am 5. April 2016 für Konsole.

Online-Motivator
Es gibt online Tagesetappen, Wochen- und Monatsrallyes, bei denen Sie nur einen Versuch haben. Schneiden Sie gut ab im Vergleich zur Community, gibt's Kohle für den Karrieremodus.

Tuning-Häppchen
Erst, wenn Ihre Team-Techniker ein Auto voll ausgebaut haben, dürfen Sie in aller Tiefe am Set-up herumbasteln. Vorher gibt es nur wenige Optionen.



Richard Burns Rally, Colin McRae 2005, Project Cars









QR-Code scannen und Video anschauen.
www.cbspiele.de/21704



Rüdiger Kopp
Redakteur

Richard Burns hat endlich ausgedient, ‚Dirt Rally' ist das erste gute Rallye-Spiel seit einer Dekade!

Folgen Sie der Redaktion auf Twitter unter: @CBSpiele



WOHL-ÜBERLEGT Immer wieder treffen Sie in Dialogen Entscheidungen, die sich auf den Spielverlauf auswirken.

DIE HELDEN Im „Story Mode" begeben Sie sich auf die Suche nach echten Helden – darunter Gabriel.

MINECRAFT - STORY MODE

BETREUTES BAUEN

***ABENTEUER**SPIEL*

PC PS4 PS3 Vita X360 XONE Wii U Android iOS

Ein scheinbar harmloser Bauwettbewerb gerät außer Kontrolle. **RETTEN SIE** mit Ihren Freunden **DIE KLÖTZCHEN-WELT!**

Bei Jesse, Axel, Olivia und dem Hausschwein Reuben liegen die Nerven blank: Die sympathische Außenseitertruppe nimmt an einem Bauwettbewerb teil. Der Hauptpreis ließe einen Traum für sie in Erfüllung gehen: Die Gewinner haben die einmalige Chance, auf der Convention „Endercon" den berühmten Krieger Gabriel zu treffen. Vor dem Vergnügen steht jedoch die Arbeit. Als Spieler steuern Sie Jesse (als männliche oder weibliche Figur) und treffen die wichtigsten Entscheidungen: Wie soll Ihr Team heißen? Was bauen Sie? Motivieren Sie Ihre Mitstreiter auch ausreichend?

Sterben ist nicht

Wenn Sie die Telltale-Adventures kennen, dann wissen Sie, dass Sie als Spieler nicht gerade überfordert werden. Sie wählen immer wieder unter mehreren Dialogoptionen, allerdings meist unter Zeitdruck. Nehmen Sie beispielsweise Ihre Begleiter mit, um das Schwein Reuben zu suchen, oder lassen Sie sie für andere Aufgaben zurück? Retten Sie Ihre neue Freundin Petra oder lieber den Helden Gabriel? Entscheidungen „merkt" sich das Spiel – allerdings haben sie keine besonders spürbaren Konsequenzen wie etwa bei „The Walking Dead", wo Charaktere nach Ihren Entscheidungen Zombies zum Opfer fallen können; Sterben ist im „Story Mode" nicht vorgesehen.

Während besonderer Ereignisse, zum Beispiel im Kampf oder in einer brenzligen Situation, können Sie durchaus mal die Taste „Q" oder „E" drücken. Ob's was nützt? Denn bedauerlicherweise reagiert der autonome Jesse meistens, ohne dass Sie als Spieler überhaupt eingreifen. Und wenn überhaupt, dürfen Sie sich nur zwischendurch mal frank und frei in einem oft sehr begrenzten Gebiet der Spielwelt bewegen.

Spielen ist nicht

Für „Minecraft"-Fans, die etwas anderes als betreutes Bauen erwartet haben, dürfte die Enttäuschung da-

AN DER WERKBANK
Herstellen müssen Sie selten etwas, aber wenn, dann nach bewährter „Minecraft"-Manier.

her riesig sein: Sie haben keinen Einfluss auf die Spielumgebung, erschaffen selbst keine Gebäude. In seltenen Fällen bauen Sie zwar an der Werkbank ein Werkzeug – aber das ist für echte Bauprofis kein ernst zu nehmendes Feature.

Immerhin erzählt der „Story Mode" eine niedliche Geschichte in der vertrauten Klötzchen-Welt, die eher für jüngere Spieler konzipiert ist. Ein wenig spannend wird's natürlich trotzdem: Bösewicht Ivor beschwört auf der „Endercon" einen gefährlichen Wither, der die gesamte Convention in Stücke reißt.

Ihre Aufgabe ist es, mit Axel, Olivia und Reuben die drei anderen großen Helden der Welt ausfindig zu machen und zu Hilfe zu holen. Dabei geraten Sie nicht nur in fiese Zombie-Höhlen, sondern auch in den Nether.

Deutsch ist nicht

Optisch bedient sich „Minecraft – Story Mode" ganz klar am großen Vorbild und zaubert den Fans häufig ein Lächeln auf die Lippen – die Anspielungen auf das Hauptspiel und die Eigenheiten der Community zeigen: Hier waren keine Klötzchen-Anfänger am Werk. Und auch die Locations, die Sie mit Jesse besuchen, sind nett anzusehen und könnten den einen oder anderen Spieler noch für eigene Bauwerke inspirieren.

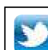
Bedauerlich ist, dass es den „Story Mode" trotz seiner kindgerechten Geschichte nur in englischer Sprache mit deutschen Untertiteln gibt. Jüngere Spieler, die des Englischen noch nicht mächtig sind, tun sich daher vermutlich schwer: Die Untertitel sind klein geschrieben und blenden sich schnell wieder aus, obwohl die Dialogentscheidungen manchmal sehr schnell getroffen werden müssen. Dafür sprechen die Figuren sehr deutlich – etwas fortgeschrittenere Schüler könnten „Minecraft – Story Mode" also sicher auch als Sprach-Lernspiel nutzen.

Urteil: Eine reizende Geschichte, glaubwürdige Charaktere und eine atmosphärische Klötzchen-Umgebung warten auf Baumeister, und das Hausschwein Reuben ist ein echter Sympathieträger. Nur leider will keine rechte Spannung aufkommen. Auch der Spielspaß bleibt wegen der wenigen Handlungsmöglichkeiten auf der Strecke. Trotzdem, hartgesottene „Minecraft"-Fans dürften ihren Spaß haben. *[lin]*

TESTERGEBNISSE

PS4

MINECRAFT
STORY MODE
Hersteller: Telltale Games
Auch für: PC PS3 XONE X360
USK: ab 6 Jahren
Preis: 49,99 Euro **Erhältlich:** im Handel / als Download
Voraussetzung: -
Unterstützt: -

Wie einfach ist der Spieleinstieg? 15,00% Der Einstieg ist denkbar einfach; die paar Tasten sind schnell erlernt.	1,00
Wie ist die Grafik-/Soundqualität? 25,00% Neben atmosphärischer „Minecraft"-Optik sind die Sprecher sehr gut gewählt.	2,50
Wie gut ist die Steuerung? 10,00% Da gibt es nichts zu meckern: Die Steuerung ist einfach und schnell zu erlernen.	1,00
Macht der Einzelspieler-Modus Spaß? 50,00% Die Geschichte und die Charaktere machen Spaß – es wird aber schnell etwas langweilig.	3,00
Macht der Mehrspieler-Modus Spaß? 0,00% Kein Mehrspieler-Modus vorhanden.	-
Läuft das Spiel einwandfrei? Keine Zwangsinstallation, kurze Ladezeiten: gut so.	
Auf-/Abwertung	0,00
 TESTERGEBNIS	gut 2,38



Test FAKTEN

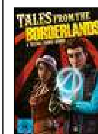
Ein Spiel, fünf Episoden
Zum Zeitpunkt des Tests sind drei Episoden von „Minecraft – Story Mode" erschienen – zwei weitere folgen noch. Jede Episode bietet ungefähr zwei Stunden Unterhaltung.

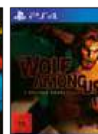
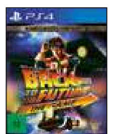
Für wahre Fans
Witze und Pointen passen genau zum Hauptspiel. Das liegt daran, dass das Entwicklerstudio Mojang selbst an der Herstellung beteiligt war. Für Fans also ein Muss!

Keine Creeper?
Auch wenn die Geschichte familiengerecht ist, begegnen Ihnen im Spiel Zombies, Creeper oder andere Monster – auch kleinere Kämpfe muss der Spieler bestehen.



Tales From The Borderlands, The Wolf Among Us, Back to the Future




QR-Code scannen für mehr Infos und Bilder zum Spiel. **www.cbspiele.de/21702**


Linda Schult
Redakteurin

Eine niedliche Geschichte, der aber etwas spielerische Abwechslung guttäte.

Folgen Sie der Redakteurin auf Twitter unter: @CBS_Linda



FALLOUT 4

66 NEUE TI

***ROLLEN**SPIEL* PC PS4 XONE Das Ödland ist voll **TÖDLICHER GEFAHREN**. Mit diesen Tricks meistern Sie die Tücken der Endzeit garantiert!

DIE **SPANNENDSTEN** SKILLS

Wie schleichen Sie richtig? Was skillen Sie als Nahkämpfer? Hier finden Sie drei spannende Ausrichtungen:







1 **Nahkampf-Fähigkeiten:** Sie schauen Ihrem Gegner im Kampf lieber ins Gesicht? Dann gehen Sie voll auf Stärke und etwas Ausdauer, und wählen Sie dazu die Fähigkeiten „Eisenfaust" und „Erste Liga". Beide skillen Sie voll aus. Nehmen Sie auch „Schmied" und „Rüstmeister" mit, um sich ordentliche Rüstung zu bauen.

2 **Richtig schleichen:** Um als schleichender Assassine erfolgreich zu sein, setzen Sie Punkte in Beweglichkeit. Sobald Sie können, skillen Sie außerdem „Schleichen" sowie „Ninja", um Ihren Schaden deutlich zu erhöhen. Treffen Sie auf legendäre Gegner, haben Sie zudem die Chance, die „Chamäleon"-Rüstung zu finden.

3 **Mit Glück zu mehr Erfolg:** Wer sich das Glück zum Freund macht, bekommt mehr Erfahrungspunkte („Inselbegabung"), tötet Gegner, ohne einen Finger zu krümmen („Querschläger") und hat mehr Aktionspunkte und höhere kritische Treffer („Sensenmannsprint" und „Megakritische Treffer").

PPS & TRICKS



Von diesem Speicherpunkt können Sie immer wieder ein neues Spiel mit neuen Werten beginnen.

RICHTIG **SPEICHERN**

4 **Spiel speichern:** Sichern Sie den Spielstand, kurz bevor Sie nach dem Intro aus Vault 111 wieder heraustreten – noch bevor Sie den Aufzug betreten. Möchten Sie mit einem Charakter neu starten, sparen Sie sich in Zukunft das gesamte Vorgeplänkel und können noch einmal Aussehen (aber nicht Geschlecht) und Ihre Werte überarbeiten.

SO TRAGEN BEGLEITER **UNENDLICH ITEMS**

5 **Viele Gegenstände, zu wenig Platz?** Dieser Tipp schafft Abhilfe: Geben Sie Ihrem Begleiter alles, was Sie nicht tragen können, bis auch seine Taschen voll sind. Legen Sie anschließend alle überschüssigen Gegenstände einfach vor sich auf dem Boden ab. Geben Sie Ihrem Begleiter den Befehl, die Gegenstände aufzuheben. Er trägt sie jetzt im Inventar und steckt alles ein, was Sie ihm hinwerfen – egal, wie voll seine Taschen sind.



Legen Sie Gegenstände auf dem Boden ab, und befehlen Sie Ihrem Begleiter, sie zu „holen".

DIE WAFFEN-ARTEN: **VOR- UND NACHTEILE**

6 **Energie-Waffen:** Energie-Waffen pulverisieren Ihre Feinde und sind wirkungsvoll gegen alle Gegnerarten.

7 **Kleine Waffen:** Super, wenn es schnell gehen muss – und gegen kleinere und unbewaffnete Kreaturen. Nutzen im VATS nur wenige AP.

8 **Schwere Waffen:** Launcher wie der Fatman eignen sich auf mittlere Entfernung gegen Gruppen von Gegnern. Wer oft in dicht bebauten Gebieten kämpft, nimmt „Durch die Deckung" mit.

9 **Automatische Waffen:** Durch die hohe Feuerrate stoßen automatische Waffen viel Schaden in kurzer Zeit aus – darunter leidet die Präzision. Sie eignen sich nicht für Fernangriffe.

10 **Plasma-Waffen:** Erledigen Sie einen Gegner mit einer Plasma-Waffe, erhalten Sie aus seinen Überresten nukleares Material.

11 **Granaten:** Molotow-Cocktails eignen sich wunderbar gegen lebende Gegner – für Roboter setzen Sie besser Plasma-Puls-Granaten oder Ähnliches ein.

12 **Die Begleiter-Waffe:** Behalten Sie immer die erste Waffe, die ein Begleiter besitzt: Sie hat unendlich Munition. Für jede Waffe, die Sie Ihrem Begleiter anschließend geben, müssen Sie ihm auch Kugeln besorgen.

DIE WICHTIGSTEN **STARTER-TIPPS**

13. Power-Rüstung kann gestohlen werden
Lassen Sie Ihre Power-Rüstung nicht einfach achtlos in der Gegend stehen – sonst könnten Raider oder Plünderer sie stehlen. Entfernen Sie daher vorher sicherheitshalber immer den Fusionskern.

14. Der Fusionskern
Sprinten, VATS und starke Nahkampfangriffe verbrauchen die Energie Ihres Fusionskerns deutlich schneller.

15. Verriegelte Türen aufschießen
Ketten oder Balken vor einer Tür sind kein Hindernis, sofern Sie etwa durch ein Fenster in das Haus und auf die verschlossene Tür blicken können. Mit einem gezielten Schuss auf die Verriegelung ist die Tür offen.

16. Nehmen Sie Platz!
Eine weitere Möglichkeit, um in ein verschlossenes Haus zu kommen: Stellen Sie sich an ein Fenster, und schauen Sie, ob ein Sofa oder ein Stuhl in der Nähe ist. Wählen Sie die Option „Sitzen", nimmt Ihr Charakter im Haus Platz.

17. Zur Wehr setzen
Im Kampf gegen Mirelurks und Todeskrallen haben Sie einen Vorteil: Mit einem gezielten Schuss auf Panzer oder Schwanz strauchelt das monströse Gegenüber einen Moment lang, und Sie haben Zeit zum Manövrieren.

18. Draußen bleiben
Probieren Sie zu Beginn des Spiels doch mal, was passiert, wenn Sie nicht in den Vault gehen.

19. Den Kern klauen
Schleichen Sie sich an Gegner in Power-Rüstung heran, und stehlen Sie den Fusionskern: Das zwingt Ihr Gegenüber, aus seiner Rüstung auszusteigen – die Sie jetzt einfach mitnehmen können.

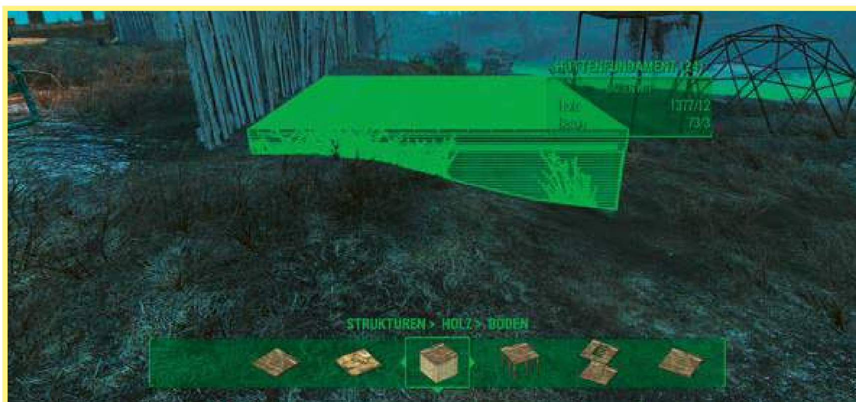


HOUSING-TIPPS



SO BAUEN SIE **EINEN EBENEN BODEN**

Hübsch geebnetes Gelände suchen Sie im Ödland vergebens – so klappt es trotzdem mit dem Fußboden:



20 Baumaterial: Das wichtigste Baumaterial für den perfekten Boden ist das „Hüttenfundament" (Beton), das Sie im Werkstattmenü unter Holz -> Böden finden. Suchen Sie sich jetzt zuerst einen Startpunkt. Die Höhe, auf der Sie das erste Fundament setzen, bestimmt die Gesamthöhe Ihrer Baufläche. Haben Sie die Starthöhe festgelegt, schnappen alle weiteren Fundamente automatisch in der richtigen Höhe an das erste an – Sie bestimmen jetzt lediglich, wie groß die Fläche werden soll. Wände, Türen und Dächer sind jetzt schnell hinzugefügt. Einziger Nachteil: Für das „Hüttenfundament" benötigen Sie sehr viel Beton. Haben Sie davon nicht ausreichend, nutzen Sie das „Hüttenfundament" aus Holz. Oder: Setzen Sie ein Fundament aus Beton und bauen Sie daran normale Böden an.



Entfernen Sie das Fundament, und Ihr Baumhaus schwebt in luftigen Höhen.

DIE BESTEN **BAU-TRICKS**

Mit diesen Tricks überlisten Sie das Spiel und schaffen tolle Gebäude.

21 Baumhaus bauen: Bauen Sie ein Fundament-Element, und errichten Sie darauf das (komplette!) Baumhaus. Wählen Sie das einzelne Fundament an („Auswählen"-Taste gedrückt halten), können Sie das gesamte Konstrukt verschieben – und zwar direkt an oder um einen Baum herum. Entfernen Sie nun das Fundament, und vergessen Sie die Treppe nicht – fertig!

22 Kaputte Mauern wiederherstellen: Mithilfe des „Hüttenfundaments" (Beton) stellen Sie die Mauern in der Siedlung „Die Burg" wieder her. Setzen Sie die Fundamente einfach in die zerstörten Bereiche ein.

GEGENSTÄNDE RICHTIG **ZERSTÖREN**

Beim Bauen dreht sich alles um Rohstoffe. Mit diesen Tipps behalten Sie den Überblick:

23 Die Farbe sagt alles: Achten Sie beim Abbau von Gegenständen auf die Farbe der Umrandung: Gelb bedeutet, dass dieser Gegenstand kaputt und wertlos ist – also in seine Bestandteile zerlegt werden kann. Grün markiert sind Gegenstände, die noch intakt sind und sich weiterverwenden lassen, etwa Stühle.

24 Sich nicht zu viel Arbeit machen: Es ist nicht notwendig, dass Sie alle Schrottgegenstände zerstören, bevor Sie sie auf die Werkbank legen. Das Spiel zerlegt diese Dinge von alleine, während Sie bauen. Mit einem Tastendruck lagern Sie übrigens jeglichen Schrott auf einmal in der Werkbank.



Gelb umrandete Gegenstände haben keinen Nutzen mehr – die können Sie getrost verschrotten.

SIEDLER-**TIPPS**

Siedler sind manchmal etwas widerspenstig – wenn Sie lernen, richtig mit ihnen umzugehen, wird aber alles besser:

25 **Die richtige Kleidung:** Es geht doch nichts über Arbeitskleidung. Und solange Sie nicht mit Mods arbeiten, um den jeweiligen Job eines Siedlers auf einen Blick herauszufinden, setzen Sie alles auf die Optik: Organisieren Sie auffällige Kleidung, etwa Hüte, die Sie Ihren Siedlern – je nach Job – anziehen. Einfach ins Inventar legen und „Ausrüsten" auswählen.

26 **Motivations-Drinks an der Bar:** Nach einem harten Arbeitstag in einer Siedlung brauchen auch Ihre Bewohner manchmal ein eiskaltes Bier. Bauen Sie eine Bar in Ihr Dorf, und stellen Sie ein paar Hocker an die Theke – Sie werden vom regen Zulauf überrascht sein. Das Beste daran: Die Zufriedenheit in der Siedlung steigt. Prost!

27 **Siedler glücklich machen:** Für maximale Moral (und den dazugehörigen Erfolg) braucht es etwas mehr als Wasser, Nahrung und Schutz. Um Siedler zufriedenzustellen, bauen Sie Geschäfte in Ihrer Siedlung, dekorieren die Wände und die Umgebung. Sorgen Sie für Beleuchtung, und geben Sie jedem etwas zu tun.

DAS STARLIGHT-**DILEMMA**

28 **Strahlung vermeiden:** Die Siedlung „Starlight Drive-In" bietet jede Menge Möglichkeiten, sich zu verwirklichen. Um die radioaktive Strahlung zu vermeiden, zerstören Sie im Werkstatt-Modus die Fässer und das Auto um den kleinen Tümpel in der Mitte. Stellen Sie dort jetzt eine Wasseraufbereitungsanlage auf – fertig!

HÄNDLER **ANHEUERN**

In der Spielwelt treffen Sie auf eine Handvoll Händler, die Sie für Ihre Siedlung anheuern können.

29 **Wo finde ich die Händler?** Den Rüstungs-, Gastronomie-, den Waffen-Experten und den Arzt treffen Sie durch zufällige Begegnungen überall in der Spielwelt. Genaue Standorte gibt es nicht. Die Chance erhöht sich, wenn Sie auf den Straßen bleiben. In Vault 81 und in Goodneighbour finden Sie einen Kleidungs-Spezialisten sowie zwei weitere Händler.

30 **Was brauche ich dafür?** Die VIP-Händler kommen nicht einfach so mit – einige wollen besondere Anforderungen erfüllt wissen. So sollte etwa Ihre Population für den Rüstungs-Händler zehn Siedler umfassen; der Arzt wünscht sich gleich 20, und der Waffen-Experte zieht nicht unter 30 Bewohnern ein. Darüber hinaus benötigen Sie die Fähigkeiten „Lokaler Anführer" und „Meisterhändler" sowie „Arzt".

31 **Was habe ich davon?** Sie wollen diese Händler unbedingt in Ihrer Siedlung. Denn dadurch haben Sie nicht nur die Möglichkeit, Ihre normalen Siedler mit anderen wichtigen Aufgaben zu beschäftigen – Sie haben auch stets Zugriff auf die seltenen Gegenstände, die diese Verkäufer bei sich tragen. Darüber hinaus ist es immer gut, einen echten Arzt in der Nähe zu haben.



Gemütliches Eigenheim? Nicht jede Siedlung ist einladend.

DIE BESTEN **BAU-ORTE**

Viele Rohstoffe, viel Platz, tausend Möglichkeiten: An diesen Orten bauen Sie am besten.

32 **Spectacle Island:** Im Südosten des Ödlands finden Sie eine Insel, auf der Sie nahezu freie Hand haben, was Ihre Baupläne betrifft. Wenig Hindernisse, keine Ruinen; Sie brauchen lediglich sehr viel Baumaterial.

33 **Die Burg:** Eine Grundfestung ist bereits vorhanden, ebenso ein Wassergenerator – mit etwas Geschick können Sie auch die Mauern der Burg wiederherstellen.

34 **Sanctuary Hills:** Es ist Ihr erstes Dorf – es ist eines der größten, hat eine Wasserquelle, und die Brücke ist sehr günstig zu verteidigen: Sanctuary ist trotz der Konkurrenz eine großartige Wahl für eine Siedlung!

DIE WICHTIGSTEN **SPEZIALISTEN-TIPPS**

35. Siedler ausrüsten

Sie wissen nicht, wohin mit all der alten Raider-Ausrüstung, die sich so angesammelt? Rüsten Sie damit Ihre Siedler aus – die nutzen Waffen und Munition, die Sie ihnen geben, zur Verteidigung.

36. Inventar sortieren

Drücken Sie den linken Stick Ihres Controllers, um Gegenstände und Waffen nach Schaden und Gewicht zu sortieren. Noch viel besser: Im „Schrott"-Menü können Sie zur „Komponentenansicht" wechseln und sehen auf einen Blick, welche Rohstoffe Sie bei sich tragen.

37. Waffen benennen

Wer viele Waffen mit sich herumträgt, tut gut daran, diese an der Waffen-Werkstatt umzubenennen. Sie können Waffen-Namen sogar mit HTML-Tags versehen und so beispielsweise unterstreichen oder fetten. Und es geht sogar noch schlauer: Setzen Sie an den Anfang des Waffennamens ein Sonderzeichen (etwa „-" oder ein Leerzeichen) und die Waffe taucht im Pip-Boy-Inventar immer ganz oben auf.

38. Betrunken sein

Sie haben zu tief ins Glas geschaut? Wundern Sie sich nicht, wenn Ihre Dialog-Optionen nun ein klein wenig anders ausfallen.

39. Items platzieren

Wenn Sie die „Interagieren"-Taste gedrückt halten, heben Sie Gegenstände auf und können sie neu platzieren. Das ist in der eigenen Siedlung zum Dekorieren sehr hilfreich.

40. Wer arbeitet wo?

Fahren Sie im Werkstatt-Modus mit der Maus beziehungsweise dem Cursor über einen Siedler, wird nicht nur der Siedler, sondern auch sein „Job" – also etwa ein Maisfeld in der Nähe – farblich hervorgehoben. Achten Sie daher auf die unmittelbare Umgebung, dann wissen Sie, ob und wo er arbeitet.



MODDING-TIPPS



SIEDLUNGS-MODS

Sie wollen mehr bauen, schneller vorankommen und glücklichere Siedler haben? Mit der „Settlements Expanded"-Mod ist das kein Problem:

41 Mehr bauen: „Settlements Expanded" vergrößert Ihre Siedlung – Sie können also deutlich mehr bauen. Die Baugrenzen bleiben jedoch. Mit der Modifikation können Sie alle Gebäude (etwa Läden) freischalten, ohne die vorab notwendigen Fähigkeiten zu lernen. Auf Wunsch stellt Ihnen die Mod zum Bauen je 1000 Stück von wichtigen Baumaterialien zur Verfügung – etwa Holz oder Stahl.

42 So nutzen Sie die Mod: Um die Modifikation zu aktivieren, laden Sie die nötigen Dateien etwa unter **www.nexusmods.com** herunter. Installieren Sie die Mod (siehe Anleitung rechts), und starten Sie das Spiel. Begeben Sie sich nun zu Ihrer Siedlung, positionieren Sie sich vor Ihrer Werkbank und drücken Sie **Ö**, um die Eingabemaske zu öffnen. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf die Werkbank. Tippen Sie für eine größere Siedlung **bat expandsettlement** ein, und bestätigen Sie. Geben Sie **bat startbuildmode** ein, um alles bauen zu können, und **bat getbuildmats** für mehr Material. Die Eingabemaske schließen Sie wieder mit **Ö**.



Zusätzliche Möbel, mehr Bauplatz und mehr Siedler: Mit diesen Mods bauen Sie besser.

43 Mod-Alternativen: „Larger Settlement Building Area" lässt Sie deutlich höher und weiter bauen, „Settlement Supplies Expanded" liefert über 400 neue Baustrukturen und Möbel. Hunderte Modifikationen in den verschiedenen Kategorien finden Sie natürlich via Google oder unter **www.nexusmods.com/fallout4**.

HILFREICHE MODS

Ob Dialoge, Rüstung oder eine verbesserte Karte: Die folgenden Modifikationen machen „Fallout 4" deutlich komfortabler.

44 Full Dialogue Interface: Diese Modifikation zeigt den vollen Dialogtext an, den Ihr Charakter sagen wird, statt nur Stichworte. Das bedeutet: nie mehr ungewollt peinliche Witze!

45 Improved Map: Eine verbesserte Karte mit Straßen, Höhenangaben und besseren Kontrasten sowie Einstellungen für die Helligkeit.

46 Craftable Ammo: Mit dieser Mod stellen Sie Ihre Munition an der Werkbank selbst her. Benötigte Materialien sind beispielsweise Kupfer, Stahl und Stoff.

47 Better Item Sorting: Für ein deutlich übersichtlicheres Inventar gibt es diese Mod, die vor jedes Item in der Liste seine Zugehörigkeit (etwa „Chem") setzt.

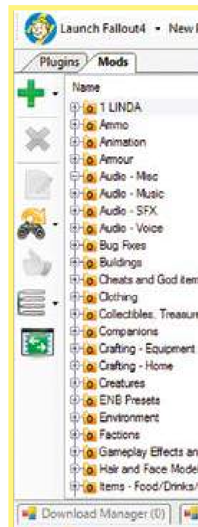
48 ETSGM: Bedeutet: „Easy To See Glowing Mags" und sorgt dafür, dass alle Sammelgegenstände in Ihrer Umgebung auffällig leuchten.

SO INSTALLIEREN SIE MODS (PC)

Sie haben zwei Möglichkeiten, Modifikationen für „Fallout 4" zu installieren. Denken Sie daran, Ihre Spieldateien mit einer Sicherungskopie zu speichern, falls etwas schiefgeht. Der folgende, erste Schritt ist für beide Installations-Methoden notwendig:

49 Modifikation ermöglichen: Suchen Sie auf Ihrem PC die Dateien „Fallout4.ini" und „Fallout4Prefs.ini". Diese sollten Sie unter Dokumente\MyGames\Fallout4 finden. Öffnen Sie sie mit der Editor-Funktion. Fügen Sie nun in „Fallout4.ini" unter „Archiv" die Zeile **bInvalidateOlderFiles=1** hinzu. Stellen Sie anschließend sicher, dass hinter der Zeile **sResourceDataDirsFinal=** keine Zahl steht.
Kopieren Sie nun in die „Fallout4PRefs.ini"-Datei direkt unter die Kategorie „Launcher" die folgende Zeile:
bEnableFileSelection=1. Gibt es diese Zeile bereits, stellen Sie sicher, dass am Ende eine 1 und keine 0 steht. Speichern und schließen Sie die Dokumente anschließend. Jetzt ist Ihr Spiel für Modifikationen vorbereitet.

50 Automatische Installation: Haben Sie Mods im ersten Schritt ermöglicht, können Sie nun ein Mod-Programm installieren, etwa den „Nexus Mod Manager". Darüber wählen Sie direkt die Modifikationen aus, die Ihnen gefallen – und die dann automatisch im Spiel erscheinen.



51 Manuelle Installation: Nahezu alle Mods sind einfach zu installieren: Laden Sie die Mod-Dateien herunter, und entpacken Sie sie im „Data"-Ordner des Spiels. Die-

DIE WICHTIGSTEN **CHEATS/BEFEHLE**

Cheats lassen sich nur auf dem PC nutzen. Um Befehle einzugeben, öffnen Sie das Eingabefeld über die Taste „Ö“. Mit derselben Taste schließen Sie es auch wieder. **Achtung:** Cheats können das Spiel zum Absturz bringen und wichtige Funktionen deaktivieren.

52 **Kronkorken:** Für mehr Kronkorken geben Sie **player.additem 0000000F X** ein. Setzen Sie für X den gewünschten Wert ein, beispielsweise 3000.

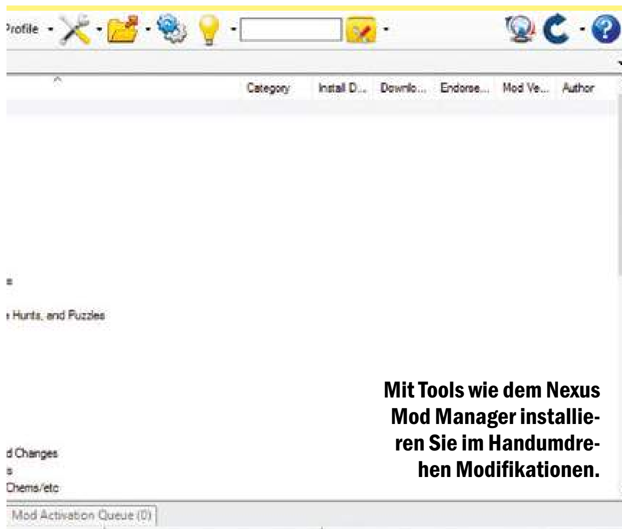
53 **Level aufsteigen:** Mit **player.setlevel X** legen Sie Ihr Level auf die gewünschte Höhe fest, etwa „player.setlevel 50“.

54 **Alle Orte:** Geben Sie **tmm 1** ein, und alle Orte auf der Karte werden Ihnen angezeigt. Sie können nun auf per Schnellreise dorthin ziehen.

55 **Godmode:** Aktivieren Sie den Befehl **tgm**, sind Sie unsterblich und haben unbegrenzt Munition und Aktionspunkte.

56 **Tragekapazität erhöhen:** Geben Sie „player.setav carryweight X“, und setzen Sie für X einen Wert ein, beispielsweise 400.

sen sollten Sie unter Program Files (x86)\Steam\SteamApps\common\Fallout4 finden. Starten Sie nun den Launcher, um die Mods zu aktivieren. Schließen Sie ihn, und starten Sie anschließend das Spiel. Enthält der Modifikations-Ordner .esp- oder .esm-Dateien, kopieren Sie lediglich diese in den „Data“-Ordner. Befinden sich im Ordner weitere Ordner, etwa „Meshes“ oder „Strings“, kopieren Sie alle Dateien in „Data“.



Mit Tools wie dem Nexus Mod Manager installieren Sie im Handumdrehen Modifikationen.


Selbst besonders abgeklärten Typen können Sie jetzt Emotionen ins Gesicht zaubern.

LUSTIGE **MODS**

Ob Dialoge, Rüstung oder eine verbesserte Karte: Die folgenden Modifikationen machen „Fallout 4“ deutlich komfortabler.

57 **Darker Nights:** Haben Sie je „Day-Z“ ohne Taschenlampe gespielt? So ähnlich fühlt es sich mit dieser Mod in „Fallout 4“ auch an: Die Nächte sind damit richtig finster.

58 **Immersive Facial Animations:** Ihnen gefallen die versteinerten Gesichtsausdrücke der Charaktere nicht? Dann installieren Sie diese Modifikation. Witziger wird es nicht!

59 **Creature Follower:** Nur ein Begleiter? Ein Schäferhund? Wie langweilig. Nehmen Sie doch einen RAD-Skorpion, eine Todeskralle oder eine Hauskatze mit auf die Jagd. Mit dieser Mod rekrutieren Sie jede Kreatur, die Sie dabei haben möchten – und Ihr normaler Begleiter kann auch noch mitkommen.

60 **Pajama Replacer:** Schluss mit Nackt-Mods – die „Fallout“-Frau von heute mag es bequem. Diese Modifikation zieht deshalb allen Damen im Spiel einen Schlafanzug an.

DIE WICHTIGSTEN **EXPERTEN-TIPPS**

61. Andere arbeiten lassen

Nick Valentine kann Terminals für Sie hacken – Cait knackt Schlösser. Sie müssen also nicht sofort alle Fähigkeiten lernen, wenn Sie den richtigen Begleiter wählen.

62. Kerne verkaufen

Verkaufen Sie Fusionskerne an Händler, solange noch ein wenig Ladung vorhanden ist – so bekommen Sie deutlich mehr Kronkorken als für einen leeren Kern. Die Ladung sehen Sie im Munitions-Inventar ein.

63. Sammelobjekte

Es gibt sie: eine Internetseite mit einer interaktiven Karte, auf der Sie alle Sammelobjekte, seltene Waffen, Nuka Colas, Power-Rüstungen und vieles mehr finden. Besuchen Sie: **www.fallout4map.com**

64. Mods für Konsolen

Auch auf PS4 und Xbox One bekommen Sie Anfang 2016 die Möglichkeit, Ihr Spiel zu modifizieren. Dafür soll es ein Tool geben. Das wird sicher deutlich weniger umfangreich als am PC – dennoch können erstmals auch Konsolen-Spieler von Mods profitieren.

65. Performance verbessern

Wenn Sie auf einem sehr alten PC spielen, versuchen Sie Folgendes: Reduzieren Sie in den Einstellungen die Bildschirm-Auflösung, schalten Sie die Umgebungsverdeckung und Anti-Aliasing aus. Gehen Sie in den „Fallout-4Prefs.ini“-Ordner, und reduzieren Sie „ShadowDistance“ auf einen geringen Wert (etwa 10 000). Reduzieren Sie experimentell ruhig auch weitere „Distance“-Angaben; natürlich nicht ohne eine Sicherungskopie der ursprünglichen Einstellungen anzulegen.

66. Performance-Mods

Aber auch bei solchen Problemen gibt es Abhilfe: Schauen Sie sich in Mod-Foren um – einige Modifikationen erhöhen die Leistung.

ASSASSIN'S CREED
Syndicate - Jack the Ripper

ACTIONSPIEL PS4
Auch für: PC XONE
USK: ab 16 Jahren
Hersteller: Ubisoft
Erhältlich: als Download
Preis: 14,99 Euro
www.assassinscreed.ubi.com



Für das erste „Syndicate"-Add-on schlägt Ubisoft das grausamste Kapitel der Londoner Stadtgeschichte auf: die Jack-the-Ripper-Morde von 1888. Wird „Assassin's Creed" jetzt zum echten Horrorspiel?

Ich bin Jack!

20 Jahre nach den Ereignissen des Hauptspiels hat Jack the Ripper Jacob Frye entführt, dessen Schwester Evie macht sich auf die Suche. Der Hauptstrang führt Sie zu neuen Schauplätzen wie einer Navy-Schiffsbucht, einem verschneiten viktorianischen Anwesen oder einer Irrenanstalt. Dort verlieren Sie sich in den typischen Aktivitäten des Hauptspiels: Auftragsmorde begehen oder Tatorte nach Hinweisen untersuchen. Zahlreiche, etwas eintönige Nebenquests in Whitechapels Bordellmilieu verlängern dabei die Spielzeit auf etwa drei Stunden. Zwischendurch spielen Sie auch den Ripper, verwischen Spuren Ihrer Morde oder locken Evie in eine Falle. Dann wabern als Zeichen von Jacks Psychose Störungen durchs Bild – atmosphärisch!

Urteil: Etwas zu gewollt stülpt Ubisoft das „Assassin's Creed"-Gewand übers Ripper-Setting und erzählt eine eigene, hanebüchene Geschichte. Erst spät geht's um die eigentliche Mordserie. Als Ripper zu spielen macht jedoch fiesen Spaß, der frischen Wind in die Serie bringt! *[pg]*



TESTERGEBNIS befriedigend 2,50

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21710

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

TOTAL WAR ATTILA
Das Zeitalter Karls des Großen

STRATEGIESPIEL PC
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 12 Jahren
Hersteller: Sega
Erhältlich: als Download
Preis: 14,99 Euro
www.totalwar.com



Anspruch gefällig? Das Strategie-Schwergewicht „Total War – Attila" taucht mit der Spielerweiterung zu Karl dem Großen noch tiefer in die Kriegswirren des europäischen Mittelalters ein.

Hoffentlich nicht kriegsmüde

Auch dieses DLC erfindet das Rad nicht neu, dennoch haben sich die Macher etwas einfallen lassen. Mit der neuen Eigenschaft „Kriegsmüdigkeit" bekommt „Total War" einen weiteren Faktor, um den sich Spieler kümmern müssen, wenn sie erfolgreiche Feldherren sein wollen: Je länger – und schlechter – ein Feldzug gegen ein anderes Reich läuft, desto übellauniger werden die eigenen Einwohner, und es hagelt satte Abzüge bei Produktivität und Kampfkraft. So kann sich ein Spieler durchaus gezwungen sehen, Friedensgespräche zu beginnen, weil seine Armee kaum noch willens ist, die Waffen zu halten. Sonst ist alles so, wie Fans der Reihe es kennen: Es gibt eine Europakarte, acht spielbare Reiche in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und wahlweise Echtzeit-Schlachten oder computerberechnete Gefechte.

Urteil: Obwohl die Änderungen voluminöser klingen, als sie sind, gibt es wenig zu meckern. Sie sind vielmehr eine gelungene und vor allem in jeder Beziehung passende Ergänzung des beliebten Hauptspiels. *[maf]*



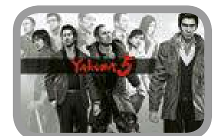
TESTERGEBNIS gut 2,10

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21708

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

YAKUZA 5

ACTIONSPIEL PS3
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 18 Jahren
Hersteller: Sega
Erhältlich: als Download
Preis: 39,99 Euro
www.yakuza.sega.com



Drei Jahre nach seiner Japan-Veröffentlichung ist das Open-World-Abenteuer endlich auch in der westlichen Welt verfügbar. Die ausschließlich als Download erhältliche Version verschlingt 23 Gigabyte auf der PS3-Festplatte. Das Spiel erzählt die Geschichte von fünf Charakteren und ihren Problemen in der japanischen Unterwelt.

Zu fünft gegen die Mafia

Anders als etwa bei „GTA 5" gibt Ihnen hier das Spiel den Weg vor – das betrifft die spielbaren Figuren ebenso wie die Schauplätze. Die teils ausufernden Dialoge sind nichts für ungeduldige Naturen, dafür lernen Sie die facettenreichen Protagonisten so immer besser kennen. Schön: Die in fünf Städten aufgebaute Spielwelt strotzt vor Details und Nebenbeschäftigungen wie Angeln, Jagen oder auch Spielautomaten.

Urteil: Fernöstliche Open-World-Action trifft auf eine Erzählweise, die an Filme von Quentin Tarantino erinnert. Die ausufernden englischen Dialoge werden vielen sicher zu langatmig sein. Allerdings schaffen sie ein glaubhaftes Szenario, das in Kombination mit der stimmigen Geschichte und den vielen Schauplätzen ein atmosphärisches PS3-Abenteuer garantiert. Wer mal Lust auf etwas andere Action-Kost hat, wagt einen Abstecher in die japanische Unterwelt. *[ob\bpf]*



TESTERGEBNIS gut 2,25

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21709

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

HANDBALL 16

*SPORT*SPIEL PC
Auch für: PS3 PS4 X360 XONE Vita
USK: ab 0 Jahren
Hersteller: Big Ben Interactive
Erhältlich: im Handel / als Download
Preis: 39,99 Euro
www.bigben-interactive.de



Mit Handball-Legende Stefan Kretzschmar und Fernsehkommentator Markus Götz hat das Sportspiel „Handball 16" bekannte Kommentatoren dabei – und mit deutscher, französischer und spanischer Liga Lizenzen für die wichtigsten Spieler. Das ist schön, aber eben auch schon alles.

Es fehlt alles

Trainingsmöglichkeiten gibt es nicht – Tutorial oder Übungs-Center sucht der Anfänger vergebens. Im Spiel selbst reihen sich Fehler an Fehler – der Zocker fühlt sich noch schlechter als Fans der insolventen HSV-Handballer. Die Begegnungen wirken komplett unrealistisch: Der Ball bleibt zu oft im Kreis liegen, gelungene Würfe sind reine Zufallsprodukte, Ergebnisse wie ein 3:1 sind an der Tagesordnung. Spielzüge, das Salz in der Suppe des echten Handballs, sind praktisch unmöglich. Zudem sehen die Spieler trotz der echten Namen nicht wie ihre großen Vorbilder aus und bewegen sich so steif wie Figuren der Augsburger Puppenkiste. Auch die Hallen mit Pappkameraden called Publikum sind ober-öde.

Urteil: Selbst für beinharte Handball-Fans ist das Spiel so frustrierend wie eine Handvoll Fehlentscheidungen gegen das eigene Team in Minute 59. Und teuer ist „Handball 16" obendrein. Hände weg von diesem verballerten Titel. *[stm]*



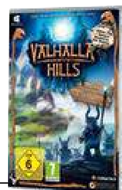
Computer Spiele TESTERGEBNIS mangelhaft 4,60

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21705

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

VALHALLA HILLS

*AUFBAU*SPIEL PC
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 6 Jahren
Hersteller: Daedalic Entertainment
Erhältlich: im Handel / als Download
Preis: 29,99 Euro
www.valhalla-hills.com



Ein wuselig-putziges Aufbau- und Strategiespiel im Stil von „Die Siedler" oder „Cultures" versprechen die Macher von Funatics und Daedalic. Und das ist ihnen mehr als gelungen.

Siedeln und glücklich sein

Auf zufällig generierten Karten gründen Sie ein Dorf, besiedeln es mit Wikingern und sorgen für Verpflegung, Sozialleben und Freizeitbeschäftigungen. Dazu bauen Sie Fischer- und Holzfällerhütten und Steinbrüche, kümmern sich per Klick um Wege, Wohnungen, Logistik, Produktionsketten und Militär. Dazu gibt es fiese Skelette und wilde Wölfe als Gegner der automatisch agierenden Wikinger. Das Weihnachtsupdate 1.02.00 führte zudem den „Nebel des Grauens" sowie die Ziegenzucht ein. Richtig cool: Das Fanatics-Entwickler-Team werkelt ständig weiter an Verbesserungen – ganz wie die kleinen Freunde im Spiel. Zudem belustigt „Valhalla Hills" mit knuffiger Grafik und insgesamt beinahe anachronistischer Atmosphäre und überzeugt mit einem sehr nützlichen Tutorial.

Urteil: Wer noch nicht so viel mit Aufbauspielen zu tun hatte, für den ist „Valhalla Hills" genau der richtige Appetithappen. Es ist leicht zugänglich, und es gibt viel zu tun. Echten Profis dürfte im weiteren Spielverlauf aber etwas Tiefgang fehlen. *[stm]*



Computer Spiele TESTERGEBNIS befriedigend 2,50

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21706

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

EURO FISHING

SIMULATION PC
Für kein anderes System erhältlich
USK: ab 0 Jahren
Hersteller: Astragon
Erhältlich: im Handel / als Download
Preis: 24,99 Euro
dtgfishing.com



Petri Heil! Wer schon immer mal zum Angeln gehen wollte, sich dabei aber weder die Füße nass noch die Hände blutig machen wollte, für den ist „Dovetail Games – Euro Fishing" genau das Richtige: eine ernsthafte Simulation.

Karpfen im Kescher

In der „Euro Fishing"-Akademie lernen Sie Angeln von Grund auf: Welche Rute ist die beste, wie werfe ich meinen Köder aus, welches Gerät eignet sich für welchen Boden? All diese Fragen klärt das Spiel ausführlich. Und wenn der erste Karpfen im Kescher zappelt, ist das schon ein erhebendes Glücksgefühl. Voraussetzung für den individuellen Spielspaß: Wer in „Euro Fishing" die Leine auswirft, muss jede Menge Geduld haben, denn das Spieltempo ist gemächlich – und insofern natürlich ausgesprochen realistisch. Zudem können sich die Spieler in Multiplayerpartien mit anderen Petrijüngern messen. Um dann fleißig Anglerlatein zu dreschen …

Urteil: Simulationen sind wesentlich besser als ihr Ruf, das bestätigt auch „Euro Fishing". Hier fischt niemand im Trüben: Wer keine Ahnung vom Angeln hat, bekommt einen faszinierenden Einstieg ins Thema. Erfahrene Angler lernen ihr Hobby mal von der virtuellen Seite kennen. Und das Beste: Kein Fisch muss sein Leben lassen. *[stm]*



Computer Spiele TESTERGEBNIS gut 2,43

DER KOMPLETTE TEST → www.cbspiele.de/21707

Im Internet finden Sie weiterführende Informationen und zusätzliche Bilder zum Spiel.

DIE TOP-SPIELE

PC

1 FALLOUT 4
Das extrem komplexe Action-Rollenspiel dominierte trotz knallharter Konkurrenz auf allen aktuellen Systemen das Weihnachtsgeschäft.
- Marktpreis[1]: ~~49,99 Euro~~
- Günstigster Preis[2]: 48,95 Euro
- Kundenbewertung[3]: ★★½☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,28

2 STARCRAFT 2
Legacy of the Void
Nach 17 Jahren erhält die „SC2"-Trilogie ihr gelungenes Finale mit gewohnt starkem Mehrspieler-Modus.
- Marktpreis: ~~39,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 29,99 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★½
- Computer Spiele Testergebnis: 1,75

3 ANNO 2205
Höher, schneller, komplexer: Mit dem neuesten Teil der deutschen Aufbau-Strategie-Serie erobern Sie die Arktis und den Mond.
- Marktpreis: ~~44,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 31,50 Euro
- Kundenbewertung: ★★½☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,88

4 STAR WARS - BATTLEFRONT
(Day One Edition)
Vorbesteller erhielten schon zwei Wochen früher Zugang zum ersten DLC „Schlacht von Jakku".
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 54,42 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,69

5 STARCRAFT 2
Legacy of the Void (Coll. Edition)
Die Sammleredition kommt mit Feldhandbuch, Film-DVD, Soundtrack-CD und vielen Ingame-Items.
- Marktpreis: 79,99 Euro
- Günstigster Preis: 79,99 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,75

6 ANNO 2205 (Coll. Edition)
Die interessantesten Extras der Sammleredition sind der Season Pass, der Soundtrack, ein 60-seitiges Artbook und ein Mondposter.
- Marktpreis: ~~79,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 73,90 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,88

7 CALL OF DUTY Black Ops 3
Jetzt wird's esoterisch: In der Kampagne des Shooters verschwimmen die Grenzen zwischen Realität, Traum und Unterbewusstsein.
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 32,90 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,58

8 ASSASSIN'S CREED Syndicate
Zeitreise ins pulsierende London der industriellen Revolution: Straßenbanden kämpfen um die Vorherrschaft in ihren Vierteln.
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 42,50 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★½
- Computer Spiele Testergebnis: 1,98

9 STAR WARS - BATTLEFRONT
Die Sternenkrieger bekämpfen sich auf 13 Mehrspieler-Karten. Eine vollwertige Einzelspieler-Kampagne gibt es dagegen nicht.
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 47,35 Euro
- Kundenbewertung: ★★½☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,69

10 DIE SIMS 4
Im vierten Teil der Lebenssimulation zeigen die Sims die ganze Bandbreite menschlicher Emotionen: von todtraurig bis überglücklich.
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 28,37 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,48

PLAYSTATION 4

1 FALLOUT 4
Das postapokalyptische Ödland ist nichts für Unerfahrene. Ihnen hilft kein Tutorial, sondern nur Geduld und Experimentierfreudigkeit.
- Marktpreis[1]: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis[2]: 52,99 Euro
- Kundenbewertung[3]: ★★★★☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,28

2 NEED FOR SPEED
Optisch eindrucksvoll enttäuscht das Rennspiel durch seine eingeschränkten Tuning-Möglichkeiten und störende Online-Funktionen.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 52,99 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 3,34

3 CALL OF DUTY Black Ops 3
PlayStation-Besitzer dürfen sich freuen: Die neuesten DLCs für die Shooter-Reihe erscheinen ab sofort zuerst für ihre Konsole.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 53,50 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★½
- Computer Spiele Testergebnis: 1,58

4 STAR WARS - BATTLEFRONT
(Day One Edition)
Der Mehrspieler-Shooter bedient gleichermaßen „Battlefield"-Experten wie „Star Wars"-Fans.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 54,89 Euro
- Kundenbewertung: ★★★☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,69

5 FIFA 16
Premiere für den jährlich neuen Profi-Kick: Erstmals mischen Frauen-Teams mit – darunter auch die deutsche Nationalmannschaft.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 53,91 Euro
- Kundenbewertung: ★★½☆☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,75

6 STAR WARS - BATTLEFRONT
Die Schlachten für bis zu 40 Spieler finden unter anderem auf dem Wüstenplaneten Tatooine und den Eiswelten von Hoth statt.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 54,89 Euro
- Kundenbewertung: ★★★½☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,69

7 ASSASSIN'S CREED Syndicate
In den DLCs werden historische Figuren wie Jack the Ripper und Sikh-Herrscher Duleep Singh im Mittelpunkt stehen.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 45,17 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★☆
- Computer Spiele Testergebnis: 1,98

8 GRAND THEFT AUTO 5
Neben der umfangreichen Kampagne mit drei Spielfiguren gibt es auch noch das regelmäßig aktualisierte Online-Spiel.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 48,50 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★½
- Computer Spiele Testergebnis: 1,18

9 UNCHARTED
The Nathan Drake Collection
Für die PS4 wurden die ersten drei „Uncharted"-Titel grafisch poliert und um Mehrspieler-Modi gekürzt.
- Marktpreis: ~~59,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 49,99 Euro
- Kundenbewertung: ★★★★½
- Computer Spiele Testergebnis: 1,68

10 WWE 2K16
Über 120 Wrestler steigen in den Ring – darunter auch Gaststars wie WWF-Legende Steve Austin und Terminator Arnold Schwarzenegger.
- Marktpreis: ~~69,99 Euro~~
- Günstigster Preis: 43 Euro
- Kundenbewertung: ★★★½☆
- Version nicht getestet

[1]durchschnittlicher Marktpreis zum Testzeitpunkt [2]ermittelt auf www.idealo.de am 4. 12. 2015, dort werden die Händler des jeweiligen Produkts genannt [3]laut Versandhändler www.amazon.de

Das sind **DIE BELIEBTESTEN COMPUTER- UND VIDEOSPIELE** Deutschlands. Das Marktforschungsinstitut GfK Entertainment hat für COMPUTER BILD SPIELE die Plätze für November 2015 ermittelt.



MIT SPARPREISEN VON idealo.de

XBOX ONE

1 FALLOUT 4
Xbox-Spieler sollen noch vor PlayStation-Besitzern die Möglichkeit bekommen, Mods für das Endzeitspiel zu nutzen.
Marktpreis[1]: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis[2]: 52,50 Euro | Kundenbewertung[3]: ★★★★☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,28

2 CALL OF DUTY Black Ops 3
Neben der Einzelspieler-Kampagne gibt es auch einen Koop-Modus für bis zu vier Spieler und einen Multiplayer mit dedizierten Servern.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 54,90 Euro | Kundenbewertung: ★★★½☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,58

3 NEED FOR SPEED
Ihre Rennkonkurrenz heizt Ihnen leider nicht durch fahrerisches Können, sondern durch den berüchtigten Gummibandeffekt ein.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 53,49 Euro | Kundenbewertung: ★★½☆☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 3,34

4 STAR WARS - BATTLEFRONT (Day One Edition)
Ohne Xbox-Live-Abo läuft in dem auf Multiplayer geschneidertem Shooter nicht viel Spannendes.
Marktpreis: 69,99 Euro | Günstigster Preis: 69,99 Euro | Kundenbewertung: ★★½☆☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,69

5 RISE OF THE TOMB RAIDER
Lara Crofts spektakuläres Sibirien-Abenteuer erscheint Anfang 2016 auch für PC und Ende des Jahres für die PlayStation 4.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 52,95 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,80

6 HALO 5 Guardians
Die 15 Level der Kampagne sind auch im Koop-Modus mit bis zu vier Teilnehmern spielbar – wahlweise im Team Blau oder als Osiris-Soldat.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 39,90 Euro | Kundenbewertung: ★★★½☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,83

7 STAR WARS - BATTLEFRONT
Im Spiel mischen die Helden der ersten Sternenkrieg-Generation mit – darunter auch Luke Skywalker, Prinzessin Leia und Han Solo.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 52,99 Euro | Kundenbewertung: ★★★☆☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,69

8 ASSASSIN'S CREED Syndicate
Ein Geschwisterpaar macht Londons Unterwelt sicher: Jacob mit Fäusten und Waffen, Evie lautlos und schleichend unsichtbar.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 49 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,98

9 FORZA MOTORSPORT 6
Über 450 chromblitzende Fahrzeuge stehen zur Auswahl und können sich auch optisch sehr eindrucksvolle Regenrennen liefern.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 49,90 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,68

10 FIFA 16
Wechsel auf der Kommentatorenbank. Nach fünf Jahren „FIFA"-Einsatz gibt Manfred Breuckmann das Mikro an Wolff-Christoph Fuss ab.
Marktpreis: ~~69,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 50 Euro | Kundenbewertung: ★★½☆☆ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,75

Wii U

1 SUPER MARIO MAKER
Hier bauen und spielen Sie Ihre eigenen Mario-Level. Über das Internet teilen Sie Ihre Kreationen mit anderen Spielern.
Marktpreis[1]: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis[2]: 39 Euro | Kundenbewertung[3]: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,75

2 YOSHI'S WOOLLY WORLD
Die bunte neue Spielwelt des knuffigen Dinos Yoshi ist komplett handgearbeitet aus Wollfäden, Knöpfen und Filzresten.
Marktpreis: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 38,89 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,60

3 SPLATOON
Die tintenfischartigen Inklings bekämpfen sich gegenseitig mit Tintenklecksen. In Achtspieler-Matches jagen sie sich Gebiete ab.
Marktpreis: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 34,49 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Computer Bild Spiele Testergebnis 1,68

3DS

1 ANIMAL CROSSING Happy Home Designer
Bauen und gestalten Sie die Häuser und die Gärten nach den Wünschen der tierischen Bewohner.
Marktpreis[1]: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis[2]: 34,95 Euro | Kundenbewertung[3]: ★★★½☆ | Version nicht getestet

2 THE LEGEND OF ZELDA TriForce Heroes
Drei Links mit unterschiedlichen Fähigkeiten legen sich gemeinsam mit Monstern und Rätseln an.
Marktpreis: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 25 Euro | Kundenbewertung: ★★★½☆ | Version nicht getestet

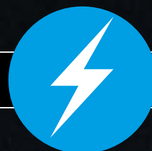
3 NEW STYLE BOUTIQUE 2 Mode von morgen
Machen Sie Karriere im Mode-Business – als Boutiquenbesitzer, Visagist, Friseur, Model oder Designer.
Marktpreis: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 34,95 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Version nicht getestet

VITA

1 SWORD ART ONLINE Lost Song
Mit Svart Alfheim kann im Rollenspiel ein neues Gebiet des Manga-Universums erkundet werden.
Marktpreis[1]: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis[2]: 34 Euro | Kundenbewertung[3]: ★★★★★ | Version nicht getestet

2 MINECRAFT PlayStation Vita Edition
Auch die PS-Vita-Version des Klötzchenspiels ist mit ihren Komfortfunktionen ein gelungener Ableger.
Marktpreis: ~~22 Euro~~ | Günstigster Preis: 19,99 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Version nicht getestet

3 LEGO JURASSIC WORLD
Die furchtlosen Hartplastikfiguren kämpfen sich durch die spannendsten Actionszenen der vier populären Saurier-Filme.
Marktpreis: ~~39,99 Euro~~ | Günstigster Preis: 18,95 Euro | Kundenbewertung: ★★★★½ | Version nicht getestet



PLAYSTATION VR 2016 – DAS JA

Virtual Reality ist 2016 **DAS HEISSESTE THEMA** der Spielebranche. Welche Brillen haben das größte Potenzial? Welche Spiele gibt's, was müssen Sie beachten?

Egal, wen man derzeit in der Spielebranche anspricht, fast automatisch führt das Gespräch zum Thema Virtual Reality. Und das ist nicht weiter verwunderlich. VR ist vielleicht der größte Einschnitt, vor dem die Branche jemals stand. Es ist nicht nur eine völlig neue Hardware, die gerade entwickelt wird und die Zimmer der Zocker im Sturm erobern soll. Auch die Spiele selbst verändern sich durch VR-Brillen. Sie müssen es sogar, wenn die Technologie mehr werden soll als ein Nischenprodukt. Einfach einem populären Spiel einen VR-Patch zu spendieren, ist jedenfalls zu kurz gegriffen. Es müssen neue und vor allem überzeugende Ideen her.

Sonst läuft es wie bei der Bewegungssteuerung und der 3D-Offensive: Letztlich hatten beide Technologien keinen nachhaltigen Erfolg, weil sie von vielen Spielern nur als Gimmick wahrgenommen wurden und die Entwickler nicht besonders viel dafür taten, diesen Eindruck zu entkräften. Pessimismus ist allerdings zunächst nicht angesagt: Zumindest bei Renn- und Flugsimulationen sowie Horrorspielen zeigt VR schon mehr als vielversprechende Ansätze, wie Sie auf den kommenden Seiten lesen können. Zudem erfahren Sie, dass es bei Virtual Reality nicht damit getan ist, eine Brille zu kaufen und sie aufzusetzen. Manchmal sind weitere Investitionen in den PC zwingend notwendig, und oft verbessern optionale Eingabegeräte die VR-Illusion erheblich.

Oculus Rift liegt vorn

Aber bevor Spieler überhaupt erkennen können, ob die Branche hier nur ein Gimmick aufbläst oder einen Quantensprung wagt, stellen sich ganz einfache Fragen. Etwa, welche Virtual-Reality-Brille die richtige ist. Derzeit herrscht Goldgräberstimmung in der Branche – und jeder will erst mal seinen Claim so gut wie möglich abstecken. Daher gibt es viele Systeme, aber kaum Standards.

COMPUTER BILD SPIELE war unterwegs und hat die drei heißesten Kandidaten für Sie ausprobiert. Dabei ist natürlich der Pionier Oculus Rift. Das Team um den id-Software-Technik-Guru John Carmack trat die VR-Bewegung 2012 mit seiner Crowdfunding-Kampagne erst so richtig los. Und spätestens seit dem Milliarden-Kauf durch Facebook hat die Hardware jegliches Hobby-Bastler-Flair abgelegt. Eine US-amerikanische Verbraucherstudie zeigte, dass die Oculus derzeit die bekannteste Virtual-Reality-Brille ist.

Das muss allerdings nicht so bleiben. Die HTC Vive ist ein weiteres heißes Eisen, das die Redaktion in diesem Special ausführlich beleuchtet. Diese VR-Brille hat einen enormen Wettbewerbsvorteil: Sie ist die offiziell unterstützte Hardware des Quasi-Monopolisten Steam. Die

SO FUNKTIONIERT VIRTUAL REALITY

In VR-Brillen der kommenden Generation sind zwei HD-Displays eingebaut, die für jedes Auge ein perspektivisch leicht versetztes Bild liefern. Im Gehirn des Nutzers werden diese beiden Bilder dann zu einem dreidimensionalen Bild der Spielwelt zusammengesetzt. Sensoren registrieren dabei in Echtzeit die Kopf- und teilweise auch die Körperbewegungen des Spielers, sodass sich Blickwinkel und Position der Spielfigur ohne Verzögerungen daran anpassen lassen. Über ein Headset wird der passende 3D-Sound zugespielt, der die Ortung im Raum erleichtern soll. Die Steuerungsoptionen richten sich nach dem Genre und den Möglichkeiten des Spielers. Zwei bewegungsempfindliche Controller simulieren in manchen Titeln etwa die Hände in einer Spielwelt. Bei Rennsimulationen können Lenkräder mit Pedalen zum Einsatz kommen. Flugsimulationen setzen Flightsticks ein. Meistens gibt es zwar eine alternative Gamepad-Steuerung, doch der Spieler büßt dabei einen Teil des typischen Mittendrin-Gefühls von Virtual Reality ein.

HR DER VR

PLAYSTATION VR IM DETAIL

Mit einer Auflösung von 1080p hinkt Sony der Konkurrenz leicht hinterher. Oculus und HTC setzen Displays mit 2160 mal 1200 Pixeln ein. Bei der Bildwiederholrate sieht's anders aus: Hier liegt die PlayStation VR mit 120 Hertz vor den Brillen von Oculus und HTC, die auf 90 Hertz kommen. Wie groß der Praxis-Unterschied ist und ob es nicht doch noch Änderungen gibt, bleibt abzuwarten.



wahrscheinliche Folge: Die Entwickler dürften vor allem für das HTC-Gerät optimieren und somit Spielern die Kaufentscheidung fast abnehmen. Damit Sie wirklich in der virtuellen Realität durchblicken, hat die Redaktion zudem die Gear VR von Samsung getestet.

Virtual Reality auf PS4

Zuerst geht der Blick aber zu Sony. Die Redaktion war auf der Hausmesse PlayStation Experience in San Francisco und hat PlayStation VR für PS4 ausführlich mit verschiedenen Spielen ausprobiert. Mehr zu den einzelnen Titeln und deren Qualität erfahren Sie rechts und auf der folgenden Doppelseite.

Insgesamt hinterließ PlayStation VR einen recht ausgereiften Eindruck – so weit sich das über eine junge Technologie sagen lässt. Die Brille lässt sich mit nur zwei Feinjustierungen gut auf dem Kopf fixieren. Auch das zeigte sich bei den ersten Demos: Motion Sickness – Spiele-Übelkeit – ist kein Thema: Sie ist kaum noch vorhanden. Sony hat die Verzögerung zwischen Spielerbewegung und Bild auf 18 Millisekunden gedrückt.

Für Grafik-Enthusiasten gibt es hingegen schlechte Nachrichten: Gerade bei einem Hingucker wie „DriveClub" zeigte sich, dass die Darstellungsqualität für VR runterskaliert werden muss. Das ist der Preis dafür, dass sich eine Konsole nicht aufrüsten lässt – und ein Wettbewerbsnachteil gegenüber der PC-Fraktion. Die kann einfach bessere Prozessoren und Grafikkarten ins System einbauen und so visuelle Einbußen vermeiden.

Dafür greift auf der PS4 das Apple-Prinzip: Da Hard- und Software aus einer Hand kommen, sind kaum Bedienungs- und keine Kompatibilitätsprobleme zu erwarten. Noch ein Argument für Sony VR: Der Verkaufspreis dürfte niedriger sein als bei den beiden Konkurrenten. Warum Sony trotzdem noch keinen Betrag nennt, dürfte einen praktischen Grund haben: Er ist noch nicht ganz klar, weil die Produktionskosten für die Hardware bis zum Start Mitte 2016 weiter sinken dürften. Aber trotzdem: Wenn dieses Jahr das Jahr der VR werden soll, müssen auch in diesem Punkt langsam Fakten geschaffen werden – von allen Herstellern!

REZ – INFINITE GÄNSEHAUT PUR

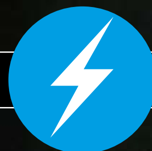
„Endlich ist das Spiel so, wie ich es mir erträumt habe", entgegnet „Rez"-Schöpfer Tetsuya Mizuguchi auf die Frage, warum es für PlayStation VR nicht etwas Neues gibt, sondern ein Remake dieses zweifelsfrei geschätzten Klassikers. Starke Worte, aber nicht übertrieben! Mit einer VR-Brille ist die Vektor-Welt noch beeindruckender. Es entsteht ein tolles Flow-Erlebnis, während Sie durch die Level fliegen. Je näher Sie dabei dem Endgegner kommen, desto intensiver die Musik – von perkussiven Klängen bis zu pumpenden Beats. Noch intensiver wird es mit dem von Mizuguchi konstruierten Anzug. Dutzende Vibrationsmotoren lassen einen die Beats auf der Haut spüren. Ob der jemals in den Handel kommt, ist aber fraglich – die Produktion sei zu teuer.



GANZKÖRPER-VR
Der Vibrations-Motor-Anzug lässt den Spieler mit Haut und Haaren in die Welt von „Rez – Infinite" eintauchen – ein fast beängstigend intensives Spielerlebnis.



FEUER FREI
Sie visieren die Gegner per Blick mit der VR-Brille an und feuern mit dem Gamepad. Alternativ funktioniert auch die klassische Controller-Steuerung.





DRIVECLUB VR IDEALLINIE FEST IM BLICK



GÜNSTIG EINSTEIGEN
Die VR-Unterstützung für „DriveClub" gibt's wahrscheinlich als Gratis-Patch.



PERFEKTES ADD-ON
Freiheit auf zwei Rädern: Der „Bikes"-DLC für „DriveClub" hat großes VR-Potenzial.

Immer dahin schauen, wo Sie hinfahren! Wenn Sie in einem Rennspiel schnell sein wollen, muss das Ihr Mantra sein. Und genau deshalb ist die VR-Unterstützung bei „DriveClub" kein Gimmick, sondern eine echte Verbesserung der Spielerfahrung. In der Cockpitperspektive visieren Sie genau den Scheitelpunkt einer Kurve an, um sie perfekt zu treffen und keine wertvollen Zehntelsekunden zu verschenken. Zudem hilft der Blick nach links und rechts dabei, den Blechkontakt mit anderen Boliden zu vermeiden. Die Redaktion hat das Rennspiel auf der PlayStation Experience mit Lenkrad und Pedalen ausprobiert. Fazit: Sie werden das Spiel komplett neu erleben, wenn Sie vorher nur am TV mit Gamepad unterwegs waren.





VOLLGAS
Virtuelle Realität ist mehr, als sich ein Headset aufzusetzen. Mit einem Lenkrad wie dem Logitech G29 wird die Illusion erst richtig perfekt!





UNTIL DAWN RUSH OF BLOOD

Zwei Move-Controller dienen als Waffen im ersten spielbaren Level von „Until Dawn – Rush of Blood". Über die Bewegungssteuerung kontrollieren Sie im Spiel zwei Schießeisen, mit denen Sie in der Spielumgebung Monster abknallen, während Sie mit einem Wagen durch eine Geisterbahn brettern. Diese Action hat relativ wenig mit dem im Herbst erschienenen Vorgänger zu tun, sondern erinnert an Lightgun-Shooter wie „Virtua Cop". Auch der Schockeffekt zündet in „Rush of Blood" schon richtig gut: Vor allem, wenn plötzlich blutverschmierte Fratzen direkt vor Ihnen auftauchen, sind Sie dank PlayStation VR näher dran, als Ihnen lieb ist. Zudem ist die Paranoia ein ständiger Begleiter: Die einzige Lichtquelle sind nämlich die an den Waffen befestigten Taschenlampen, deren Lichtkegel nicht gerade riesig ist.

Das Gameplay war aber eher mager: ab und zu den Kopf zur Seite neigen, um Hindernissen auszuweichen, und ansonsten ballern bis zum Abwinken. Leider war die Move-Steuerung nicht sonderlich präzise – schlecht für das Mittendrin-Gefühl.



ERSCHROCKEN?
Schockmomente in VR sind nichts für schwache Nerven.





NACHBRENNER
Per Tastendruck verschaffen Sie Ihrem Schiff einen Geschwindigkeits-Schub.



ZIEL ERFASST
Mit zwei Bordkanonen und Raketen zeigen Sie, wer der Herr im Weltraum ist.

EVE – VALKYRIE DEN FEIND IM VISIER

Eine der großen VR-Überraschungen ist der Weltraum-Shooter „Eve – Valkyrie“. Dabei ist das Spiel schon eine ganze Weile bekannt: „Eve – Valkyrie“ wurde bereits 2013 enthüllt. Es ist die Qualität, die Aufsehen erregt. Bei der PlayStation Experience waren die Schlangen an den Anspielstationen lang, und auch unter den Experten im Pressebereich fielen viele wohlwollende Worte. Warum diese Begeisterung?

Zunächst einmal ist „Eve – Valkyrie“ ein richtiger Augenschmeichler. Die Weltraumschlachten entfalten sich zwischen riesigen Kreuzern, Explosionen erleuchten das All, und die Raketen ziehen bunte, gleißend helle Leuchtspuren hinter sich her. Alles ist wunderbar farbenfroh und brillant.

Was den Titel aber wirklich aus der VR-Masse heraushebt, sind das stimmige Konzept und die tolle Spielbarkeit. Während sich andere Games noch nach Demo anfühlen, ist „Eve“ ein ausgereiftes Spiel, bei dem die virtuelle Realität einen echten Mehrwert bietet: Normalerweise ist die Navigation durch das All nämlich nicht so einfach. Wenn Sie nur auf Marker am Bildschirmrand angewiesen sind, kostet es erhebliche Mühe, flinken Kampfraumschiffen im Dogfight zu folgen. Ganz anders bei „Eve“: Die Cockpits sind so gestaltet, dass Sie nach oben, unten, links und rechts hinaus blicken können. So schauen Sie einfach den Gegner an, dem Sie folgen und eine Rakete reinjagen wollen. Mit einem klaren Ziel vor Augen fällt es wesentlich leichter, die richtigen Flugmanöver einzuleiten.

„Eve – Valkyrie“ richtet sich nicht nur an Kenner der Materie. Es ist nicht mit dem „Eve“-Universum verknüpft wie der Free-to-Play-Shooter „Dust 514“, und statt Simulation wie in „Elite – Dangerous“ steht Multiplayer-Action auf dem Programm. Einzelspielermissionen dienen lediglich als Tutorial für die Online-Weltall-Schlachten.



ALLES IM GRIFF
Ein Flightstick wie der Thrustmaster Hotas Warthog (mit einem Trick PS4-kompatibel) macht das Navigieren in Weltraumsimulationen noch intuitiver – die perfekte VR-Ergänzung.



PROGNOSE

Keine Frage: PlayStation VR hat ein riesiges Potenzial, das nächste große Game-Ding zu werden. Von allen VR-Kandidaten rührt Sony die Werbetrommel am stärksten. Auch die guten Verkaufszahlen der PS4 spielen den Japanern in die Karten. So steht weltweit in rund 30 Millionen Haushalten schon die passende Hardware bereit. Aufrüsten? Nicht nötig. Zudem dürfte das Alles-aus-einer-Hand-Prinzip dafür sorgen, dass auch technisch weniger versierte Spieler problemlos ins VR-Zeitalter starten können. Kinderkrankheiten wie Motion Sickness scheinen besiegbar, dazu kommt der attraktive Preis: Die Sony-Brille mit einem vermutlichen Verkaufspreis um 400 Euro könnte die günstigste VR-Lösung werden. Mit einem kostenlosen Update für „DriveClub“ könnten sich viele Spieler sogar einen Software-Kauf sparen.

Trotzdem ist VR kein Selbstläufer: So halten sich die großen Verleger wie Electronic Arts noch mit Ankündigungen für die Cyber-Brille zurück. Die US-Amerikaner wollen erst einmal abwarten, ob sich das Gerät gut verkauft. Eine klassische Zwickmühle, denn ohne ein qualitativ gutes und breit gefächertes Spiele-Angebot gibt es für PS4-Besitzer keinen Grund, die Hardware zu kaufen. Stand jetzt ist das Line-up noch dünn. Und vielleicht bremsen auch die eigenen Kunden Sonys VR-Offensive: Die technikbegeisterten Ersteinsteiger sitzen nämlich in der Regel nicht vor der PS4 im Wohnzimmer, sondern am PC in der Nerdbude. Trotz der guten Vorzeichen dürfte der VR-Siegeszug eher ein Marathon als ein Sprint werden.





Rüdiger Kopp
Redakteur

„Die virtuelle Realität macht auch auf der PlayStation 4 Spaß. Trotzdem wird es keinen stürmischen Siegeszug geben.“



OCULUS RIFT

DER PIONIER STEIGT AUF

Bloß nicht nach unten gucken: Mit „The Climb“ führt Sie die Oculus Rift NAH AN DEN ABGRUND – und die virtuelle Realität in ungeahnte Höhen.

Sie ist der Klassiker unter den Cyberbrillen und hat den Virtual-Reality-Zug erst so richtig ins Rollen gebracht. Besonders eilig hatten es die Oculus-Entwickler aber nicht. Bis heute warten Gamer auf die finale Version der VR-Brille, obwohl bereits auf der E3 2012 eine kompatible VR-Version von „Doom 3“ zu sehen war. Aber jetzt nimmt die Sache endlich Fahrt auf: Noch im ersten Quartal dieses Jahres kommt die Oculus Rift auf den Markt und landet auch in den Wohnzimmern hiesiger Gamer.

Zucker für Zuckerberg

Die Oculus Rift hat das Zeitalter der virtuellen Realität eingeläutet. Gestartet als Projekt auf der Crowdfunding-Plattform Kickstarter, machte sich die VR-Brille schnell viele Freunde. Nicht nur Branchengrößen wie Gabe Newell begeisterten sich für sie, auch Facebook-Chef Mark Zuckerberg sprang auf den Zug auf, als er im März 2014 das VR-Unternehmen kaufte. Stolze 400 Millionen US-Dollar in bar und rund 1,6 Milliarden US-Dollar in Aktien hat er für die zukunftsträchtige Brille auf den Tisch gelegt.

Inzwischen haben die Entwickler Probleme wie die unscharfe Grafik im Griff. Selbst die sogenannte Motion Sickness – einige Spieler bekamen es mit Schwindelanfällen beim VR-Zocken zu tun – ist dank einer auf 90 Bilder pro Sekunde erhöhten Bildwiederholungsrate wohl „geheilt“. Und mit steigender Qualität der Grafik beginnen auch immer mehr Hersteller, Spiele eigens für VR-Brillen zu produzieren.

Klettern mit Crytek

Allen voran Crytek. Mit „Robinson – The Journey“ und „Back to Dinosaur Island“ hat der deutsche Entwickler bereits zwei exklusive Titel für PlayStation VR in der Mache.



Das Video zeigt ein Gespräch mit Nvidia-Manager Lars Weinand (li.). Sie erfahren dort, wie sich Hardware-Spezialisten auf die Zukunft mit VR-Brillen vorbereiten.



Ungesichert über den Wolken mit „The Climb“: Eines der weltweit ersten ausschließlich für Virtual Reality konzipierten Spiele kommt aus Deutschland.

PROGNOSE

Um das Potenzial von VR-Brillen zu zeigen, konfrontieren Spieleentwickler Gamer gerne mit einer starken Emotion: Höhenangst. Dieser tolle Aha-Effekt verbirgt allerdings nicht, dass VR-Games momentan eher Tech-Demos als vollständige Spiele sind. Erst wenn diese VR-Erlebnisse in stimmige Geschichten eingebettet sind und der Rundumblick einen echten Nutzen hat, werden Cyberbrillen zum Massenprodukt. Klar ist aber auch: Wenn das passieren sollte, wird die Oculus Rift ganz vorne dabei sein.





Andreas Geyer
Redakteur

„Erst mit VR-exklusiven Spielen reizen Studios das mächtige Potenzial der Oculus Rift vollends aus.“



Beim Studiobesuch in Frankfurt am Main stellten die Entwickler das Oculus-Rift-Spiel „The Climb“ der Redaktion vor. Ein Titel, der wie derzeit einige andere VR-Demos mit einer menschlichen Urangst spielt: der Akrophobie – Höhenangst.

Schauplatz ist eine von Vietnam inspirierte Strandkulisse. Dort klettern Sie an mächtigen Felsen und Steilhängen entlang, suchen nach Vorsprüngen und Mulden, um sich weiter nach oben zu hangeln. Ziel ist es, den Gipfel möglichst ohne Sturz zu erreichen. Eine Sicherung gibt es nicht, und Sie haben kein anderes Hilfsmittel als Magnesia, um Ihren Griff zu festigen. Auf dem Papier ist das kein revolutionäres Konzept, doch mit der VR-Technik wird „The Climb“ zum echten Nervenkitzel.

Jeder Griff muss sitzen

Ihnen mag völlig klar sein, dass Sie real auf dem heimischen Wohnzimmerteppich stehen, doch Ihr Gehirn sieht das anders. Es blickt in den virtuellen Abgrund und meldet: Gefahr! Die Folge sind weiche Knie. Ihre Hände schwitzen, während Sie Ihre virtuellen Extremitäten mit einem konventionellen Controller steuern. Auch Körpereinsatz ist notwendig, denn es hilft, wenn Sie sich bei schwierigen Passagen „in die Wand lehnen“ und so weiter greifen können.

Vor einem Fernseher wäre es Ihnen wohl schnuppe, ob Sie mal abstürzen oder nicht. Nicht so mit der Oculus Rift: Dank des Mittendrin-Gefühls verlieren Sie sofort jeden Leichtsinn und kalkulieren Ihre Sprünge genau. Bloß nicht nach unten gucken, bloß nicht den Halt verlieren: Die Klettersimulation „The Climb“ ist nichts für Angsthasen.

Technik-Sprung

Verantwortlich dafür sind die Auflösung von 2160 x 1200 Pixeln und 90 Bilder pro Sekunde. Selbst wenn „The Climb“ bei der Bildschärfe noch Luft nach oben hat: Dieses Niveau reicht aus, um das malerische Panorama präzise darzustellen – und um Übelkeit vorzubeugen.

Von Sickness befreit und mit scharfen Bildern ist die Oculus Rift dem Massenmarkt ein Riesenstück näher gekommen. Das haben auch die Macher von „The Climb“ auf der E3 2015 begriffen und unverzüglich mit der Arbeit begonnen. Gerade einmal sechs Monate arbeiten die Entwickler an der Klettersimulation, die ausschließlich mit VR-Hardware läuft.

Studios entwickeln nur für VR

Und genau das ist die eigentliche Botschaft: Namhafte Studios entwickeln Spiele nun ausschließlich für VR-Brillen. Das ist eine Zäsur in der Geschichte von Oculus Rift, Samsung Gear, HTC Vive & Co.: Nur so schöpfen Spiele das gigantische Potenzial der virtuellen Realität komplett aus. *[ag]*

TOPSPIELE FÜR OCULUS RIFT



EIN OCULUS-AUSHÄNGESCHILD

Finden Sie die verschollenen Kollegen in der Arktis? Es wird kein Spaziergang: In der Eiswüste warten Gletscherspalten, Höhlen und mysteriöse Erscheinungen. Der Third-Person-Titel „Edge of Nowhere“ wird heiß erwartet.



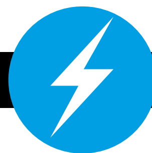
SPIELZEUG FÜR VR

Nicht extra für VR gemacht, sondern lediglich eine Portierung: Trotzdem gehört „Air Mech VR“ zu den besten VR-Titeln bislang. Mit der Oculus wähnen Sie sich inmitten einer Carrera-Bahn mit Düsenjets, Panzern und Robotern.



EIN FUCHS BEISST SICH DURCH

Einige Spieler erinnern sich vielleicht noch an den Nintendo 64 und den ersten „Mario“-Ableger in 3D. So ähnlich fühlt es sich an, mit „Lucky's Tale“ zum ersten Mal ein Jump'n'Run in VR zu sehen: ziemlich faszinierend.



DIE HTC VIVE STEAM-BRILLE



Sie steht im Schatten von Oculus und PlayStation VR, dabei könnte sie alle überragen: DIE VIVE HAT 125 MILLIONEN POTENZIELLE FANS.

Wenn Kenner der Spielebranche nach den Erfolgschancen der kommenden VR-Brillen befragt werden, schneiden Oculus Rift und PlayStation VR in der Regel am besten ab. Denn hinter Oculus steht Facebook mit seiner Finanzkraft, und Sony hat mit rund 30 Millionen PS4-Besitzern ohnehin schon einen gewaltigen Kundenstamm. Viele Experten übersehen dabei Vive. Und HTC entwickelt seine VR-Brille in enger Zusammenarbeit mit Valve. Der Spielentwickler ist nicht bloß der beste PC-Gaming-Experte, den man sich wünschen kann, mit seiner Vertriebsplattform Steam hat er auch mehr als 125 Millionen Nutzer. Dagegen sieht selbst Sony blass aus.

Bewegung im Raum

Darüber hinaus beschreitet die Vive mit ihrer speziellen Erfassung der Kopfbewegung eigene Wege: Zwei Markierungs-Boxen senden Laserstrahlen in den Raum, damit Fotowiderstände auf der Vive die Position der Brille bestimmen können. Dieses System soll präziser arbeiten als die Lösungen der Konkurrenz – und schneller: Die Verzögerung zwischen Bewegung und Bilddarstellung, die bei frühen Versionen der Oculus-Brille Übelkeit hervorruft, gibt's bei der Vive nicht. Die Erfassung der Controller funktioniert nach demselben Prinzip. Das Display in der Brille zeigt Inhalte mit 90 Bildern pro Sekunde in der Auflösung 2160 x 1200p und damit 1080 x 1200p für jedes Auge.

Ein weiteres großes Plus: Wer die schnurlosen Tracking-Kameras der Vive als Zubehör kauft, dem eröffnet sich ein knapp fünf Quadratmeter großes Feld, in dem die Körperbewegungen registriert werden. Laufen und Umdrehen in eine beliebige Richtung registrieren weder Oculus noch PlayStation VR. Die Einbindung in die virtuelle Realität ist mit der Vive damit intensiver als mit den beiden großen Rivalen.

Erfolg dank Steam

Die Frage wird sein, wie viele Spieler bereits einen VR-tauglichen PC besitzen. Längst nicht alle Grafikkarten stemmen die hohen Anforderungen an eine flüssige VR-Erfahrung. So fallen neben der Cyberbrille zusätzliche Kosten an, die nicht zu unterschätzen sind: Der Chip-Experte Nvidia, der sich als Anbieter von GPUs genau in der Schnittstelle zwischen Virtual Reality und dem PC versteht, bietet etwa spezielle VR-taugliche Grafikkarten an. Und die sind nicht ganz billig: Für eine



VOLLE KONTROLLE
Die beiden Controller-Sticks nehmen diverse Rollen an. So halten Sie etwa zwei Pistolen oder zwei Pinsel in der Hand – es hängt ganz vom Spiel ab.





HOBBY-INNENARCHITEKT
Das wäre doch eine Idee für Ikea: Mit der Vive könnten Sie einen Raum nach Ihren Vorstellungen gestalten und testen, ob Farben und Möbel zusammenpassen.



WAS FÜR EINE AUSSICHT!
Dank 360-Grad-Rundblick und der Tiefenwahrnehmung mit 3D-Bildern laufen Sie in Ihrem Tracking-Feld wie durch eine echte Wohnung.

Erscheint im April **2016**

GTX Titan X zahlen Sie beispielsweise mehr als 1000 Euro. Auch die Kopfhörer, die bei Oculus Rift im Paket sind, fehlen der Vive.

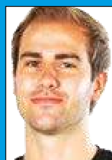
Schon jetzt gibt's viele Spiele

Doch umso mehr sich VR-Brillen im Mainstream etablieren, desto tiefer werden auch die Preise für Hardware fallen. Womöglich ist die HTC Vive, wenn sie wie angepeilt im April 2016 erscheint, nicht die Cyberbrille der ersten Stunde. Aber sie könnte sich als die VR-Brille mit dem längsten Atem erweisen. *[ag]*

PROGNOSE

Selbst für die futuristische VR-Technologie gilt eine alte Gaming-Weisheit: Egal, wie ausgereift eine Spiele-Plattform ist – am Ende entscheiden die Spiele über ihren Erfolg. Mit Valve hat die Vive mehr als 125 Steam-Nutzer und die meisten VR-tauglichen Games an Bord. Nur die Kosten für neue Grafikkarten könnten zum Stolperstein für die Vive werden.





Andreas Geyer
Redakteur

„Schon jetzt gibt's mehr als 170 VR-taugliche Spiele auf Steam. Zum Marktstart der Vive wird das Angebot explodieren."

TOPSPIELE FÜR DIE HTC VIVE



EVEREST

In „Everest" reisen Sie in das virtuelle Himalaya-Gebirge und besteigen den höchsten aller Berge, den Mount Everest. Dank des Raum-Trackings der Vive müssen Sie sich regelrecht dazu zwingen, am Abgrund zu wandern.



PORTAL IN DIE VR-ZUKUNFT

Natürlich lässt es sich Valve nicht nehmen, einen seiner Erfolgstitel für die eigene VR-Brille anzubieten: Mit „Portal" erleben Sie die bekannte Tech-welt und erschrecken sich dank VR-Rundumblick viel stärker als gewohnt.



KLASSISCHES GENRE IM VR-GEWAND

In „Tower Defense" marschieren Sie wie ein Riese durch die Verteidigungsschlacht einer Burg. Sie können sich herunterbeugen und jeden einzelnen Krieger genau bei seiner Arbeit beobachten und neue Wachtürme bauen.

SAMSUNG GEAR VR

VISION MIT SCHWÄ



Das Rennen um den frühesten Marktstart und den günstigsten Preis hat ganz klar Samsung gewonnen. Das in Zusammenarbeit mit Oculus entwickelte Brillengestell Gear VR für die neuesten Galaxy-Smartphones ist bereits erhältlich, und zwar zum Kampfpreis von gerade mal 99 Euro.

Ohne Smartphone geht nichts

Wer die Gear VR auspackt, freut sich erst mal über das geringe Gewicht von 321 Gramm. Dabei bleibt's aber nicht, denn die Samsung-Brille mit ihren zwei Vergrößerungslinsen ist eben nur das VR-Gestell für ein passendes Smartphone. Steckt keins drin, starrt der Nutzer ins Leere statt in virtuelle Welten.

Die Brille nutzt das 5,2-Zoll-Display des Galaxy S6, des kurvigen Edge oder den 5,7-Zoll-Bildschirm des S6 Edge Plus. Andere Modelle sind bislang nicht vorgesehen. Inklusive Galaxy-Smartphone steigt das Gewicht auf 459 beziehungsweise 471 Gramm, was aber kaum stört.

Reichlich Druck im Spiel

Die Reise in die virtuelle Realität startet unkompliziert in wenigen Sekunden: Hat der Nutzer sein Smartphone waagerecht in die passende Halterung geschoben, verbindet er es per Micro-USB mit der Gear VR und ihren Sensoren. Damit er für beide Display-Größen passt, lässt sich der Anschluss in zwei Stufen verstellen. Plastikklammern sorgen für Halt.

Bei der Montage schraddelt allerdings das teure Smartphone über Plastik. Vier kleine Gummi-Ecken bringen zwar etwas Entlastung, aber Gebrauchsspuren auf dem Handy lassen sich kaum vermeiden.

Schneller VR-Einstieg

Vor dem Ausflug müssen Sie die Oculus-App installieren. Darauf weist das Smartphone beim ersten Einsetzen hin, doch es spielt die App im Anschluss automatisch auf – benutzerfreundlicher geht's kaum! Die schlichte App-Oberfläche ist dann die Ausgangsbasis für die VR-Bibliothek, die dank des integrierten Stores mit Spielen, Filmtrailern und kleineren Programmen wachsen kann.

Samsungs Gear VR bietet viele Möglichkeiten. So kann der Nutzer beklemmende Verfolgungsjagden in „Temple Run VR" erleben, mit Meditationsübungen an Traumstränden die Seele baumeln lassen oder selbstgedrehte Aufnah-

PROGNOSE

Die erste marktreife Virtual-Reality-Brille überzeugt mit unkomplizierter Installation und präziser Bedienung. Zudem wächst die Auswahl an Apps für die Gear VR schon jetzt stetig. Wer bereits eines der neuen Galaxy-Smartphones besitzt, der bekommt mit der Gear VR für gerade mal 99 Euro ein beeindruckendes Preis-Leistungs-Paket. Allerdings schmälern Einsparungen beim Material den positiven Eindruck. Vor allem der Hitzestau trübt das Vergnügen an längeren Film- und Spielabenden. Schade!





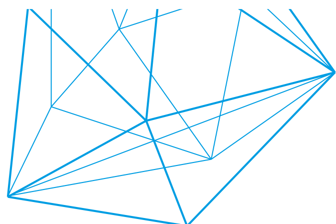
Robert Berg
Redakteur

„Ein vielversprechender Start in die VR-Zukunft: einfach, kabellos und günstig. Doch es braucht mehr Komfort!"



STEUERUNGSFRAGE
Sie bedienen die Gear VR mit Wisch-Gesten auf dem Touchpad, das Steuerkreuz erleichtert die Orientierung. Präziser kann der Gamer mit Controller spielen.





CHEN

Samsung bringt mit seiner Gear VR die **ERSTE MARKTREIFE VR-BRILLE IN DEUTSCHLAND** an den Start. Doch auf ganzer Linie überzeugt der Pionier nicht.



HANDY ALS DISPLAY
Die Gear VR selbst ist nur ein Gestell für einige teure Samsung-Smartphones, die sich in die Halterung schieben lassen.

men im eigenen Kinosaal betrachten. Sogar ein Webbrowser ist an Bord. Filmausschnitte und bezahlpflichtige Spiele – sie kosten bis zu 15 US-Dollar – überzeugen mit deutlichen 3D-Effekten und erkennen stets Drehungen des Kopfs. Im Gegensatz zu ihren Konkurrenten erfasst die Gear VR aber nicht die Position des Spielers im Raum.

Illusion mit Komfort-Defizit

Dank der hohen Display-Auflösung von 2560 x 1440 Pixeln sind Bildpunkte nur beim genauen Hinsehen erkennbar. Aber die nach außen hin wachsende Unschärfe, flimmernde Kanten und Nachzieheffekte sorgen für Risse in der Traumwelt und verursachen nicht selten Kopfschmerzen. In einigen Fällen bringt das Drehrad an der Oberseite zur Einstellung der Schärfe Abhilfe. Aus Platzgründen müssen Brillenträger nämlich auf ihre Sehhilfe verzichten.

Generell hat die Gear VR noch deutliche Komfort-Defizite, was vor allem am Stoffriemen für die Kopfhalterung liegt: Der dichte Fleece-Bezug des Riemens lässt die Abwärme kaum entweichen, weshalb längere VR-Sitzungen zum schweißtreibenden Erlebnis werden – beschlagene Linsen inklusive.

Ein weiteres Manko: Die kabellose Freiheit erkauft sich Samsungs VR-Brille durch den Smartphone-Akku, eine separate Stromversorgung gibt's nicht. Im Test wurde dem Handy mehrmals zu heiß, die Gear VR quittierte daraufhin ihren Dienst. Ob das lange gutgeht? *[rob]*



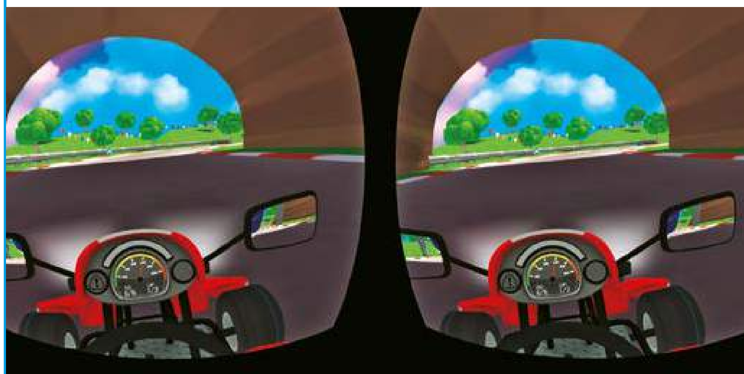
AUGEN AUF UND DURCH
Zwei Linsen setzen die in der Mitte geteilten Bilder wieder zusammen. Auf Dauer ist die Brille aber unbequem.

TOPSPIELE FÜR DIE GEAR VR



INTO THE DEAD

Wenige Genres profitieren von der virtuellen Realität so sehr wie schaurige Horrorschocker. „Into the Dead" ist der bislang beste Titel für die Gear VR: Die Zombie-Apokalypse ist ausgebrochen, und natürlich haben es die blutrünstigen Kreaturen ausgerechnet auf Sie abgesehen. In der Ego-Ansicht gehen Sie mit dem Controller in die Offensive. Zur Selbstverteidigung haben Sie ein stetig wachsendes Waffenarsenal im Gepäck.



VR KARTS – SPRINT

In „VR Karts – Sprint" geht's für rund 5 Euro auf die Rennstrecke. Der Fun-Racer erinnert mit seiner bunten Optik und einsammelbaren Items an die beliebte „Mario Kart"-Reihe. Doch Spielspaß und Geschwindigkeitsgefühl bleiben auf der Strecke: Die antiquierte Grafik erinnert an längst vergangene Spiele-Zeiten, während sichtbare Schlieren beim schnellen Blick zur Konkurrenz nicht selten zu Übelkeit und Schwindelgefühlen führen.

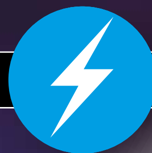
SAMSUNG GEAR VR



Preis: für 99 Euro erhältlich

TESTERGEBNISSE KOMPAKT

	Für folgendes Betriebssystem geeignet: Android 5.0.1, Oculus-App **Systemvoraussetzung:** Samsung-Smartphones Galaxy S6 (geht bei Idea-lo.de ab 450 Euro los), S6 Edge (ab 520 Euro), S6 Edge Plus (ab 630 Euro) und Note 5 (in Deutschland nicht erhältlich) notwendig.	
Wie wirkt das Bild? Wie steht es um die Bildqualität?	Mittendrin-Gefühl dank großem Bildausschnitt, aber Unschärfen am Rand und störende Schlieren in bewegten Motiven.	**3,07**
Welche Ausstattung ist enthalten? Welche Funktionen sind dabei?	Tonausgabe nur per Handy-Lautsprecher oder -Kopfhörer. Einwandfreie Kopfbewegungserfassung ohne spürbare Verzögerung.	**3,66**
Wie komfortabel lässt sich die Gear-VR-Brille tragen?	Kabelfrei mit geringerer Tiefe, Gewicht fällt dadurch nicht so auf. Dichter Fleece-Bezug staut die Abwärme – auf Dauer unbequem.	**4,00**
Wie ist die Umsetzung der Bedienung und Steuerung gelungen?	Schnelle Inbetriebnahme per App, einfacher VR-Einstieg. Seitliches Touchpad intuitiv, mit Bluetooth-Controller aber präziser.	**2,60**
 **TESTERGEBNIS**	**befriedigend 3,26**	



PRO GAMER



WINTER-MEI

Finale: Im Krefelder Studio von TaKe TV fand die ESL-Wintermeisterschaft und damit das eSport-Jahr 2015 EINEN KRÖNENDEN ABSCHLUSS!

Von wegen beschaulicher Jahresausklang! Deutschlands Beste Gamer mussten am Wochenende des 5. und 6. Dezember noch mal alles geben. Im Krefelder Studio von TaKe TV stand das Finale der Wintermeisterschaft an. Im eSport-Wettbewerb von COMPUTER BILD SPIELE und der ESL ging es um ein Preisgeld von 40 000 Euro. Und mehr: Die Profis wollten noch mal ein Ausrufezeichen für Fans und Sponsoren setzen!

Blizzard-Samstag

Der Samstag stand im Zeichen von Blizzard: Die „Hearthstone"-Spieler eröffneten das Wochenende mit ihrem Finale. Wie hochkarätig der Wettbewerb diesmal besetzt war, zeigte sich bei Marvin „MaynardTcoX" Heusinger: Der Serienmeister war bereits in der Vorrunde ausgeschieden. So hieß die Endspiel-Paarung Tim „Bloodbrother" Beckmann gegen Lars „Bors" Bodach. Am Ende hatte Tim die Nase mit 3:1 vorn. Der Beginn einer neuen Ära?

Danach trafen in „Starcraft 2" zwei Stars aufeinander: Gabriel „HeroMarine" Segat und Tobias „ShoWTimE" Sieber haben die Meisterschaft bereits mehrfach gewonnen. Und das Duell hielt, was es versprach: Es ging hin und her, am Ende musste das fünfte und letzte Spiel entscheiden.

Pech für Gabriel mit seinen Terranern: An diesem Samstag war es Tobias, der die besseren Nerven hatte, und so geht der Meistertitel an den Protoss-Spieler. Aber das dürfte nicht das letzte Mal gewesen sein, dass sich die beiden in einem Finale begegnet sind.

Ein klarer Sieg

„FIFA 16" war der erste Punkt auf dem Sonntags-Spielplan. Der erfahrene Marvin „M4RV" Hintz musste gegen Erhan „Dr. Erhano" Kayman ran. Für den Doc war es die zweite Finalteilnahme in Folge. Im Endspiel der Sommersaison auf der Gamescom gab's für Erhan allerdings eine Pleite gegen Timo „TimoX" Siep. Timo hatte er diesmal schon im Halbfinale mit einem 7:3 ausgeschaltet. Der Offensivkünstler ließ auch Marvin keine Chance. Mit einem deutlichen 7:1 fegte Erhan seinen Kontrahenten vom PS4-Rasen – eine eindrucksvolle „FIFA"-Demonstration.

Das Ticket für die Quali

Die letzte Entscheidung des Wochenendes fiel im meistgespielten Spiel der Welt: „League of Legends". Favorit war PENTA Sports. Als Teil von Euronics Gaming gewannen die Spieler nämlich die Sommermeisterschaft. Aber diesmal war bereits im Halbfinale Schluss! Mit 0:2 ging PENTA gegen TTD eSports unter. Im zweiten Halbfinale setzten sich die Mysterious Monkeys mit 2:1 gegen die Dynamite Ducks durch.

Das „LoL"-Finale war spannend wie nie: Der Sieger darf nämlich an der Qualifikation für die Challenger-Serie von Riot Games teilnehmen – und wer sich dort gut schlägt, spielt irgendwann vielleicht mal um den WM-Titel. Die Mysterious Monkeys sicherten sich diese einmalige Chance mit einem 2:0-Sieg. Demnächst dürfen die Monkeys ihr Können also auch international zeigen. *[rk]*



EXPERTEN
Maxim Markow (links) kommentierte das „League of Legends"-Finale – wie immer kompetent und gut gelaunt.



Erhan Kayman
NICK: DR. ERHANO
SIEGER IN „FIFA 16"

STER!



Tobias Sieber

NICK: SHOWTIME
SIEGER IN „STARCRAFT 2“

Tim Beckmann

NICK: BLOODBROTHER
SIEGER IN „HEARTHSTONE“

Mysterious Monkeys

SIEGER IN „LEAGUE OF LEGENDS“

FINAL-FIEBER Im Studio von TaKe TV zocken eSportler um die Meisterschaft.

DIE TOP-PRODUKTE

GRAFIKKARTEN

Platz	Produkt	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**ZOTAC GTX 980 Ti AMP EXTR.** Die Zotac brachte als erste Karte im Test sogar 4K-Spiele, bei voller Detailwiedergabe, flüssig auf den Schirm. Hoher Stromverbrauch.	~~790 Euro~~	780 Euro	★★★★☆	1,67
2	**MSI CTX 980 GAM. 4G TWIN** Die MSI-Karte bringt Spiele in Full HD, bei voller Detailwiedergabe, sehr flüssig auf den Schirm. Bei 4K-Titeln ruckelt es aber.	~~580 Euro~~	534 Euro	★★★★★	1,80
2	**SAPPHIRE Radeon R9 Fury X** Außer beim Zocken von 4K-Spielen ist die Fury ein echter Überflieger. Eine Wasserkühlung sorgt dafür, dass sie nicht zu heiß wird.	~~750 Euro~~	659 Euro	★★★☆☆	1,80
4	**ZOTAC GTX 970 AMP! Extr. Core** Die Zotac bietet eine höhere Taktfrequenz als vom Chip-Hersteller vorgesehen. Sie liefert damit ein höheres Tempo als die Mitbewerber.	~~400 Euro~~	380 Euro	★★★★☆	1,90
5	**MSI GTX 970 GAM. 4G Twin Frozr V** Die MSI bringt Spiele flott auf den Bildschirm, nur bei 4K ruckelt es etwas. Selbst unter Volllast bleiben die Lüfter recht leise.	~~370 Euro~~	355 Euro	★★★★½	2,13
6	**CLUB 3D R9 390X Royal Queen** Die Club 3D arbeitet mit AMDs Top-Chip Radeon R9 390X. Doch sie ist kaum schneller als Karten mit Nvidias Mittelklasse-Chip GTX 970.	~~480 Euro~~	342 Euro	keine	2,22
6	**POWER COLOR PCS+ R9 390X** Bringt durchschnittlich 66 Bilder pro Sekunde auf den Schirm. Bei 4K-Spielen sind es nur noch 21 Bilder. Top: 8 Gigabyte Grafikspeicher.	~~500 Euro~~	448 Euro	★★★★★	2,22
8	**SAPPHIRE Nitro R9 390 Dual-X** An der Sapphire lassen sich bis zu fünf Monitore gleichzeitig betreiben – leider kein analoges Model. Bei 4K kommt die Karte ins Stottern.	~~380 Euro~~	379 Euro	★★★★☆	2,31
9	**CLUB 3D R9 390 8GB RQ** Macht unter Volllast richtig Krach. Auch der Stromverbrauch ist hoch. Das Tempo ist für eine Karte in dieser Leistungsklasse okay.	~~360 Euro~~	342 Euro	★★★★☆	2,34
10	**MSI GTX 960 GAM. 4G Twin Frozr V** Für weniger als 300 Euro dürfen Zocker nicht sehr viel erwarten. Das Tempo ist okay. 4K-Titel sind nur mit Einschränkungen spielbar.	~~260 Euro~~	235 Euro	★★★★★	2,69

PROZESSOREN

Platz	Produkt	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**INTEL Core i7-6700K** Intels Skylake-CPU ist zwar nicht die schnellste, bietet aber dank geringem Stromverbrauch und potentem Grafikchip das beste Paket.	~~450 Euro~~	380 Euro	★★★★☆	1,18
2	**INTEL Core i7-5775C** Der Core i7-5775C erledigt seine Aufgaben richtig schnell. Der Stromverbrauch bleibt dabei auf einem moderaten Niveau.	~~450 Euro~~	349 Euro	★★★★★	1,22
3	**INTEL Core i7-4790K** Spitzenleistung zum halbwegs erträglichen Preis: Intels 4790K bietet viel Tempo und einen Grafikchip, der einfache Spiele flüssig darstellt.	~~350 Euro~~	339 Euro	★★★★★	1,26
4	**INTEL Core i7-5960X** Ohne Grafikchip, viel Energiebedarf: Der 5960X ist die schnellste CPU. Die hohe Investition lohnt aber nur für häufige, rechenintensive Aufgaben.	~~1130 Euro~~	1090 Euro	★★★★½	1,31
5	**INTEL Core i7-4960X** Der Vorgänger des 5960X (Platz 4) arbeitet ebenfalls verflucht schnell – die gebotene Leistung reizen die meisten Nutzer kaum aus.	~~1150 Euro~~	739 Euro	★★★★★	1,34

TABLETS

Platz	Produkt	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**APPLE iPad mini 4 4G 64GB** Dank seines brillanten Displays, der guten Ausstattung und der ordentlichen Akkulaufzeit erobert das iPad mini 4 verdient Platz 1.	~~609 Euro~~	568 Euro	keine	2,36
2	**APPLE iPad Pro WiFi/4G 128GB** Das Apple iPad Pro ist kein Ersatz fürs Notebook, aber ein richtig gutes Tablet. Das große 12,9-Zoll-Display nagt mächtig am Akku.	~~1229 Euro~~	1179 Euro	★★★☆☆	2,39
2	**HUAWEI MediaPad X2 8.0 32GB** Sein scharfes Display, das flinke LTE und mehr als 16 Stunden Akkulaufzeit machen das MediaPad X2 zur echten iPad-mini-Alternative.	~~400 Euro~~	325 Euro	★★★★★	2,39
4	**APPLE iPad Air 2 4G 64GB** Das tolle Display des sehr dünnen und sehr leichten iPad Air 2 zeigt Fotos und Filme scharf mit knackigen Farben und hohem Kontrast.	~~650 Euro~~	615 Euro	★★★★½	2,40
5	**SAMSUNG Galaxy Tab S2 8.0** Knackscharfe Fotos und brillante Videos: Das Display des Tab S2 ist top. Leider ist die Akkulaufzeit mit nur 7 Stunden viel zu kurz.	~~480 Euro~~	422 Euro	★★★★½	2,41

[1] durchschnittlicher Marktpreis zum Testzeitpunkt [2] ermittelt auf www.idealo.de am 8. 12. 2015, dort werden die Händler des jeweiligen Produkts genannt. [3] laut Versandhändler www.amazon.de



Ob Tablet oder Grafikkarte – welches sind **DIE BESTEN GERÄTE** in den jeweiligen Kategorien? COMPUTER BILD SPIELE bietet Ihnen mit den Top-Produkten einen schnellen Überblick für Ihre Kaufentscheidung.

MIT SPARPREISEN VON idealo.de

GAMING-NOTEBOOKS

Platz	Produkt	Beschreibung	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**MEDION** Erazer P7644	Da die inneren Werte des P7644 stimmen, erreicht es ein sehr hohes Arbeitstempo. Aktuelle Spiele bringt es flüssig auf den Schirm.	899 Euro	899 Euro	keine	2,12
2	**ASUS** G751JY-T7335H	Optimal zum Zocken! Das 17,3-Zoll-Gaming-Notebook von Asus ist wahnsinnig schnell, aber auch sehr schwer. Das Display ist brillant.	~~2199 Euro~~	2088 Euro	keine	2,15
3	**MEDION** Erazer (MD99557)	Nur 3,5 cm dick und 3,5 Kilo schwer. Für ein Gaming-Notebook ist das wenig. Es punktet mit sehr hohem Spieletempo und tollem Display.	1899 Euro	1899 Euro	keine	2,18
4	**ACER** Predator 17 G9-791-72VU	Beim Predator 17 kann man das Laufwerk gegen einen Lüfter tauschen. Dann arbeitet das flinke Gaming-Notebook noch schneller.	2199 Euro	2199 Euro	keine	2,22
5	**SCHENKER** XMG P506 Pro	Schlank und handlich: Das 15-Zoll-Gaming-Notebook von Schenker ist mit 2,7 Kilogramm leicht. Arbeits- und Spieletempo sind sehr hoch.	1941 Euro	1941 Euro	keine	2,24

GAMING-COMPUTER

Platz	Produkt	Beschreibung	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**MEDION** Erazer X5753 D	Der riesige Erazer X5753 ist rasend schnell. Leider ist er aber, trotz Core i7-6700K CPU, bei kräftezehrenden Spielen richtig laut.	2799 Euro	2799 Euro	keine	1,55
2	**ASUS** G20AJ-DE062S	Die kompakte Bauform des sehr flinken Asus-PCs, die optisch richtig was hermacht, hat einen großen Nachteil: Aufrüsten ist schwer.	1749 Euro	1749 Euro	keine	1,96
3	**MSI** MI-B74790960216G1T0D	Trotz des im Vergleich relativ günstigen Preises macht der MSI seine Sache richtig gut. Arbeits- und Spieletempo sind sehr hoch.	~~1299 Euro~~	1227 Euro	keine	2,04
4	**ONE** Gaminig Nova (60007)	Der One-Gaming-PC bietet ein sehr hohes Arbeits- und Spieletempo, gute Aufrüstmöglichkeiten und eine Skylake-Core-i7-6700K-CPU.	1999 Euro	1999 Euro	keine	2,27
5	**SCHENKER** XMG Prime Mini-ITX	Der XMG Prime steckt in einem Mini-Gehäuse. Trotzdem ist er sehr schnell und hat starke Technik sowie schön viel Speicher an Bord.	2388 Euro	2388 Euro	keine	3,05

HEADSETS

Platz	Produkt	Beschreibung	Marktpreis[1]	Günstigster Preis[2]	Kundenbewertung[3]	Testergebnis
1	**LOGITECH** G230	Das Logitech G230 liefert einen ausgewogenen, klaren und schön satten Klang. Die Klangtreue ist aber noch verbesserungsfähig.	~~55 Euro~~	50 Euro	★★★★☆	2,29
2	**SENNHEISER** G4ME One	Das G4ME One hat ein sehr gutes Mikrofon. Anweisungen kommen so bei den Mitspielern deutlich an. Die Klangqualität ist ordentlich.	~~161 Euro~~	129 Euro	★★★½☆	2,32
3	**CREATIVE LABS** SB INFERNO	Eignet sich sowohl für den Einsatz am PC als auch an der PlayStation 4. Die Kopfhörer liefern satte Bässe, aber etwas schwache Mitten.	~~45 Euro~~	29 Euro	★★★★☆	2,39
4	**TURTLE BEACH** Ear Force Z60	Das Ear Force Z60 gaukelt dem Spieler eine Raumklangwiedergabe per 7.1 Surround Sound vor. So lassen sich Gegner im Spiel orten.	~~100 Euro~~	75 Euro	★★★★☆	2,46
5	**TRITTON** AX 720+	Das Tritton AX 720+ lässt sich dank mitgeliefertem Zubehör an der PlayStation 3, PlayStation 4, Xbox 360 und an der Wii U betreiben.	~~200 Euro~~	100 Euro	★★★★☆	2,47
6	**SENNHEISER** PC 310	Das ausschließlich für PC geeignete Headset liefert ein ordentliches Klangbild ab. Das Mikro überträgt Anweisungen klar und deutlich.	~~50 Euro~~	39 Euro	★★★★☆	2,50
7	**SHARKOON** Shark Zone H10	Das Zone H10 überzeugt mit gutem Mikro und geringem Gewicht, sitzt aber wegen des geringen Anpressdrucks etwas locker am Kopf.	~~25 Euro~~	19 Euro	★★★★☆	2,52
8	**TURTLE BEACH** Recon 100	Clever: Das gute Mikrofon des Recon 100 lässt sich abnehmen, sodass das Headset auch ausschließlich als Kopfhörer nutzbar ist.	~~52 Euro~~	49 Euro	★★☆☆☆	2,55
9	**CREATIVE LABS** SB EVO	Der Kopfhörer des PC-Headsets ist sehr laut, die Wiedergabe von Mitten dünn, der Bass dumpf. Das Mikro bietet eine hohe Klangtreue.	~~80 Euro~~	50 Euro	★★★½☆	2,64
10	**TRITTON** Kunai Wireless	Klasse: Das Headset arbeitet drahtlos sowohl am PC als auch an der PlayStation 3 und 4. Die Klangwiedergabe ist recht ordentlich.	~~100 Euro~~	92 Euro	★★★☆☆	2,66



Might & Magic 10 - Legacy
RETRO-ROLLENSPI
gratis auf HE

GOLD-EDITION
Auf DVD im Heft

***ROLLEN**SPIEL* PC **Machtkampf um die Stadt Karthal: FÜHREN SIE VIER HELDEN im Retro-Rollenspiel-Stil ins große Abenteuer.**

„Might & Magic 10 – Legacy“ knüpft da an, wo „Might & Magic 6“ 1998 aufgehört hat. Als hätte es die letzten 18 Jahre nicht gegeben, stellen Sie eine Gruppe aus vier Helden zusammen, die in den Machtkampf um die Stadt Karthal geraten. Dabei beweist schon die Auswahl an Rassen, Klassen und Anpassungen, dass Retro-Kloppereien und Komplexität durchaus zusammenpassen.

Zur Auswahl stehen zwölf Klassen mit unterschiedlichen Kampf- und Zauberkräften: Menschen treten wahlweise als Söldner, Kreuzritter oder Freimagier an. Elfen gehören den Klassen Klingentänzer, Waldläufer oder Druiden an. Zwerge arbeiten als Verteidiger, Späher oder Runenpriester an ihrem Heldenruf. Und Orks treten als Barbar, Jäger oder Schamane an. Das ist zu Spiel-



VIEL ZU ENTDECKEN
Ob in Städten, in Kerkern, Höhlen, alten Schlössern oder am Meer: Eintönig wird es in den Spielgebieten nie.

EL
FT-DVD

beginn eine fast schon irritierend große Auswahl. Auf Wunsch stellt Ihnen das Spiel aber auch automatisch eine Gruppe zusammen und entlässt Sie dann in das Gebiet Agyn Peninsula.

Fiese Endgegner unter der Stadt

Der Anfang ist wie üblich beschaulich: In der sicheren Stadt unterhalten Sie sich erst einmal mit den Bewohnern, um mehr über die Hintergründe des aktuellen Konflikts in Erfahrung zu bringen. Den ersten spinnenverseuchten Dungeon finden Sie in der Kanalisation der Stadt, wo Sie Kampferfahrungen sammeln.

Sie kämpfen rundenbasiert – sobald ein Gegner in Sichtweite kommt. Dann geben Sie Ihren Helden durch Klick auf die entsprechende Schaltfläche Kampfbefehle, lassen Zaubersprüche los und setzen Items ein. Der erste Endboss Mamushi beherrscht einige überraschende Tricks: Er kann sich (im Gegensatz zu Ihnen) diagonal bewegen und auch noch innerhalb des gleichen Zuges angreifen. Wird es ihm angesichts der heldenhaften Übermacht zu dumm, schubst er Ihre Kämpfer einfach in den tödlichen Abgrund. Handeln Sie taktisch klug, und setzen Sie ein wenig auch auf das eigene Glück.

SO GEHT'S

GOLD-EDITION

1 Sie finden das Spiel auf der Heft-DVD. Für die Installation benötigen Sie eine Internetverbindung und Ihren Vorteils-Code, den Sie auf der Rückseite der DVD-Hülle finden.

2 Auf www.computerbild.de/40322 geben Sie den Vorteils-Code ein. Anschließend ist Ihr persönlicher Uplay-Code zur Aktivierung des Spiels freigeschaltet. Notieren oder kopieren Sie sich diesen Code.

3 Starten Sie die Installation des Spiels von der Heft-DVD. Geben Sie den Uplay-Code ein, sobald Sie dazu aufgefordert werden, um das Spiel zu installieren.



VIER SIND EINE PARTY
Mit Ihren vier Kämpfern schleudern Sie Spinnen und anderen Viechern Angriffe, Zaubersprüche oder Gegenstände um die Ohren.







In der Spielwelt tummeln sich verschiedenste Gegnerarten, darunter Monster, Menschen, Humanoide, Elementals und Untote, aber keine Dämonen. Einige können fliegen, andere übers Wasser gehen. Und bei Spinnen können Sie immer sicher sein, Gegengift zu erbeuten.

Lösen Sie Rätsel

Neben Kämpfen stehen in jedem Dungeon auch Rätsel auf dem Programm. Sie müssen teilweise gut versteckte Schalter in die richtige Position bringen, Quizfragen beantworten und Teleporter einsetzen. Einige Quests können Sie nur bei Tag, andere nur bei Nacht abschließen. Ohne die komfortable Auto-Mapping-Funktion, mit der Sie immer die Übersicht behalten, wäre das die reinste Qual. Aber so macht es einen Riesen-Spaß, die scheinbar endlosen Gewölbe nach versteckten Nischen abzusuchen.

Und an kniffligen Stellen hilft auch schon mal einer Ihrer Helden mit einem eingestreuten Kommentar weiter. Übrigens gibt es auch Gegner, die Sie im Kampf verschonen dürfen, sodass diese im späteren Spielverlauf noch eine entscheidende Rolle spielen werden.

Schönstes Retro-Feeling

Ihre Helden sammeln während des Abenteuers neue Erfahrungen, Fähigkeiten und Ausrüstung. Es gibt ein großes Inventarmenü, auf das die vier Spielfiguren gleichermaßen zugreifen können. Die Werte von Waffen und Ausrüstung vergleicht das Spiel automatisch für Sie. Nach jeder gemeisterten Quest gibt es als Belohnung außerdem ein einzigartiges Relikt, das einem Gruppenmitglied ganz besondere Fähigkeiten verleiht – vergleichbar mit den Dynasty Weapons aus „Might & Magic 6". Rollenspiel-Fans der alten Schule kommen also voll auf ihre Kosten.

Die Entwickler von „Might & Magic 10 – Legacy" haben sich alle Mühe gegeben, das von früher bekannte Spielgefühl in all seinen Details einzufangen und den Spieler gleichzeitig mit vielen neuen Ideen zu überraschen. Statt atemberaubender Grafik und unzähliger Zwischenfilmchen bietet „Might & Magic 10" knallharte Kämpfe, abwechslungsreiche Aufgaben und unzählige witzige Anspielungen. *[mc/lin]*

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 2,6 GHz
ARBEITSSPEICHER: 4 Gigabyte
GRAFIKKARTE: 512 MB
FESTPLATTENPLATZ: 5 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0c
SYSTEM: Vista/7/8
INTERNET: ja, Uplay-Account erforderlich
REGISTRIERUNG: ja, per Uplay-Code

Für Fans von Das Schwarze Auge – Blackguards, Age of Wonders, Risen



MEHR ALS EIN FEIND
Im rundenbasierten Kampf treffen Sie unterschiedlichste Gegner – oft sogar mehr als einen.



IMMER GUT SORTIERT
Das Inventar Ihrer Gruppe ist übersichtlich sortiert und zeigt Ihnen jederzeit an, was Sie auf Ihren Streifzügen erbeutet haben.



Journey of a Roach
KAKERLAKEN IM HE

Das **GRATIS**-Abent

***ABENTEUER**SPIEL* PC **Küchenschaben, iiiiih! Nicht unbedingt, denn wenn diese zwei kleinen Kakerlaken auf große Reise gehen, wird's EIN PUTZIG-MUNTERES ABENTEUER. Versprochen, Hand aufs Herz!**

Eine Kakerlake krabbelt hurtig durch den Atombunker. Sicherlich, angenehmere Szenarien sind vorstellbar. Und doch ist „Journey of a Roach" ein unglaublich zauberhaftes Abenteuerspiel. Und zwar ein dermaßen niedliches, dass Sie bald alle Heerscharen der an sich so ekligen Küchenschaben bei sich einziehen lassen würden.

Und das kommt so: Nach einem Atomkrieg hat sich die Menschheit ausradiert. Nur noch ein süßes Tierchen mit wachen, stahlblauen Augen wuselt und rennt über die leergefegte Erdoberfläche. Und entdeckt dabei ein einzelnes Gänseblümchen. Ganz aufgeregt flitzt Bud zu dem grünäugigen Lebewesen, plumpst aber in ein Rohr, und, schwupps, ist er im Bunker gefangen. Dort ist „La Cucaracha" wenigstens nicht mehr allein, Artgenosse Jim gesellt sich ab jetzt zu ihr.

Direkt ins Herz

Und nicht nur die beiden Protagonisten finden den direkten Weg in die Herzen der Spieler, auch andere Figuren wie das Trio aus der Unterweltkneipe sind gar zu putzig: Eine miese Motte mutiert zum mondän-charmanten Hillbilly-Insekt, eine eklige Assel zum coolen Mafiaviech und die krabbelige Spinne zum saufenden Piraten. Trotz der schrägen Metamorphosen sehen sie allerliebst aus – zu witzig ist der Comicstil der Entwickler von Kobold Games (selten war ein Firmenname passender!) aber auch.

Dann sind da noch die verpennte Veteranenwespe, ein kiffendes Glühwürmchen, das in der Hängematte chillt, brutale Security-Ameisen mit Gasmaske und viele, viele andere.

Umgedrehte Kamera

Neben den Figuren überzeugen auch und vor allem Spielidee und -technik. Oberflächlich betrachtet, klicken Sie Abenteuerspiel-typisch auf Gegenstände, kombinieren sie und steuern Ihre kleinen Racker mit den Richtungstasten W, A, S, D.

Zwar kann die Schabe sympaticus nicht fliegen, aber entlang von Wänden und Decken spazieren. Und krabbelt sie erst mal da oben, dreht sich die Kameraperspektive mit. Das erzeugt einen überraschend frischen Look.

In dem ungewöhnlichen Abenteuer kommen alle Lebewesen ohne Sprache aus, sie kieksen, glucksen, quieken, was das Zeug hält – wirklich erheiternd. Die gesamte Kommunikation läuft über Schwarz-Weiß-Comicbildchen, die dem Spieler Hinweise geben, was zu tun sein könnte.

Die Rätsel sind charmant und lustig, anfangs noch recht leicht, später etwas anspruchsvoller, aber niemals ungerecht. Und Sie müssen schon Ihre ganze Fantasie spielen lassen. Oder würden Sie zu Hause auf die Idee kommen, die Futterdose des mehrbeinigen Mitbewohners mit der Nähmaschine zu öffnen? Oder Ihrem heranwachsenden Sprössling einen Energydrink aus radioaktivem Wasser mit Batterieeinlage zu kredenzen? Obwohl, vielleicht schmeckt der

SO GEHT'S

GOLD-EDITION

Sie finden das Spiel auf der Heft-DVD. Eine Spielaktivierung ist nicht notwendig. Installieren Sie das Spiel einfach wie gewohnt.

SILBER-EDITION

1. Zum Download des Spiels benötigen Sie Ihren individuellen Freischaltcode. Den finden Sie auf dem Kärtchen auf Seite 3.
2. Auf www.computerbild.de/40323 geben Sie den Freischaltcode ein. Anschließend ist der Download des Spiels freigeschaltet.
3. Nach dem Download installieren Sie das Spiel wie gewohnt. Eine zusätzliche Spielaktivierung ist nicht erforderlich.



FALL FÜR ZWEI
Sechs Glieder für ein Halleluja – Jim und Bud suchen einen Ausweg.

RZEN

euer

besser als die Dosen aus dem Supermarkt … Oder fiele Ihnen etwa ein, sich eine Duschbrause in den Mund zu stecken, um wie eine Ameise auszusehen? Käme auf einen Versuch an, aber … Nun gut!

So also rätselt sich der possierliche Schädling durch ein Tutorial und vier Level (Spinnenhöhle, Bazillenstadt, Geheimlabor, Raketenraum) – sooo süüüüß! *[stm]*



GOLD-EDITION Auf DVD im Heft

SILBER-EDITION Als Download

SCHLEUDERGANG
In der Not wäscht die Schabe Fliegen.

PFUI, SPINNE
Selbst Arachnophobe finden diese Spinne reizend.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 2,5 GHz
ARBEITSSPEICHER: 2 Gigabyte
GRAFIKKARTE: 256 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 2,5 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0c
SYSTEM: XP/Vista/7/8/10
INTERNET: Nicht erforderlich
REGISTRIERUNG: Nicht erforderlich

Für Fans von Edna, Monkey Island, Jack Keane, Wallace & Gromit



GOLD-EDITION
Alle Inhalte auf DVD im Heft



Aztec Venture
SPUR DER STEINE
3-Gewinnt im Dschungel

***3-GEWINNT**-SPIEL* PC Fördern Sie durch **QUIRLIGES KLÖTZEPUTZEN** einen Azteken-Schatz zutage, und nehmen Sie es mit Göttern und Geheimnissen auf.

Glück im Unglück: Ein spanischer Entdecker reist Richtung Südamerika, um verschollene Heiligtümer der Azteken zu finden. Doch sein Schiff zerschellt an einer Felswand, der Großteil der Mannschaft stirbt. Nachdem er sich an Land gerettet hat, taucht eine Eingeborene auf, die fließend Spanisch spricht. Sie ist bereit, dem Spanier den Weg zu zeigen, wenn er im Gegenzug den Pfad freilegt. Prima, denkt er sich – bis er es mit aztekischer Magie zu tun bekommt.

Steiniger Pfad

Der aztekische Dschungelpfad, den Sie freilegen sollen, besteht aus farbigen Steinen. Um sie abzuräumen, stehen Ihnen bunte Klötze zur Verfügung, die Sie nacheinander ins Spielfeld plumpsen lassen. Können Sie auf diese Weise Gruppen aus drei oder mehr der gleichen Farbe bilden, verschwinden die so gruppierten Blöcke. Dabei tickt gnadenlos die Uhr: Läuft der Timer ab, und es sind noch Steine übrig, sind Hopfen, Malz und aztekische Reichtümer verloren!

Alle fünf Level treffen Sie auf ein seltsames aztekisches Tor, das Sie in einem spaßigen Puzzlespiel öffnen. Dahinter liegt jeweils eines der gesuchten Artefakte – die Fratze einer aztekischen Gottheit. Die bisherigen Fundstücke schmücken Ihr Basiszelt, das Sie jederzeit bewundern können. *[hp]*



KETTENREAKTION
Eine größere Menge Klötze abzuräumen, bringt besonders viele Punkte.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 1,0 Gigahertz
ARBEITSSPEICHER: 512 Megabyte
GRAFIKKARTE: 256 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 100 Megabyte
DIRECTX-VERSION: 9.0c
SYSTEM: Windows 7/8/10
INTERNET: nicht erforderlich
REGISTRIERUNG: nicht erforderlich

Für Fans von Jewel Legends, Cradle of Rome, Moonlight Match

LOST ISLAND

***WIMMELBILD**SPIEL-DEMO* PC

Dramatische Situationen spielen sich auf der Insel der ewigen Stürme ab: Das Volk der Elfen ist in großer Gefahr – und Sie müssen mit scharfem Verstand und geschultem Auge in vielen Wimmelbildern für einen guten Ausgang der Geschichte sorgen. Einen Hauch Rollenspiel gibt's auch: Denn manche Orte lassen sich erst mit einem bestimmten Erfahrungswert aufsuchen, den Sie durch besonders geschickte Spielzüge auffrischen können. *[tg]*



Ein Moment der Idylle: Unter der geschützten Kuppel sind Wimmelbilder verborgen.

SAVE THE PRINCE

***KLICK**-MANAGEMENT-DEMO* PC

Dienstmagd Giselle ist schwer in ihren Prinzen verknallt. Der wurde allerdings gemeinerweise in Stein verwandelt. So wird das natürlich nichts mit der Liebe! Gut, dass Giselle viele treue Zwerge an ihrer Seite weiß, die sie dabei unterstützen, den armen Prinzen von seinem Fluch zu befreien. Zusammen mit ihrer Mini-Truppe sammelt Giselle Ressourcen wie Stein, Holz, Nahrung und Gold, um die Rettung voranzutreiben. *[tg]*



Wuseliges Treiben: Mit vereinter Zwergenpower wachsen Giselles Goldreserven schnell an.

IMPERIAL ISLAND 2

***3-GEWINNT**SPIEL-DEMO* PC

Noch ein Thronfolger in Trouble: Hier ist es allerdings der junge Prinz Caleb, der gerne Weltenbummler wäre. Als er seinen Plan in die Tat umsetzt, läuft sein Schiff auf Grund, und er steckt fortan auf einer bislang unerforschten Insel fest. Seinem Vater, dem Kaiser Omadan, bleibt nur wenig Zeit – und so müssen Sie an seiner Stelle in möglichst kurzer Zeit diverse 3-Gewinnt-Levels knacken, damit Vater und Sohn schnell wieder vereint werden. *[tg]*



Erst, wenn Sie bestimmte Aufgaben erfüllt haben, öffnet sich das Schloss.

Just Cause 2
EIN EXPLOSIVER T

Vollversion

***ACTION**SPIEL* PC Wo immer Agent Rico Rodriguez auftaucht, **FLIEGEN DIE FETZEN.** Diesmal bekommt er es mit Schurken und Soldaten des Inselreichs Panau zu tun.

GOLD-EDITION
Als Download

SILBER-EDITION
Als Download

Auf den sonst so paradiesischen Inseln von Panau ist die Hölle los. Verfeindete Clans liefern sich heftige Gefechte, während der selbstsüchtige und rücksichtslose Diktator Baby Panay das Inselvolk brutal unterdrückt. Irgendwo in diesem Durcheinander hält sich Ihr Freund und Mentor Tom Sheldon versteckt und hat ein kleines Problem: Er hat die CIA verraten und sich mit ein paar Millionen Dollar aus dem Staub gemacht.

Das schreit nach dem besten Mann, den die Agency zu bieten hat. Und das sind Sie: Als Superagent Rico Rodriguez starten Sie eine aufwendige Mission – als COMPUTER BILD SPIELE-Leser komplett gratis.

Wo ist der Haken?

Schon die Landung auf dem exotischen Archipel ist so außergewöhnlich, wie es sich für Rico gehört. In knapp 3000 Metern Höhe springt er einfach aus dem Hubschrauber und rast mit einem Affenzahn auf die grüne Hölle zu. Erst kurz vor dem Boden



IMMER LOCKER
Auch wenn's richtig kracht: Selbst in den brenzligsten Situationen ist Agent Rico immer gut drauf.

YP

AB 18



SCHIRMHERR
Mit seinem praktischen Gleitschirm kommt Rico auch an normalerweise unerreichbare Ziele heran.

SYSTEMVORAUSSETZUNGEN

PROZESSOR: 2,0 GHz (Dual Core)
ARBEITSSPEICHER: 2 Gigabyte
GRAFIKKARTE: 256 Megabyte
FESTPLATTENPLATZ: 4,9 Gigabyte
DIRECTX-VERSION: 10
SYSTEM: Vista/7/8/10
INTERNET: ja, Steam-Account erforderlich
REGISTRIERUNG: ja, per Steam-Code

Für Fans von GTA, Watch Dogs, Red Faction Armageddon, Max Payne 3



DER GREIFER
Ricos Greifhaken lässt sich an fast jedem Objekt nutzen und verschafft ihm ungeahnte Bewegungsfreiheit.

zieht er die Reißleine und schwebt am Fallschirm durch die raschelnden Baumkronen. Endlich wieder festen Boden unter den Füßen!

Doch seine Ankunft bleibt nicht lange unbemerkt: Schon rücken die Schergen des Diktators an, die mit Bodentruppen, Hubschraubern und Fahrzeugen ihr Revier zu verteidigen versuchen. Aber Rico wäre natürlich schön blöd, wenn er sich mitten im Feindesland nur auf sich selbst verlassen müsste.

Und deshalb hat er sein wichtigstes Werkzeug mitgebracht: seinen universell einsetzbaren Greifhaken. Damit zieht er sich an Gebäuden oder Bäumen blitzschnell in die Höhe, startet oben mit seinem Gleitschirm zum Rundflug über den Kampfschauplatz und nimmt die Gegner aus der Luft aufs Korn. Oder er kettet einfach Fahr- und Flugmaschinen aneinander, um dann zuzuschauen, wie sie krachend zu Boden stürzen.

Wir brauchen Waffen

Das Ziel ist erreicht, wenn Sie die komplette Basis mit Sprengstoff, Raketenwerfern oder einem abmontierten Geschütz in Schutt und Asche gelegt haben. Nur wenn Sie richtig wüten, wird die nächste Mission freigeschaltet, die die Geschichte des Spiels vorantreibt. Für flotte Fortbewegung sorgen 141 Fahr- und Flugzeugtypen, mit denen Sie die Inselwelt erkunden können. Oder Sie machen sich auf die Suche nach den zahlreichen, in Kisten versteckten Upgrades. Raum dafür gibt es jedenfalls genug – in „Just Cause 2“ erwartet Sie eine rund 1000 Quadratkilometer große Welt. *[boc/tg]*





SO GEHT'S

1 Zur Freischaltung der Aktion „Vollversion ab 18“ brauchen Sie Ihren individuellen Vorteilscode. Den finden Sie in der Gold-Edition auf der Rückseite der DVD-Hülle, in der Silber-Edition auf dem auf Seite 3 aufgeklebten Kärtchen. Die Aktion können Sie bis zum 1. März 2016 freischalten und nur so lange, wie der Vorrat an Steam-Codes reicht.

2 Auf der Seite www.computerbild.de/40324 geben Sie den Vorteilscode ein, um Ihren persönlichen Steam-Code zur Aktivierung des Spiels freizuschalten. Diese Aktion können nur Leser ab 18 Jahren nutzen. Bitte beachten Sie, dass die Freischaltung der Aktion sowie der Download nur im Zeitraum von 23 Uhr bis 6 Uhr möglich sind.



Leser-Aktion

LTE & FLAT ZUM KNAL

Nur 12,99 Euro im Monat

2 Gigabyte LTE-Tempo, Telefon- und SMS-Flatrate, monatlich kündbar: Mehr brauchen Sie nicht fürs Smartphone. FÜR NUR 12,99 EURO IM MONAT – das ist weniger als die Hälfte der Kosten bei Telekom & Co.!

3 EXTRAS INKLUSIVE

Die exklusive COMPUTER BILD SPIELE-Edition LTE 2000 von Tarifanbieter Smartmobil punktet nicht nur mit satten 2 Gigabyte LTE-Datenvolumen, Telefon- und SMS-Flatrate sowie einem monatlichen Knallerpreis von nur 12,99 Euro. Drei tolle Bonusoptionen, die es inklusiv zur Dreifach-Flat gibt, machen das Aktionsangebot für alle COMPUTER BILD SPIELE-Leser noch interessanter.



1 EU-OPTION

Wenn Sie innerhalb Europas verreisen, gibt's mit der COMPUTER BILD SPIELE-Edition LTE 2000 für Sie 100 frei verteilbare Einheiten für Telefonate und SMS. Zum Surfen stehen monatlich 100 Megabyte Daten zur Verfügung.



2 TARIF-FLEXIBILITÄT

Im Gegensatz zu vielen anderen Tarifen müssen Sie sich bei der exklusiven COMPUTER BILD SPIELE-Edition LTE 2000 nicht zwei Jahre lang binden, sondern können mit 30-Tage-Frist jeweils zum Monatsende kündigen.



3 ANSCHLUSSGEBÜHR

Für den monatlich kündbaren Tarif fallen nur 4,99 Euro für die Anschlussgebühr an. Normalerweise würde das 29,99 Euro kosten. Für den Versand der SIM-Karte berechnen Smartmobil und COMPUTER BILD SPIELE nichts.

Sie surfen, telefonieren und simsen viel mit Ihrem Smartphone, sind es aber leid, dafür weit über 30 Euro pro Monat zu zahlen? Buchen Sie jetzt den exklusiven Aktionstarif (für LTE, Anrufe, SMS) von Smartmobil: Für nur 12,99 Euro pro Monat erhalten Sie alles, was Sie für Ihr Smartphone brauchen. Und: Sie können den Tarif jederzeit monatlich kündigen.

Ihre Inklusiv-Vorteile

- **Telefon-Flatrate:** für Anrufe in alle deutschen Netze.
- **SMS-Flatrate:** für alle SMS in alle deutschen Handynetze.
- **2 Gigabyte Surfvolumen:** Maximaltempo bis 50 Mbps.
- **UMTS:** Wer kein LTE-Smartphone besitzt, surft mit maximal 21,1 Mbps im UMTS-Netz von O_2.
- **Nutzung im EU-Ausland:** Dafür gibt's 100 frei verteilbare Inklusiveinheiten für Anrufe und SMS und 100 MB Daten fürs Surfen.
- **Datenautomatik:** Nutzen Sie mehr als das Inklusiv-Datenvolumen von 2 Gigabyte pro Abrechnungsmonat, werden bis zu dreimal automatisch 100 MB zu je 2 Euro hinzugebucht. Dieser Aufpreis ist zwar vergleichsweise hoch, sichert Ihnen aber einen Puffer bei maximalem Tariftempo. Bevor Sie Ihre 2 GB Inklusivvolumen verbraucht haben, erhalten Sie automatisch eine Status-SMS – um etwa die Internetnutzung einzuschränken.

Die Tarifkosten im Vergleich

COMPUTER BILD SPIELE hat den Aktionstarif mit Angeboten von Telekom, Vodafone und O_2 verglichen (siehe rechts). Während der Aktions-Tarif nur 12,99 Euro kostet, zahlen Sie bei O_2 über 30 Euro/Monat mehr. Bei Vodafone und Telekom gibt's nur vergleichbare Flatrates mit einer Mindestlaufzeit von 24 Monaten.

So gibt's den Top-Tarif

- **Das Angebot:** Alle volljährigen Leser mit deutschem Hauptwohnsitz können bis 29. Februar 2016 bestellen. Ein Tarifwechsel für Smartmobil-Kunden ist nicht möglich.
- **Aktionsseite:** Rufen Sie die Seite direkt auf unter der Internetadresse **www.cbspiele.de/go/lte-flat**
- **Codewort:** Tippen Sie auf der Aktionsseite **COMPUTERBILD** ein. Bitte in durchgehender Großschrift.
- **Ihre Daten:** Geben Sie Namen, Adresse sowie Bankverbindung ein.
- **Multi-SIM-Karte:** Für je 4,95 Euro können Sie noch bis zu zwei SIM-Karten extra dazukaufen, zum Beispiel für ein Tablet. Monatsgebühr: 2,95 Euro pro Extra-SIM-Karte.
- **Schufa-Prüfung:** Wenn positiv, erhalten Sie nach kurzer Zeit die SIM-Karte per Post zugestellt.
- **Mindestlaufzeit:** Sie beträgt einen Monat. Wenn Sie den Tarif nicht weiternutzen möchten, kündigen Sie mit 30-Tage-Frist jeweils zum Monatsende. *[bos]*

LERPREIS



SO GEHT'S

1 Bis einschließlich 29. Februar 2016 können Sie den exklusiven Top-Tarif über die Aktionsseite www.cbspiele.de/go/lte-tarif buchen.

2 Auf der Aktionsseite tippen Sie zunächst das Codewort COMPUTERBILD ein – in durchgehender Großschrift. Danach geben Sie Ihre Daten (Name, Adresse, Bankverbindung) ein.

3 Alle Details zum exklusiven Tarif COMPUTER BILD SPIELE Edition LTE 2000 entnehmen Sie bitte der Tabelle unten.



IM VERGLEICH: **DER EXKLUSIVE AKTIONSTARIF UNTER www.cbspiele.de/go/lte-tarif**

				
TARIF	**COMPUTER BILD SPIELE-ED. LTE 2000**	**BLUE ALL-IN M FLEX (SURF-UPGRADE M)**	**MAGENTAMOBIL M OHNE HANDY**	**RED 1.5 GB + 500 MB (OHNE HANDY)**
Netz	O_2	O_2	Telekom	Vodafone
Anrufe	Flatrate (in alle deutschen Netze – Mobil- und Festnetz)	Flatrate (in alle deutschen Netze – Mobil- und Festnetz)	Flatrate (in alle deutschen Netze – Mobil- und Festnetz)	Flatrate (in alle deutschen Netze – Mobil- und Festnetz)
SMS	Flatrate (ins deutsche Mobilfunknetz)	Flatrate (ins deutsche Mobilfunknetz)	Flatrate (ins deutsche Mobilfunknetz)	Flatrate (ins deutsche Mobilfunknetz)
Tempo	bis 50 Mbps für LTE, bis 21,1 Mbps für UMTS (nach Drosselung: 16 kbps)	bis 21,1 Mbps für LTE und UMTS (nach Drosselung: 32 kbps)	**bis 150 Mbps für LTE**, bis 42,2 Mbps für UMTS (nach Drosselung: 64 kbps)	bis 100 Mbps für LTE, bis 42,2 Mbps für UMTS (nach Drosselung: 32 kbps)
Inklusiv-Datenvolumen	**2 GB pro Monat**	**2 GB pro Monat**	**2 GB pro Monat**	**2 GB pro Monat**
Mindestlaufzeit	**1 Monat**, Kündigungsfrist: 30 Tage bis Ende Mindestlaufzeit	**1 Monat**, Kündigungsfrist: 30 Tage bis Ende Mindestlaufzeit	24 Monate, Kündungsfrist: drei Monate bis Ende der Mindestlaufzeit	24 Monate, Kündungsfrist: drei Monate bis Ende der Mindestlaufzeit
einmalige Anschlussgebühr	4,99 Euro (statt 29,95 Euro), keine Versandkosten	**0 Euro** (statt 29,99 Euro), **0 Euro** für Versand (statt 3,95 Euro)	29,95 Euro	29,99 Euro
Besonderheiten	monatlich kündbar, MultiSIM möglich	monatlich kündbar, LTE nur für 21,1 Mbps	Mindestlaufzeit: 24 Monate	Mindestlaufzeit: 24 Monate
Monatliche Grundgebühr	**12,99 Euro**	44,97 Euro	35,95 Euro[1]	32,49 Euro

[1] für die ersten 12 Monate, danach 39,95 pro Monat

Foto: iStock, Getty Images



Leser-Aktion

WLAN FÜR DEN GARTEN

Die Ideen **unserer Leser**

Mit seinem Powerline-Set will Devolo die **DATEN IM HEIMISCHEN NETZWERK GEHÖRIG AUF TRAB BRINGEN.** Wie gut das tatsächlich klappt, konnten zehn COMPUTER BILD SPIELE-Leser probieren.

Spannende, brandneue Technik ausgiebig zu Hause ausprobieren: Das durften zehn COMPUTER BILD SPIELE-Leser mit dem Powerline-Set Devolo dLAN 1200 ac+. Diese Powerline-Adapter haben nicht nur Buchsen für Netzwerkkabel, sondern bauen auch ein eigenes WLAN-Netzwerk für kabelloses Surfen auf.

WLAN marsch: Anwender staunen

Leser Tino Steinfeld probierte das Set in seinem Haus über drei Etagen. „Im Dachgeschoss war die Datenrate mit etwa 750 Mbps sogar höher als im Obergeschoss – dort waren ‚nur' rund 640 Mbps drin."

Sein Kollege Oliver Linner hatte zunächst Probleme, eine Verbindung zwischen den Adaptern aufzubauen. Sein Tipp: „Nachdem ich durch Probieren in einer anderen Steckdose eine stabile Verbindung herstellen konnte, lief das Set einwandfrei. Daher sollten die Adapter immer direkt in eine Wandsteckdose gesteckt werden, niemals in ein Verlängerungskabel, sonst ist die Störanfälligkeit sehr hoch."

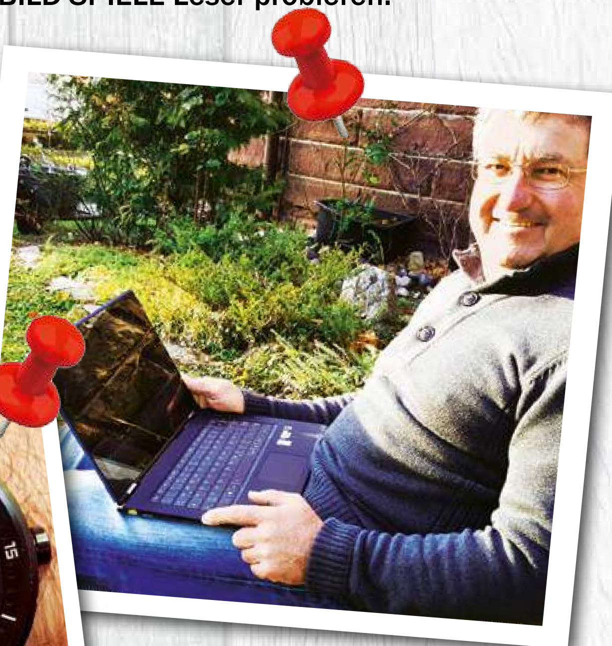
Der Lesertest: Fotos und Videos

Über **cbspiele.de/go/devolo-check** finden Sie alle Namen, Fotos und Testeindrücke der Exklusiv-Tester. Außerdem sehen Sie dort auch Videos, mit denen die Nutzer ihre Erfahrungen mit den Devolo-Sets dokumentiert haben. *[bos]*

Foto: Getty Images, Istock

Endlich auch im Garten surfen. Für Peter Roos bringen die Devolo-Adapter Vorteile satt: „Den WLAN-Empfang konnte ich damit in jedem Stockwerk erhöhen. Empfangsabbrüche gibt's seitdem nicht mehr." Und auch seine Smartwatch kann Peter Roos jetzt überall im Haus nutzen.

Peter Roos (52) aus Nagold







Nadja Bloemer kann nun auch im Schlafzimmer ihre Lieblingsserien schauen: „Endlich läuft das Internet auch im ersten Stock unseres Hauses flüssig."

Nadja Bloemer (35) aus Coburg



Computer Bild TECHNIK-TIPP
WLAN PER STROMNETZ-ADAPTER (POWERLINE) VON devolo

Die Namen der Gewinner finden Sie unter:cbspiele.de/go/devolo-check

LESER FRAGEN,



COMPUTER BILD SPIELE ANTWORTET

leserbriefe@cbspiele.de facebook.com/computerbildspiele twitter.com/cbspiele

ICH LASSE MICH NICHT ERPRESSEN: KEIN STEAM AUF DEM PC!

Frage: Ich bin nun schon 59 Jahre alt und spiele, seitdem ich meinen ersten Rechner gekauft habe. Das war 1985 der Commodore Plus 4. Ich mag gerne Shooter und auch Ego-Shooter. Ich besitze mehrere PCs, wovon aber nur einer mit Windows ausgerüstet ist, da dies zum Spielen leider das Beste ist.
In den letzten Jahren habe ich immer mehr Probleme damit, Shooter beziehungsweise Ego-Shooter zu finden, die mich nicht dazu „erpressen", die Software der Internet-Vertriebsplattform Steam von Valve auf meinen PC zu laden. Ich spiele ausschließlich Single-Player-Games. Bei Neuerscheinungen habe ich das Gefühl, dass es nur noch Steam-Ego-Shooter gibt oder so etwas wie Origin. Das finde ich sehr schade, denn damit kommen sie für mich nicht infrage.
Da Sie sich täglich mit Computerspielen beschäftigen, haben Sie sicher einen viel besseren Überblick zum Thema als ich. Deshalb eine Frage: Können Sie mir PC-Ego-Shooter-Spiele (Single-Player-fähig) nennen, die kein Steam zum Spielen benötigen? Und eventuell auch sagen, wo ich sie kaufen kann? Wäre Ihnen für eine aussagefähige und hilfreiche Antwort sehr dankbar.

Karl-Heinz Speckerfeld, per E-Mail



Rüdiger Kopp antwortet: Ältere Spiele wie „Unreal 2", die „S.T.A.L.K.E.R."-Reihe oder „Prey" gibt es ohne Onlinezwang, bei neueren Spielen ist es wirklich schwierig, welche ohne Onlinebindung zu finden. Ein kleiner Kniff: Beim Internetanbieter **www.GOG.com** müssen Sie Spiele zwar herunterladen, finden aber zu jedem einzelnen Game die Anforderungen. Sie lesen dort also auch, ob sie kopiergeschützt sind oder während des Spiels Onlinezwang besteht. Kleine Tipps der Redaktion: Probieren Sie mal „Shadow Warrior" oder „Rise of the Triade", die sind bei GOG ohne Onlinezwang spielbar.

NA SO WAS: WO IST DENN „CHILD OF LIGHT"?

Frage: Zunächst einmal ein Riesenlob für Eure extrem gute Zeitschrift. Ich habe allerdings noch eine Frage: In Heft 12/2015 wurde für das aktuelle Heft 1/2016 „Child of Light" angekündigt, stattdessen war nun „Omerta" als Spiel dabei. Wird es „Child of Light" in eines der folgenden Hefte schaffen ?

Maximilian Sergocki, per E-Mail



Thomas Glenk antwortet: Generell gilt: Die Themen/Spiele des kommenden Heftes sehen Sie immer in der Vorschau auf der letzten Seite der aktuellen Ausgabe. Aus aktuellem Anlass können sich jedoch auch diese Themen/Spiele nach Redaktionsschluss noch ändern. Im Falle von „Child Of Light" wurde das Spiel ersetzt und wird voraussichtlich nicht in einem der kommenden Hefte dabei sein.

„HERR DER RINGE"-SPIEL DRINGEND GESUCHT

Frage: Hallo, ich bin Fan der „Der Herr der Ringe"-Trilogie, spiele immer noch die PS2-Teile („Die zwei Türme" und „Die Rückkehr des Königs"). Ich habe diese Spiele sehr gefeiert und wollte Euch nun mal fragen, ob irgendwann mal für Konsolen oder PC-Systeme ein HD-Remake erscheint.

Florian Petznick, per E-Mail



Linda Schult antwortet: Fans feiern die Trilogie, mögen Koop-Modus und die „HdR"-Marke. Ein HD-Remake ist aber nicht geplant. Vielleicht passen zum Beispiel „Mittelerde – Mordors Schatten", „Der Hobbit", „Der Herr der Ringe – Das Dritte Zeitalter", „Der Herr der Ringe Online" oder als Ausflug ins Reich der Klötzchen: „Lego – Der Herr der Ringe".

NOCH MEHR LEISTUNG DURCH EXTERNE GRAFIKKARTEN?

Frage: Ich habe mir den Grafikkarten-Test in der letzten Ausgabe durchgelesen, und mir ging eine Frage durch den Kopf: Mit der neuen Power werden die Karten ja immer größer, die Kühlung braucht mehr Platz et cetera. Steht bei den großen Herstellern wie Nvidia und AMD eigentlich eine externe Version auf dem Plan? Eine kleine Karte kommt auf das Mainboard in den PCI-Slot und führt zu einem externen Mini-Mainboard, in dem die Grafikkarte steckt. Das verbessert die Kühlung, man braucht kein neues Gehäuse, oder man könnte Notebooks damit aufrüsten – eine Art-Grafik-Set-Top-Box. Gibt's da schon was, oder hab ich eine kleine Marktlücke gefunden?

Moe Sizzlik, per E-Mail



Ingolf Leschke antwortet: Sie haben zwar kein nagelneues Ding erfunden, aber wenn Sie wissen, wie es funktioniert, dann ran an die Buletten. Im Ernst: Es gibt zwar etliche derartige Versuche, aber letztlich taugt das alles nicht viel, weil die Schnittstellen für externe Grafikkarten einfach noch zu lahm sind.

WAS GIBT'S NEUES ZU „X REBIRTH"?

Frage: Ich bin ein Fan von Weltraumspielen und mag vor allem „X Rebirth". Gibt's da bald mal was Neues?

Roger Heinmüller-Schmidt, per E-Mail

COMPUTER BILD SPIELE antwortet: Egosoft kündigt die Erweiterung „Home of Light" und das Gratis-Update 4.0 zu „X Rebirth" für Februar 2016 an. „Home of Light" ist ein umfassendes Add-on des „X Rebirth"-Universums, das die neuen Inhalte des Updates 4.0 erweitert und für 7,99 Euro auf Steam vorbestellbar ist. Das Update 4.0 ist sogar gratis.

Leserbriefe

Endlich auch für Schweizer!

Seit etwa drei Jahren habe ich Euer Magazin schon abonniert. Ich bin jedes Mal zufrieden. Vor allem bin ich richtig glücklich, dass Ihr die Freigabe der ab „18+“-Spiele geändert habt. Jetzt kann ich als Schweizer auch diese Games runterladen und spielen. Vorher ging das nicht, da ich mich nicht bei der Deutschen Post anmelden konnte. Dafür danke ich Euch sehr, somit können auch wir Schweizer endlich diese Spiele zocken. Mir macht das überhaupt nichts aus, wenn die Zeit (23.00 bis 6.00 Uhr) begrenzt ist. Entweder gebe ich den Code am Wochenende am Abend ein, oder ich mache dies kurz am Morgen unter der Woche, weil ich sowieso wegen der Arbeit früh aufstehen muss. Deshalb möchte ich Euch ein dickes Lob senden. Macht weiter so. Auch die Spiele, die Ihr im Heft zur Verfügung stellt, sind wirklich sehr gut gewählt.

Roger Bucher, Schweiz, per E-Mail

Gedanken zum Jugendschutz

Ich habe schmunzelnd den Leserbrief von Marco Krell in Ausgabe 12/2015 gelesen. Seine Meinung, dass es wohl nie einen 100-prozentigen Schutz gibt, teile ich. Aber um Jugendliche am Download und am Spielen von Ü-18-Titeln zu hindern, ist der jetzige Schutz ja lachhaft. Wer dieses Verfahren, entsprechende Titel nur zwischen 23 bis 6 Uhr zu laden, auf den Markt geworfen hat, sollte einen Orden erhalten – nee, besser noch das Bundesverdienstkreuz, und zum Jugendschutzbeauftragten befördert werden. Welcher Jugendliche liegt in der heutigen Zeit schon um 23 Uhr im Bett und steht erst nach 6 Uhr auf? Oder besser: sitzt zu dieser Zeit nicht mehr vorm Rechner? Ein Wunschtraum! Die Realität sieht wohl leider anders aus. Dieses Verfahren bietet jedenfalls null Prozent Schutz. Da war das Postverfahren wohl sicherer, wenigstens zu 90 Prozent. Wenn manche Erwachsene nicht gerade ihre Zugangsdaten für jeden griffbereit aufbewahren, sollte es wohl funktionieren. Dieses Verfahren war genauso umständlich wie das aktuelle, aber dafür sicherer, und der Download ließ sich zu jeder Zeit starten. Bei mir ist es aktuell nur an Wochenenden möglich.

Torsten Skoruppa, Verl, per E-Mail



Anmerkung der Redaktion: Danke für Ihre Kritik. Aber die zeitliche Begrenzung ist nur ein Teil unserer Jugendschutzmaßnahmen. Die Internetseiten von COMPUTER BILD SPIELE unterstützen zudem JUSPROG. Dank dieser staatlich anerkannten Filtersoftware und gewissenhafter Eltern, die die Computer ihrer Kinder damit schützen, ist zusätzlicher Schutz gewährleistet. Info hier: www.jugendschutzprogramm.de

Keine Kampagne das Yoda doof finden

Irgendwie habe ich die Stimme von Yoda im Ohr, wenn ich den Test von „Star Wars – Battle Front“ lese. Keine Kampagne? Noch extra zahlen für Multiplayer? Und wieso ist sich EA/Dice so sicher, dass die Fans keine Story wollen? Und ob ich die will! Komisch finde ich auch, dass nur die PS4-Version getestet wurde. Ich bin mir sicher, dass die PC-Version vor Bugs wimmelt. Wobei die Formel „Konsole = alles läuft“ auch ein Wunschtraum ist. Hoffentlich hat Dice was aus dem Desaster von „Battlefield 4“ gelernt – ich habe bis heute keine stabilen Server.

Thorsten Retzlaff, per E-Mail

IHR KONTAKT ZU COMPUTER BILD SPIELE

■ SIE HABEN LOB, KRITIK ODER ANREGUNGEN FÜR COMPUTER BILD SPIELE?
E-Mail: leserbriefe@cbspiele.de
Fax: 01805-009049 (14 Cent/Minute)
Brief: Leserservice COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1940, 20350 Hamburg

■ IHRE HEFT-DVD STARTET NICHT?
Hilfe finden Sie auf www.cbspiele.de unter **Webcode** 10 002.

■ SIE HABEN TECHNISCHE FRAGEN, DIE KEINEN ARTIKEL ODER TEST IM HEFT BETREFFEN?
Wählen Sie eine dieser beiden Telefonnummern (1,99 Euro/Minute): **Spiele:** 09001-101942
Hardware: 09001-224532 (Mo.-Fr. 9 bis 17 Uhr)

■ SIE HABEN FRAGEN ZUM ABONNEMENT ODER WOLLEN EIN ÄLTERES HEFT NACHBESTELLEN?
Telefon: 01806-636663 (täglich 9 bis 19 Uhr, 14 Cent/Minute)
Brief: Abobetreuung, COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1946, 20350 Hamburg, Fax: 01806-636633 (14 Cent/Minute)
oder per E-Mail: abo@computerbildspiele.de

IMPRESSUM




Kai Diekmann
Herausgeber BILD/BILD-Zeitschriften
Spielt: Asphalt 5

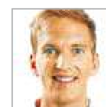

Axel Telzerow
Chefredakteur COMPUTER BILD SPIELE
Spielt: Rise of the Tomb Raider


Sebastian **G**riesbach
Stellv. Chefredakteur Online
Spielt: Call of Duty – Black Ops 3


Dagmar Schert
Art Director/Mitglied der Chefredaktion
Spielt: World of Tanks


Florian Rüttinger
Redaktionsmanager
Spielt: Call of Duty – Black Ops 3


Martin Seigel
Textchef, Leitung Text-/Schlussredaktion
Spielt: FIM Speedway Grand Prix 15


Mathias Otten
Head of Technology and Products
Spielt: PES 2016


Jennifer Bujko
Stellv. Art Director
Spielt: Dragon Quest Heroes


Frank Schaper
Chef vom Dienst
Spielt: Skylanders Superchargers


Klaus Schulz
Stellv. Chef vom Dienst
Spielt: Landwirtschafts-Simulator 15


Oliver **S**prung
Ressortleiter
Spielt: Bloodborne


Marco **H**äntsch
Leitung Spieletests
Spielt: Call of Duty – Black Ops 3


Andreas **G**eyer
Test/Tricks
Spielt: Star Wars – Battlefront


Thomas **Gl**enk
DVD
Spielt: Axiom Verge


Rüdiger **K**opp
Test/Tricks
Spielt: rFactor 2


Ingolf **L**eschke
Hardware
Spielt: Dirt Rally


Stefan **M**ehmke
Test/Tricks
Spielt: Valhalla Hills


Linda **S**chult
Test/Tricks
Spielt: Starbound


Wilfried Barbknecht
Textchef Online
Spielt: Stasis


Nicole Petersen
Text-/Schlussredaktion
Spielt: Mortal Kombat X


Cornelius Braun
Fotoredaktion
Spielt: Just Cause 3


Katharina Rose
Fotoredaktion
Spielt: Anno 2205


Viktoria von Berg
Assistentin des Chefredakteurs
Spielt: Lightning Returns – Final Fantasy 13


Patricia Petersen
Teamassistentin
Spielt: Brütal Legend

Weitere Mitarbeiter dieser Ausgabe: **M**anuel **B**auer, **R**obert **B**erg, **O**laf **B**leich, Brian Crome, **M**arkus **F**iedler, **M**ichael **F**örtsch, **P**avel **G**irard, Svenja Herm, Benjamin Horbelt, **N**ico **J**aenecke, Ursula Junger, Timo Knorst, **B**enjamin **K**ratsch, **H**einrich **L**enhardt, Alexander **P**r**AX**l, Thomas Meins, **B**enedikt **P**lass-**F**leßenkämper, **R**ainer **S**chuldt, **Mi**ke **S**pyridis, **Soe**nke Siemens, Tanja Steenbuck.

Unter den Artikeln in COMPUTER BILD SPIELE finden Sie das Kürzel des jeweiligen Autors. Es ist aus den im Impressum fett gedruckten Buchstaben zusammengesetzt.

Herausgeber BILD/BILD-Zeitschriften: Kai Diekmann. **Verantwortlich für den Inhalt:** Axel Telzerow. **Redaktionsanschrift:** COMPUTER BILD SPIELE, Brieffach 1940, 20350 Hamburg. **Abonnement-Bestellung und -Betreuung:** COMPUTER BILD SPIELE Abo-Service, Brieffach 1946, 20350 Hamburg, www.cbspiele.de/abonnieren, Fax 01806-636633, Tel. 01806-636663 (jeweils 0,20 €/Anruf aus dem deutschen Festnetz, maximal 0,60 €/Anruf aus Mobilfunknetzen). COMPUTER BILD SPIELE erscheint monatlich und kostet im Handel 5,80 € als Gold-Edition und 3,80 € als Silber-Edition (jeweils inkl. 7% Mehrwertsteuer) pro Heftfolge. Der Jahresabonnementpreis im Inland beträgt 5,80 € pro Heftfolge für die Gold-Edition zzgl. ortsüblicher Zustellgebühren. Den Preis für den Versand ins Ausland erfahren Sie auf Anfrage. **Verlagsgeschäftsführer:** Dr. Hans Hamer. **Stv. Verlagsleiter:** David Löffler. **Objektleiter:** Nikola Töniges. **General Manager Marketing:** Anett Groch. **Anzeigenleitung:** Anett Groch (verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen). Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 17 vom 1.1.2016. **Vertrieb (Einzelverkauf):** Sales Impact GmbH & Co. KG, 20350 Hamburg. Verantwortlich: Michaela Steen. **Vertriebsleiter Sonderaufgaben:** Günter Denndorf. **Druck:** Prinovis Ltd. & Co. KG, Betrieb Ahrensburg, Alter Postweg 6, 22926 Ahrensburg. **Verlag:** Axel Springer SE, Axel-Springer-Platz 1, 20350 Hamburg, Telefon 040-34700.



Das Papier von COMPUTER BILD SPIELE ist umweltfreundlich und recyclingfähig. Zur Herstellung wurde ausschließlich chlorfrei gebleichter Zellstoff verwendet. Für unverlangt eingesandte Manuskripte und Fotos wird keine Haftung übernommen. COMPUTER BILD SPIELE wird als Print- und Online-Ausgabe verbreitet und ist per Internetdatenbank recherchierbar.

SO GEHT'S WEITER

HEISSE GERÜCHTE

IMMERZU BRODELT DIE GERÜCHTEKÜCHE. WIE VIEL WAHRHEIT STECKT IN DEN SPEKULATIONEN? COMPUTER BILD SPIELE WAGT EINE PROGNOSE.

WAHRSCHEINLICHKEIT 70%

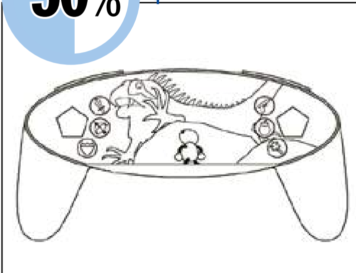
Star Wars 1313

BESTEHT DOCH NOCH HOFFNUNG?



Das Aus von „Star Wars 1313“ war für viele Fans ein Schock und schwer nachzuvollziehen. Obwohl das Interesse an dem Titel groß war und erste Eindrücke vielversprechend wirkten, stampfte Disney das Projekt nach Übernahme von Lucas Arts ein. Im Gespräch mit einem Fachmagazin äußerte sich nun Lucasfilm-Chefin Kathleen Kennedy überraschend zur Zukunft von „Star Wars 1313“. Zunächst angesprochen auf die einst angekündigte und dann in der Versenkung verschwundene TV-Serie „Star Wars – Underworld“ erklärte Kennedy, dass es spannendes Material aus der George-Lucas-Ära gäbe, das auf keinen Fall weiter herumliegen solle. Dazu gehöre neben der Serie auch das Spiel „Star Wars 1313“. Laut Kennedy investiere das Unternehmen schon seit geraumer Zeit viel Energie in die Überlegung, wie sich offene Projekte weiterentwickeln und verwerten lassen könnten. Das vorhandene Material sei viel zu gut, um es ungenutzt zu lassen. Fans des angekündigten Projekts dürfen also weiter hoffen. *[chb/lin]*

WAHRSCHEINLICHKEIT 50%



IST DAS DER NX-CONTROLLER?

Ein kürzlich von fünf Nintendo-Mitarbeitern angemeldetes Patent sorgt für Aufsehen: Der beschriebene Controller lässt sich über ein großes Touchpad steuern und könnte den Nintendo NX oder einen Teil davon darstellen.

WAHRSCHEINLICHKEIT 60%



KOMMT DIE XBOX TWO?

In einem Interview sagte Xbox-Chef Phil Spencer kürzlich, dass er „absolut erwarte“, dass sein Unternehmen eine weitere Spielekonsole entwickele. Das klingt so, als sei die „Xbox Two“ möglicherweise schon in Planung.

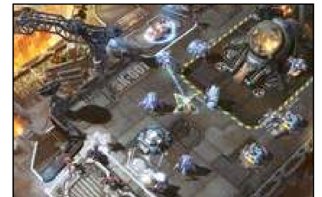
Vorschau

Ausgabe 3/2016 ab Mittwoch, den 3. Februar im Handel



TEST: RESIDENT EVIL ZERO HD

ACTIONSPIEL Der mittlerweile 13 Jahre alte Horror-Klassiker bekommt im Januar sein HD-Remake – der Test zeigt, wie gut das optisch klappt und ob auch inhaltlich noch alles stimmt. In Ausgabe 3 erfahren Sie alles über das Update.



PRO GAMER: STARCRAFT

STRATEGIESPIEL In Ausgabe 3/2016 dreht sich alles um die „Starcraft“-Profis und ihre Hardware: Mit welchen Tastaturen spielt es sich am besten? Außerdem: COMPUTER BILD SPIELE stellt eSport-Millionäre vor.

Aus aktuellem Anlass können sich Themen ändern. Wir bitten dafür um Verständnis.





HEY, SACKGESICHT!

TV EINSCHALTEN. SENDERSUCHLAUF STARTEN.

